



МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Информационных технологий
Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 10-11

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирования

Тема: "Алгоритм сортировки «Шелла»"

Выполнил: студент группы 211-721

Дерендяев Дмитрий Сергеевич
(Фамилия И.О.)

Дата, подпись 1.12.2021 _____
(Дата) (Подпись)

Проверил: Новичков Иван Константинович _____
(Фамилия И.О., степень, звание) (Оценка)

Дата, подпись _____
(Дата) (Подпись)

Замечания:

Москва

2021

Лабораторная работа №10-11

"Алгоритм сортировки «вставками»"

Цель: Получить практические навыки разработке алгоритмов и их программной реализации.

Понятие алгоритма:

Сортировка Шелла (англ. *Shell sort*) — алгоритм сортировки, являющийся усовершенствованным вариантом сортировки вставками. Идея метода Шелла состоит в сравнении элементов, стоящих не только рядом, но и на определённом расстоянии друг от друга. Иными словами — это сортировка вставками с предварительными «грубыми» проходами. Аналогичный метод усовершенствования пузырьковой сортировки называется сортировка расчёской.

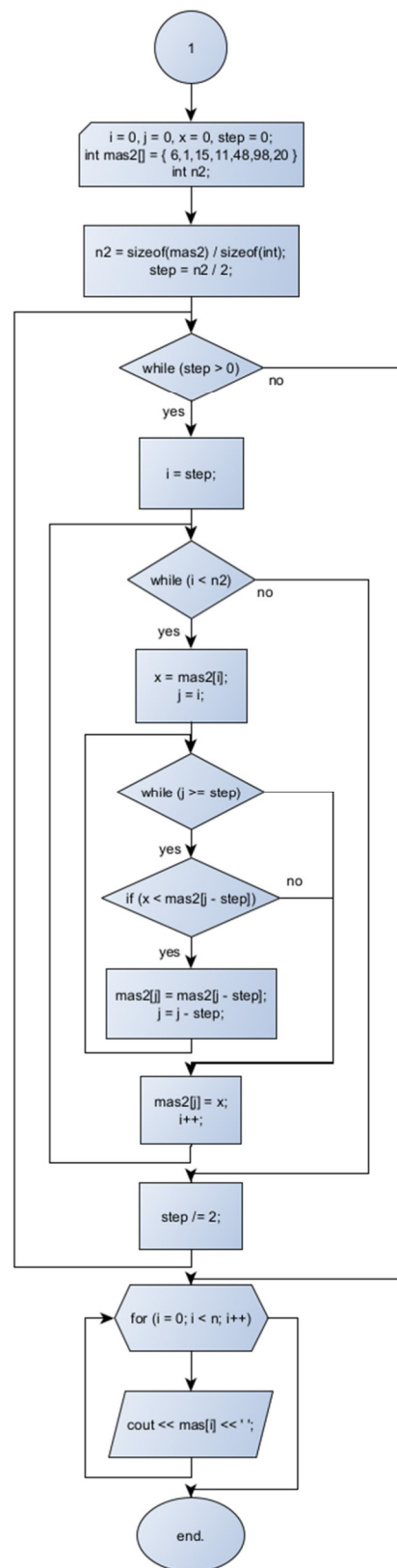
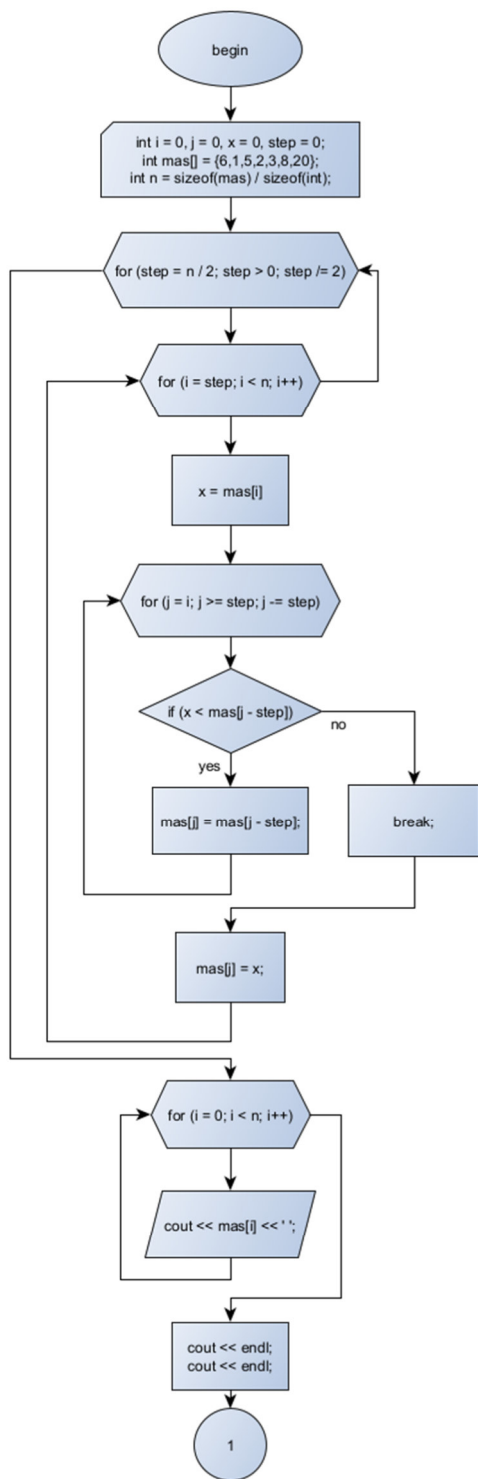
Идея алгоритма:

Алгоритм сортирует элементы отстоящие друг от друга на некотором расстоянии. Затем сортировка повторяется при меньших значениях шага, и в конце процесс сортировки Шелла завершается при шаге, равном 1 (а именно обычной сортировкой вставками). Шелл предложил такую последовательность размера шага: $N/2$, $N/4$, $N/8$..., где N — количество элементов в сортируемом массиве.

Задачи:

Необходимо выполнить и оформить описание следующих пунктов:

1. Сформулировать идею алгоритма
2. Выполнить словесное представление алгоритма
3. Выполнить полнить представление алгоритма с помощью блок схем с использованием элемента модификации и без него.
4. Выполнить программную реализацию алгоритмов на языке С с использованием параметрического цикла и цикла с предусловием.



Словесное описание алгоритма:

$n, n2$ – длина массива, $step$ – шаг

1. Рассчитываем начальное значение шага: $step = n / 2$
2. Если $step > 0$, то п.3, иначе п. 14
3. Номер анализ. эл-та = $step$
4. Если номер анализ. элемента $< n$, то п.5, иначе п.13
5. Запоминаем значение анализ. элемента
6. Номер текущего элемента = номеру анализ. элемента
7. Если номер текущего элемента $\geq step$, то п.8, иначе п.11
8. Если значение текущего элемента $<$ значение элемента с номером (текущего элемента – $step$), то п.9, иначе п.11
9. Значение т.э. = значение эл-та с номером (т.э – $step$)
10. Номер т.э = номер (т.э – $step$), п. 7
11. Значение т.э = значение анализ. элемента
12. $i++$, п. 4
13. $step /= 2$, п. 2
14. Конец алгоритма

Листинг программы:

```
#include <iostream> //подключение необходимых библиотек

using namespace std; //определение пространства имен

int main()
{
    int i = 0, j = 0, x = 0, step = 0; //объявление переменных, отвечающих за параметры
    внутри циклов
    int mas[] = {6,1,5,2,3,8,20}; //объявление радочего массива

    int n = sizeof(mas) / sizeof(int); //получаем размер массива mas

    for (step = n / 2; step > 0; step /= 2) //рассчитываем величину шага, изначально
    определяем его, как половину размера исходного массива
    { //выполняем массив до тех пор, пока шаг больше 0
        for (i = step; i < n; i++) //начинаем
        {
            x = mas[i]; //используем буферную переменную, куда помещаем значение
            анализируемого элемента
            for (j = i; j >= step; j -= step) //номеру текущего элемента
            присваивается номер анализируемого элемента
            {
                if (x < mas[j - step]) //сравниваем значение анализируемого
                элемента с элементом, отличающимся на шаг(по индексу)
                {
                    mas[j] = mas[j - step]; //ставим на место j-го элемента
                    элемент с индексом j-шаг
                }
                else
                    break; //выходим из текущей итерации, если значение
                    анализируемого элемента больше, чем значение элемента отличающегося на step
            }
            mas[j] = x; //возвращаем значение буфера
        }
    }

    for (i = 0; i < n; i++) //организуем вывод массива на экран
    {
        cout << mas[i] << ' ';
    }
```

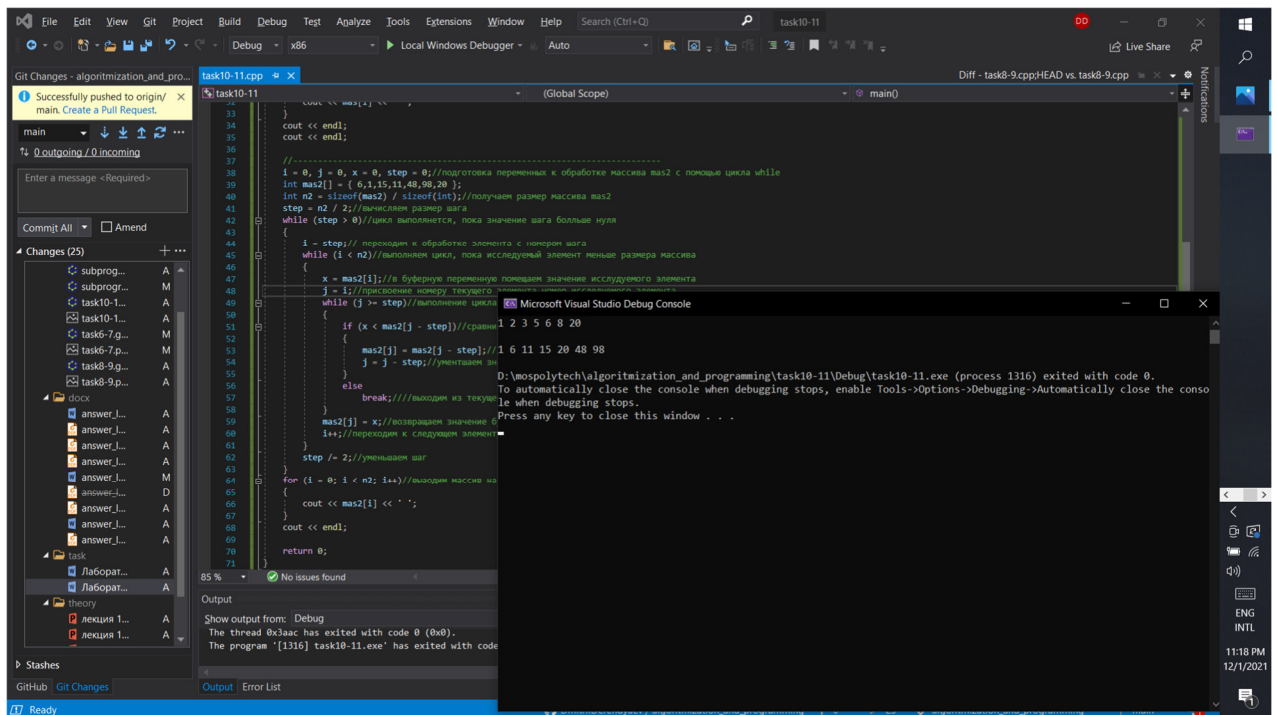
```

cout << endl;
cout << endl;

//-----
i = 0, j = 0, x = 0, step = 0; //подготовка переменных к обработке массива mas2 с
помощью цикла while
int mas2[] = { 6,1,15,11,48,98,20 };
int n2 = sizeof(mas2) / sizeof(int); //получаем размер массива mas2
step = n2 / 2; //вычисляем размер шага
while (step > 0) //цикл выполняется, пока значение шага больше нуля
{
    i = step; // переходим к обработке элемента с номером шага
    while (i < n2) //выполняем цикл, пока исследуемый элемент меньше размера
массива
    {
        x = mas2[i]; //в буферную переменную помещаем значение исследуемого
элемента
        j = i; //присвоение номеру текущего элемента номер исследуемого
элемента
        while (j >= step) //выполнение цикла, пока номер исследуемого элемента
больше шага step
        {
            if (x < mas2[j - step]) //сравниваем значение анализируемого
элемента с элементом, отличающимся на шаг(по индексу)
            {
                mas2[j] = mas2[j - step]; ///ставим на место j-го
элемента элемент с индексом j-шаг
                j = j - step; //уменьшаем значение индекса j на величину
шага
            }
            else
                break; ///выходим из текущей итерации, если значение
анализируемого элемента больше, чем значение элемента отличающегося на step
            mas2[j] = x; //возвращаем значение буфера
            i++; //переходим к следующему элементу
        }
        step /= 2; //уменьшаем шаг
    }
    for (i = 0; i < n2; i++) //выводим массив на экран
    {
        cout << mas2[i] << ' ';
    }
    cout << endl;

    return 0;
}

```



При необходимости, вы можете найти всю историю разработки программы на моем GitHub:

https://github.com/DmitriiDerendyaev/algorithmization_and_programming