



# Дмитрий Гольцов

## Java developer

Backend-разработчик, любящий чистый код. Никогда не перестаю изучать новое, обладаю аналитическим умом и критическим мышлением. Стремлюсь стать неотъемлемой частью профессиональной команды. Я не боюсь трудных задач, обработки больших объёмов информации, анализа сложной документации и необходимости постоянно учиться.

## Контакты

### Телефон

+7 (985) 963 - 12 - 38  
(Telegram/WhatsApp)

### Email

[dmitriy.goltsov@mail.ru](mailto:dmitriy.goltsov@mail.ru)

### Адрес

Москва

### GitHub

<https://github.com/DmitriiGoltsov>

## Образование

2023

Программа "Java-developer"  
Hexlet programming school

2018

Факультет права (магистратура),  
диплом с отличием  
НИУ "ВШЭ"

2015

Юридический факультет, диплом с  
отличием  
Финансовый университет при  
Правительстве Российской Федерации

## Навыки

- Java Core, Kotlin
- Git, GitHub, GitHub Actions
- Spring Framework (Spring Boot, Spring Data JPA, Security и др.)
- Gradle, Maven
- JUnit, MockMvc
- PostgreSQL, MySQL, Liquibase, JDBC и Hibernate
- Linux, Docker
- Thymeleaf и Bootstrap

## Владение языками

Русский - родной

Английский - advanced (C1)

Французский - intermediate (B1)

## Опыт работы

### 2022-2023

Hexlet programming school

#### Студент программы "Java developer"

*Помимо участия в open-source, обучаясь, я реализовал следующие проекты:*

- 1) "[Brain Games](#)" - набор логико-математических игр, написанный на **Java**, с использованием **Gradle**, а также с применением **Git & GitHub**. Для единообразия кода и улучшения его читаемости использовался **линтер**.
- 2) "[Difference finder](#)" - **CLI** утилита для нахождения различий между файлами форматов **.json** и **.yaml**. Для парсинга использован **Jackson**. **CLI** интерфейс обеспечивает **Picocli**. Для **CI** использовались **GitHub Actions**. Код протестирован с применением **JUnit** и **JaCoCo**.
- 3) "[Validator](#)" - Java библиотека, валидирующая *strings*, *integers*, и объекты типа *Map*. Реализованы принципы **ООП**, особенно **наследование**. В ходе разработки применена методология **TDD**.
- 4) "[Page analyser](#)" - приложение обеспечивает **SEO**-анализ **URL**-ов и сохраняет его результаты в **базе данных**. Также валидирует **URL**-ы, назначает им уникальные ID, хранит информацию о них, включая **HTTP** коды ответов.  
*Навыки и инструменты:* фреймворк **Javalin**, **Thymeleaf** и **Bootstrap** для реализации представления, **PostgreSQL** как СУБД, **JUnit** и **MockWebServer** для тестирования, **Docker**, **Lombok** etc.
- 5) "[Task manager](#)" - Менеджер задач, позволяющий регистрироваться и, для аутентифицированных пользователей, управлять такими сущностями как Задачи, их Метки и Статусы. Поддерживается **фильтрация** Задач.  
*Навыки и инструменты:* **Spring Boot** как основа для приложения, **Spring Data JPA** для взаимодействия с базой данных, **Spring Security 6** (**JWT**-аутентификация и авторизация пользователей), **PostgreSQL**, **Liquibase**, **Swagger** (для документации), **Hibernate** для валидации, **Lombok**, **JUnit** и **MockMvc** для тестирования, и др.

### 2021 - 2022

Банк России

#### Ведущий эксперт Департамента инфраструктуры финансового рынка

Законодательская работа, включая подготовку подзаконных актов. Составление ответов на запросы граждан и юридических лиц. Анализ и дача правовых заключений по вопросам действующего законодательства.

### 2018-2021

Группа компаний М.Видео-Эльдорадо

#### Менеджер проектов развития

Составление и исполнение договоров: работа с большими объёмами информации, перекрёстными ссылками, определениями и абстракциями. Ведение переговоров по условиям договоров. Проведение финансового анализа деятельности компании и конкурентов и подготовка отчётов для руководства.

## Soft навыки

- **Внимание к деталям** - работа с большим количеством информации и документов выработала у меня повышенное внимание к даже к незначительным мелочам.
- **Командный игрок** - имею опыт работы в самых разнообразных командах. В М.видео сам организовывал взаимодействие нескольких департаментов.
- **Быстро обучаем** - при написании Task manager в течение одного вечера изучил Spring Security 6 на уровне, достаточном для реализации аутентификации и авторизации пользователей без использования устаревших методов.