

Министерство образования Республики Беларусь
Учреждение образования
«Брестский государственный технический университет»
Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3
по ООПиП
«Потоковые классы»

Выполнил:
Студент 2 курса
Группы АС-53
Брашевец Д. Г.
Проверил:
Давидюк Ю.И..

Брест 2020

Цель: Научиться программировать ввод и вывод в C++, используя объекты потоковых классов стандартной библиотеки C++.

Вариант №4

- 1) Напишите программу, которая читает "С"-программу и печатает алфавитном порядке каждую группу имен переменных, которые совпадают по первым семи символам, но отличаются где-то дальше.

2) Текст программы

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;

void sort(vector<string>& v);

int main()
{
    setlocale(0, "RUS");
    ifstream fin;
    string patch;
    getline(cin, patch);
    fin.open(patch.c_str(), ios::binary);
    vector<string> data;
    do {
        string word;
        do {
            word.push_back(fin.get());
        } while (word.back() != '\n' && !fin.eof());
        word.pop_back();
        data.push_back(word);
    } while (!fin.eof());
    fin.close();
    sort(data);
    ofstream fout;
    fout.open(patch.c_str(), ios::trunc | ios::binary);
    for (int i = 0; i < data.size(); i++)
        fout << data[i].c_str() << '\n';
    fout.close();
}

void sort(vector<string> & v)
{
    for (int i = 0; i < v.size() - 1; i++)
        for (int j = i + 1; j < v.size(); j++)
        {
            if (v[i].size() > v[j].size()) swap(v[i], v[j]);
            else if (v[i].size() == v[j].size() && v[i] > v[j]) swap(v[i], v[j]);
        }
}
```

Вводим

```
#include
```

```
<iostream>
```

```
using
```

```
namespace
```

```
std;
```

```
void
```

```
ShowMinMax(char *word){
```

```
int max_pos = 0,
```

```
min_pos = 0,
```

Вывод

```
std;
```

```
void
```

```
using
```

```
#include
```

```
<iostream>
```

```
namespace
```

```
min_pos = 0,
```

```
int max_pos = 0,
```

```
ShowMinMax(char* word){
```