

МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 12-13

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирования

Тема: "Алгоритм сортировки «Выбором»"

Выполнил: студент группы 211-721

Дерендяев Дмитрий Сергеевич (Фамилия И.О.)

	П	
	Дата, подпись 4.12.2021	(Подпись)
Проверил: Новичков Ив	ан Константинович	
• •	(Фамилия И.О., степень, звание)	(Оценка)
Дата	а, подпись	
, ,	(Дата)	(Подпись)
Замечания:		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

Москва

Лабораторная работа №12-13 "Алгоритм сортировки «Выбором»"

Цель: Получить практические навыки разработке алгоритмов и их программной реализации.

Понятие алгоритма:

Сортировка выбором (*Selection sort*) — алгоритм сортировки. Может быть как устойчивый, так и неустойчивый. На массиве из n элементов имеет время выполнения в худшем, среднем и лучшем случае $\Theta(n^2)$, предполагая, что сравнения делаются за постоянное время

Это возможно, самый простой в реализации алгоритм сортировки. Как и в большинстве других подобных алгоритмов, в его основе лежит операция сравнения. Сравнивая каждый элемент с каждым, и в случае необходимости производя обмен, метод приводит последовательность к необходимому упорядоченному виду.

Идея алгоритма:

Пусть имеется массив A размером N, тогда сортировка выбором сводится к следующему:

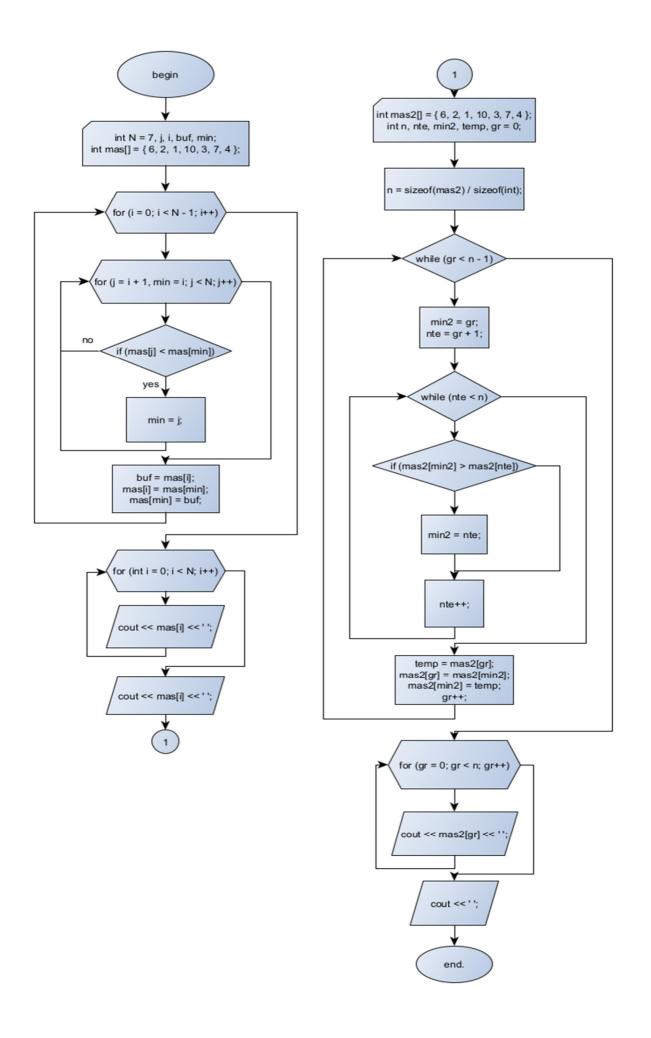
- берем первый элемент последовательности A[i], здесь i номер элемента, для первого i равен 1;
- находим минимальный (максимальный) элемент последовательности и запоминаем его номер;
- если номер первого элемента и номер найденного элемента не совпадают, тогда два этих элемента обмениваются значениями, иначе никаких манипуляций не происходит;
- увеличиваем і на 1 и продолжаем сортировку оставшейся части массива.

С каждым последующим шагом размер подмассива, с которым работает алгоритм, уменьшается.

Задачи:

Необходимо выполнить и оформить описание следующих пунктов:

- 1. Сформулировать идею алгоритма
- 2. Выполнить словесное представление алгоритма
- 3. Выполнить полнить представление алгоритма с помощью блок схем с использованием элемента модификации и без него.
- 4. Выполнить программную реализацию алгоритмов на языке С с использованием параметрического цикла и цикла с предусловием.



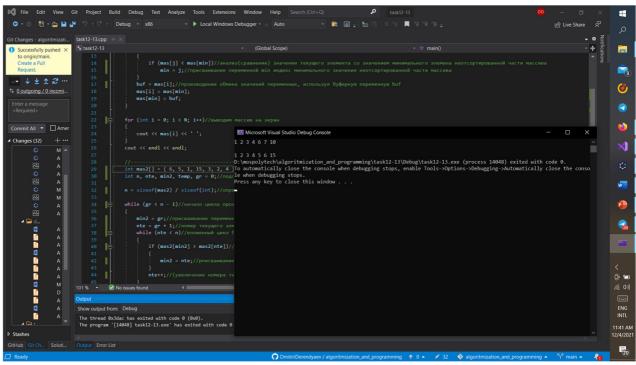
Словесное описание алгоритма:

```
n,n2 – длина массива, step – шаг
```

- 1. Сортировка начинается с первого элемента і=0
- 2. Если i < N 1, то п. 3, иначе к пункту 12
- 3. $\min = i, j = i + 1$
- 4. Если j < N, то к пункту, иначе к пункту 9
- 5. Ищем локальный минимум. Если array[j] < array[min], то к пункту 6, иначе к пункту 7
- 6. Запоминаем новый индекс (min = j)
- 7. j++
- 8. К пункту 4.
- 9. Обмен значениями mas[i] и mas[min].
- 10. i++
- 11. К пункту 2
- 12. Конец алгоритма
- 13.

```
Листинг программы:
#include <iostream>//подключение необходимых библиотек
using namespace std;//определение пространства имен
int main()
    int N = 7, j, i, buf, min;//подготовка необходимых переменных, в том числе размера
массива, параметров циклов, буферных переменных и индекса минимального элемента
    int mas[] = { 6, 2, 1, 10, 3, 7, 4 };//объявление массива
    for (i = 0; i < N - 1; i++) //начало цикла прохода по всему массиву от первого
элемента до последнего с индексом N-1
        for (j = i + 1, min = i; j < N; j++) //начало вложенного цикла поиска индекса
минимального элемента в неотсортированной части массива
        {
            if (mas[i] < mas[min])//анализ(сравнение) значения текущего элемента со
значением минимального элемена неотсортированной части массива
                min = j;//присваивание переменной min индекс минимального значения
неотсортированной части массива
        buf = mas[i];//производение обмена значений переменных, используя буферную
переменную buf
        mas[i] = mas[min];
        mas[min] = buf;
    }
    for (int i = 0; i < N; i++)//выводим массив на экран
        cout << mas[i] << ' ';</pre>
    cout << endl << endl;</pre>
    int mas2[] = { 6, 5, 1, 15, 3, 2, 4 };//объявление массива
    int n, nte, min2, temp, gr = 0;//подготовка необходимых переменных, в том числе
размера массива, параметров циклов, буферных переменных и индекса минимального элемента
    n = sizeof(mas2) / sizeof(int);//определение размера массива
   while (gr < n - 1)//начало цикла прохода по всему массиву от первого элемента до
последнего с индексом N-1
    {
```

```
min2 = gr;//присваивание переменной min индекса первого элемента на данном этапе
        nte = gr + 1; // номер текущего элмента равен границе исследуемого массива + 1(для
альнейшего анализа)
        while (nte < n)//вложенный цикл будет выполняться, пока номер текущего элемента
меньше размера самого массива
        {
            if (mas2[min2] > mas2[nte])//сравнение значений текущего элемента и значения
элемента неотсортированной части(увеличение до тех пор, пока не закончится массив)
                min2 = nte;//рписваивание переменной min2 номер аминимального элемента
            nte++;//(увеличение номера текущего элемента до тех пор, пока не закончится
массив)
        temp = mas2[gr];//производение обмена значений переменных, используя буферную
переменную buf
        mas2[gr] = mas2[min2];
        mas2[min2] = temp;
        gr++;//продвижение по массиву на шаг вперед
    }
    for (gr = 0; gr < n; gr++)//вывод массива на экран
        cout << mas2[gr] << ' ';</pre>
    cout << ' ';
    return 0;//завершение программы
```



При необходимости, вы можете найти всю историю разработки программы на моем GitHub:

https://github.com/DmitriiDerendyaev/algoritmization and programming