Фаза 2 • Неделя 4 • Понедельник

Рекомендательные системы · RecSys

Сегодня



- сферы применения
- базовые методы рекомендаций
- построим рекомендательную систему на основе базы MovieLens

Сферы



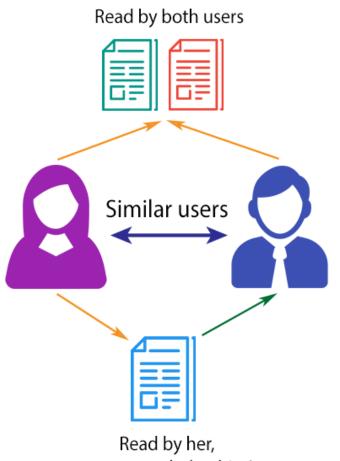
- Онлайн торговля
- Видеосервисы
- Музыка
- Литература

• ..

Подходы

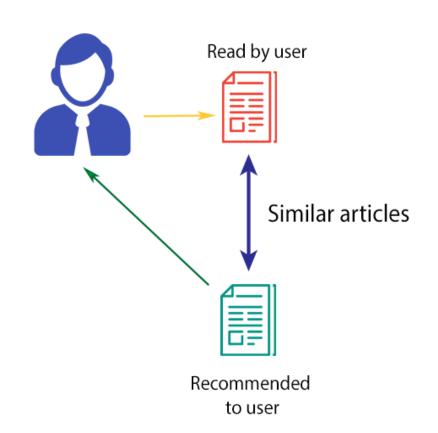


COLLABORATIVE FILTERING



recommended to him!

CONTENT-BASED FILTERING



Content-based recommendation



Цель Найти похожие объекты и рекомендовать их пользователю

Доступная информация:

- информация о доступных продуктах
- информация о том, что и как пользователь оценивал ранее

Как измерить близость объектов?



Измерить расстояние от оцененных пользователем объектов до k ближайших повыбранной метрике соседей и предсказать рейтинг

$$ullet$$
 косинусное сходство: $sim(a,b) = rac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| imes |\mathbf{b}|}$

• скорректированное косинусное сходство:

$$sim(a,b) = rac{\sum_{u \in U} (r_{u,a} - ar{r}_u) (r_{u,b} - ar{r}_u)}{\sqrt{\sum_{u \in U} (r_{u,a} - ar{r}_u)^2} \sqrt{\sum_{u \in U} (r_{u,b} - ar{r}_u)^2}}$$

• любую метрику, которая позволит определить близость объектов, подробнее можно посмотреть в документации ascipy





- 1. Найти множество пользователей, кто оценивал те же объекты, что User
- 2. Вычислить среднюю оценку соседей по объекту і
- 3. Сделать это для всех объектов, которые не видел User и рекомендовать те, которые получили наибольшую среднюю оценку

| user name | item 1 | item 2 | item 3 | item 4 | item 5 |
|------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| User | 5 | 3 | 4 | 4 | ? |
| username 1 | 3 | 1 | 2 | 3 | 3 |
| username 2 | 4 | 3 | 4 | 3 | 5 |
| username 3 | 3 | 3 | 1 | 5 | 4 |
| username 4 | 1 | 5 | 5 | 2 | 1 |

User based подход



- как измерить близость?
- как много "соседей выбрать"?
- как усреднить рейтинг соседей?

| user name | item 1 | item 2 | item 3 | item 4 | item 5 | sim |
|------------|--------|--------|--------|--------|--------|-----------|
| User | 5 | 3 | 4 | 4 | ? | |
| username 1 | 3 | 1 | 2 | 3 | 3 | sim = .85 |
| username 2 | 4 | 3 | 4 | 3 | 5 | sim = .00 |
| username 3 | 3 | 3 | 1 | 5 | 4 | sim = .70 |
| username 4 | 1 | 5 | 5 | 2 | 1 | sim =79 |

Некоторые оптимизации



- не все соседи могут быть одинаково ценны для предсказания оценки User
- можно искусственно повышать влияние близких соседей на прогнозируемый рейтинг
- ullet на оценку близости sim можно накладывать ограничения, т.е. "фильтровать"

Item based подход



В качестве основы для вычисления sim можно использовать не пользователей, а объекты (items)

| user name | item 1 | item 2 | item 3 | item 4 | item 5 |
|------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| User | 5 | 3 | 4 | 4 | ? |
| username 1 | 3 | 1 | 2 | 3 | 3 |
| username 2 | 4 | 3 | 4 | 3 | 5 |
| username 3 | 3 | 3 | 1 | 5 | 4 |
| username 4 | 1 | 5 | 5 | 2 | 1 |

Проблема холодного старта



- просить пользователей оценить товар
- использовать другой подход (возможно, более грубый)
- использовать дефолтные оценки

Коллаборативная фильтрация



- пользователи оценивают объекты
- пользователи, имеющие схожие вкусы в прошлом, будут иметь схожие вкусы в будущем
- используя информацию об оценках большого числа людей, можно пробовать рекомендовать объекты

SVD в рекомендательных системах



 $\bullet \ \ \text{svd:} \quad M_k = U_k \times \Sigma_k \times V_k^T \qquad \text{Teams of the property of the pro$

| U _k | Dim1 | Dim2 |
|----------------|-------|-------|
| Alice | 0.47 | -0.30 |
| Bob | -0.44 | 0.23 |
| Mary | 0.70 | -0.06 |
| Sue | 0.31 | 0.93 |

| , | | linator | Hard | ding | an Low | Womi |
|---|------------------|---------|-------|------|--------|-------|
| | $\mathbf{V_k}^T$ | | | | 0 | 13 |
| | Dim1 | -0.44 | -0.57 | 0.06 | 0.38 | 0.57 |
| | Dim2 | 0.58 | -0.66 | 0.26 | 0.18 | -0.36 |

| • | Prediction: $\hat{r}_{ui} = \bar{r}_u + U_k(Alice) \times \Sigma_k \times V_k^T(EPL)$ |
|---|---|
| | = 3 + 0.84 = 3.84 |

| \sum_{k} | Dim1 Dim2 | |
|------------|-----------|------|
| Dim1 | 5.63 | 0 |
| Dim2 | 0 | 3.23 |

Slope one



| | 1.5 – 1 = 0.5 | | |
|--------|---------------|--------|-------------------------|
| 1 | | 1.5 | User A |
| | | | |
| 2 | | ? | User B |
| ltem I | | Item J | ? = 2 + (1.5 - 1) = 2.5 |

Slope one • Пример



| | Item A | Item B | Item C |
|------|--------|--------|--------|
| John | 5 | 3 | 2 |
| Mark | 3 | 4 | - |
| Lucy | ??? | 2 | 5 |

- Найдем всех пользователей, которые оценили пару товаров
- Вычислим усредненную оценку
 «разницы» между двумя товарами
- Искать будем оценку пользователя **Lucy** для **Item A**

$$\begin{aligned} & \text{diff(ItemA, ItemB)} = \frac{(r_{John,A} - r_{John,B}) + (r_{Mark,A} - r_{Mark,B})}{\text{N_pairs}_{AB}} = \frac{2-1}{2} = 0.5 \\ & \text{diff(ItemA, ItemC)} = \frac{r_{John,A} - r_{John,C}}{\text{N_pairs}_{AC}} = \frac{5-2}{1} = 3 \end{aligned}$$

Slope one • Пример



| | Item A | Item B | Item C |
|------|--------|--------|--------|
| John | 5 | 3 | 2 |
| Mark | 3 | 4 | _ |
| Lucy | ??? | 2 | 5 |

$$egin{aligned} ext{diff(ItemA, ItemB)} &= 0.5 \ ext{diff(ItemA, ItemC)} &= 3 \ N_{ ext{pairs}_{AB}} &= 2 \ N_{ ext{pairs}_{AC}} &= 1 \end{aligned}$$

Прогнозируем оценку Lucy для Item A:

- ullet на основе ItemB : $r_{Lucy,B}+\mathrm{diff}(\mathrm{ItemA},\mathrm{ItemB})=2+0.5=2.5$
- на основе $\operatorname{ItemC}: r_{Lucy,C} + \operatorname{diff}(\operatorname{ItemA},\operatorname{ItemC}) = 5 + 3 = 8$
- ullet взвешенным средним: $r_{Lucy,ItemA}=rac{ ext{N_pairs}_{AB} imes 2.5+ ext{N_pairs}_{AC} imes 8}{2+1}=4.33$

Slope one • Задача



| | Item A | Item B | Item C |
|------|--------|--------|--------|
| John | 5 | 3 | 2 |
| Lucy | 4 | 2 | 5 |
| Mark | 3 | 4 | ? |

$$r_{Mark,ItemC} = ?$$

Еще подходы



| Вероятностные подходы (включая байесовский) | post |
|---|-------------|
| Основанные на кластеризации | post |
| Вероятностный латентно-семантический анализ | pdf |
| Naive slope one | pdf |
| RF-rec predictors | pdf |

Итоги



- в задачах построения рекомендаций можно и нужно проверять множество гипотез
- самый простой подход: измерять близость в векторном пространстве
- существует множество подходов в "линейных" алгоритмах
- LightFM, RecTools, scikit-surprice