Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3 по ООПиП «Потоковые классы»

Выполнил: Студент 2 курса Группы АС-53 Брашевец Д. Г. Проверил: Давидюк Ю.И.. Цель: Научиться программировать ввод и вывод в C++, используя объекты потоковых классов стандартной библиотеки C++.

Вариант №4

- 1) Напишите программу, которая читает "С"-программу и печатает алфавитном порядке каждую группу имен переменных, которые совпадают по первым семи символам, но отличаются где-то дальше.
- 2) Текст программы #include <string> #include <vector> #include <fstream> #include <iostream> using namespace std; vector<string> get_data(const string&); int main() { string file = "data.txt"; int parameter; cout B« "Parameter: "; cin B» parameter; vector<string> data = get_data(file); vector<string> copy = data; int count = 0: for (int i = 0; i < data.size(); i++) { count = 0; for (int j = i + 1; $j < data.size(); j++) {$ bool flag_cmp = true; for (int f = 0; f < parameter; f++) { if (data[i][f] != data[i][f]) flag_cmp = false; if (!flag_cmp) break; if (flag_cmp) { count++; data.erase(begin(data) + i); j--; } if (count) { data.erase(begin(data) + i); i--;

```
}
      for (int i = 0; i < copy.size(); i++) {
            bool flag_repeat = false;
            for (int j = 0; j < data.size(); j++) {
                  if (copy[i] == data[j]) {
                        flag_repeat = true;
                        break;
                  }
            if (!flag_repeat) {
                  cout B« copy[i] B« endl;
            }
      return 0;
}
vector<string> get_data(const string& s) {
      ifstream file(s);
      vector<string> data;
      while (!file.eof()) {
            string temp;
            file B» temp;
            data.push_back(temp);
      file.close();
      return data;
}
   3) Результат выполнения программы
      Parameter: 6
      dimonLpb
      dimonL
      dimonLa
      dimonLa
      dimonLbc
      sfxsfx2323423423
      sfxsfx4
```