

УЧБ-35 Родонов

Задача:

Как объявить деструктор класса в языке С#?

Деструктор - специальный тип метода класса, выполняемый при удалении объекта класса. Деструкторы предназначены для очистки динамически выделенной памяти.

Деструктор должен иметь то же имя, что и класс, в значке ~.

Деструктор не может принимать аргументы.

Деструктор не имеет типа возврата.

Пример объявления деструктора:

```
~ GoodClass()
```

```
{
```

```
    Console.WriteLine("In Деструктор выполняем работу");
```

```
}
```

Также стоит отметить, что на практике деструкторы используются редко, потому что очистка в среде .NET очистки памяти выполняется автоматически с помощью сборщика мусора, поэтому необходимость в деструкторе отсутствует.