

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”

*Кафедра программирования и информационных технологий*

Разработка расширения для PostgreSQL в виде хранилища графовых  
моделей

Выполнил:

Научный руководитель:

Зав. кафедрой:

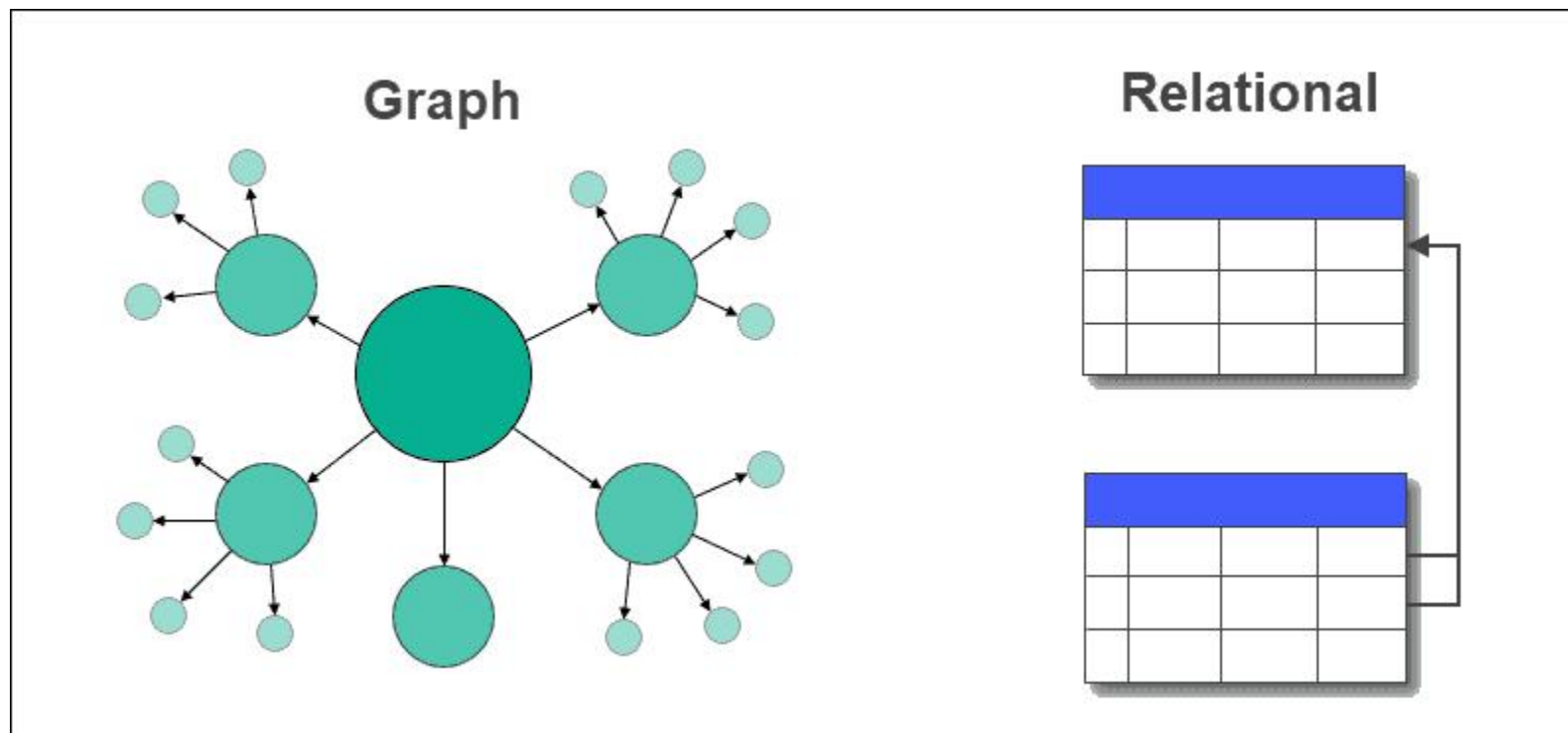
Студент Мамонов Д.В.

Самойлов Н.К. ст. преподаватель

С.Д. Махортов, д.ф.-м.н, профессор

Воронеж 2024

# Введение



# Постановка задачи

Реализовать расширение для СУБД PostgreSQL, представляющее собой хранилище для объектов в виде графов, со следующими возможностями:

- создание графов с возможностью редактирования узлов и ребер
- получение выборки узлов и ребер с помощью декларативного языка запросов
- предоставление SQL-процедур для работы с хранилищем из PostgreSQL

# Существующие аналоги

## Neo4j

### Достоинства:

- гибкость модели данных
- простота запросов
- масштабируемость

### Недостатки:

- цена
- сложность администрирования
- тяжеловесность из-за среды JVM

## Apache AGE

### Достоинства:

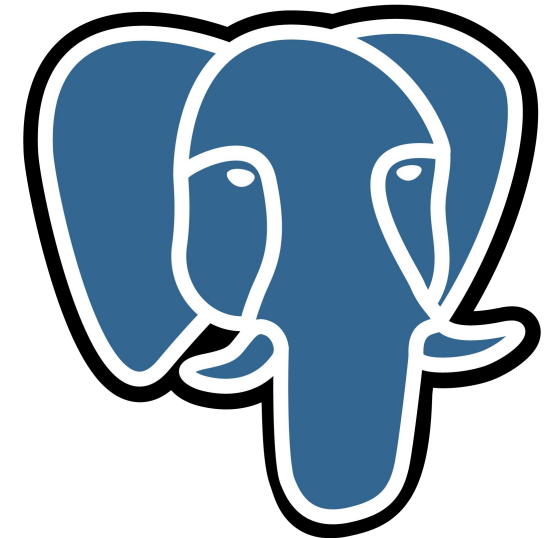
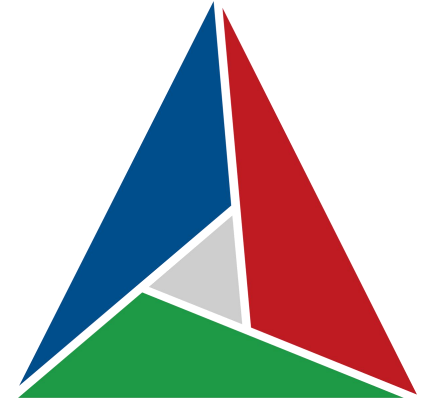
- гибкость и функциональность
- совместимость с PostgreSQL
- производительность запросов

### Недостатки:

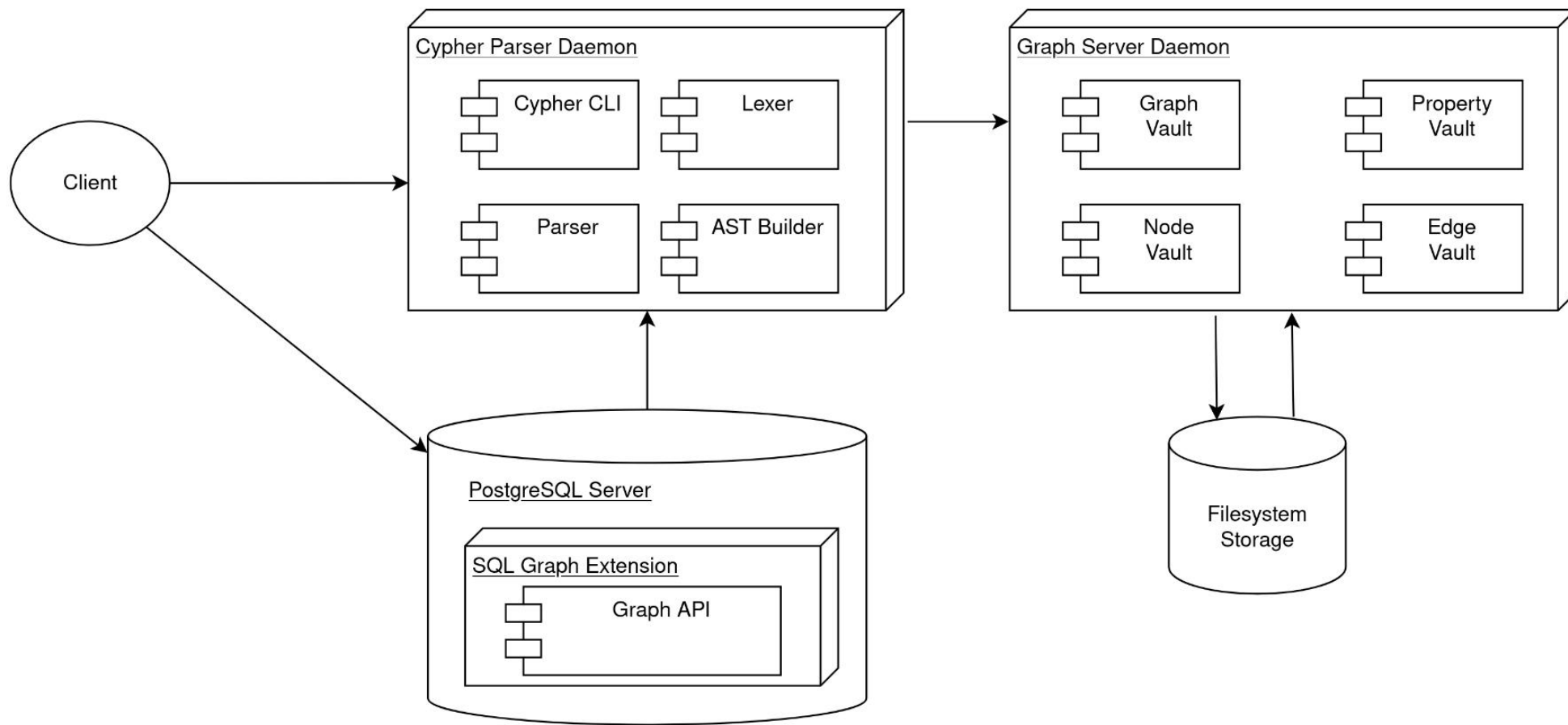
- отсутствие index-free
- сложность настройки и использования

# Средства реализации

- C/C++17
- C++ STL
- libpq
- flex
- bison
- CMake

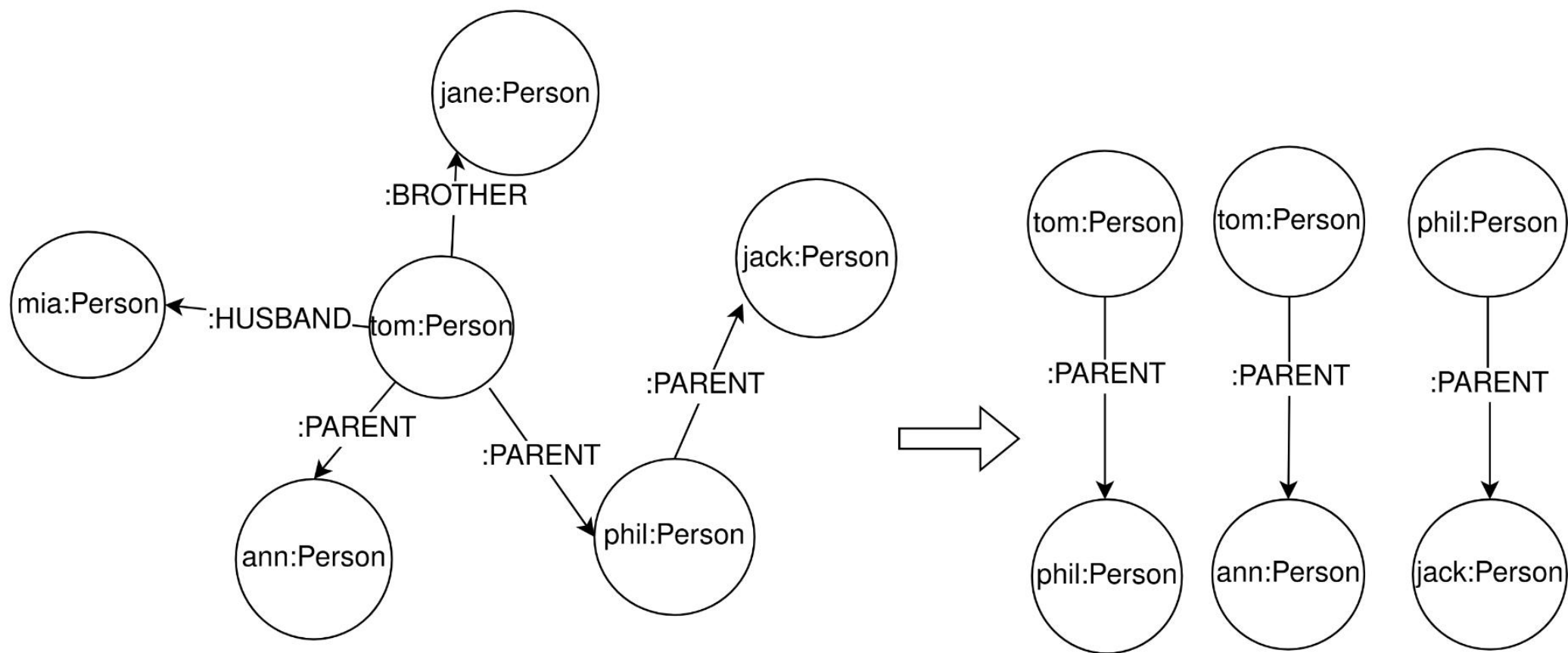


# Архитектура



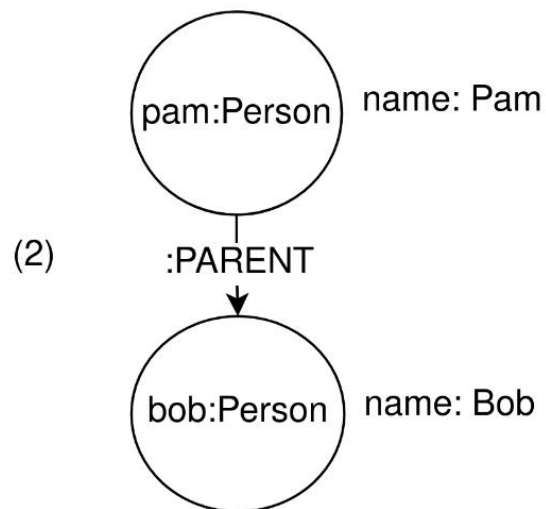
# Язык запросов Cypher

**MATCH** (p1:Person)-[:**PARENT**]->(p2:Person) **RETURN** p1, p2



# Язык запросов Cypher

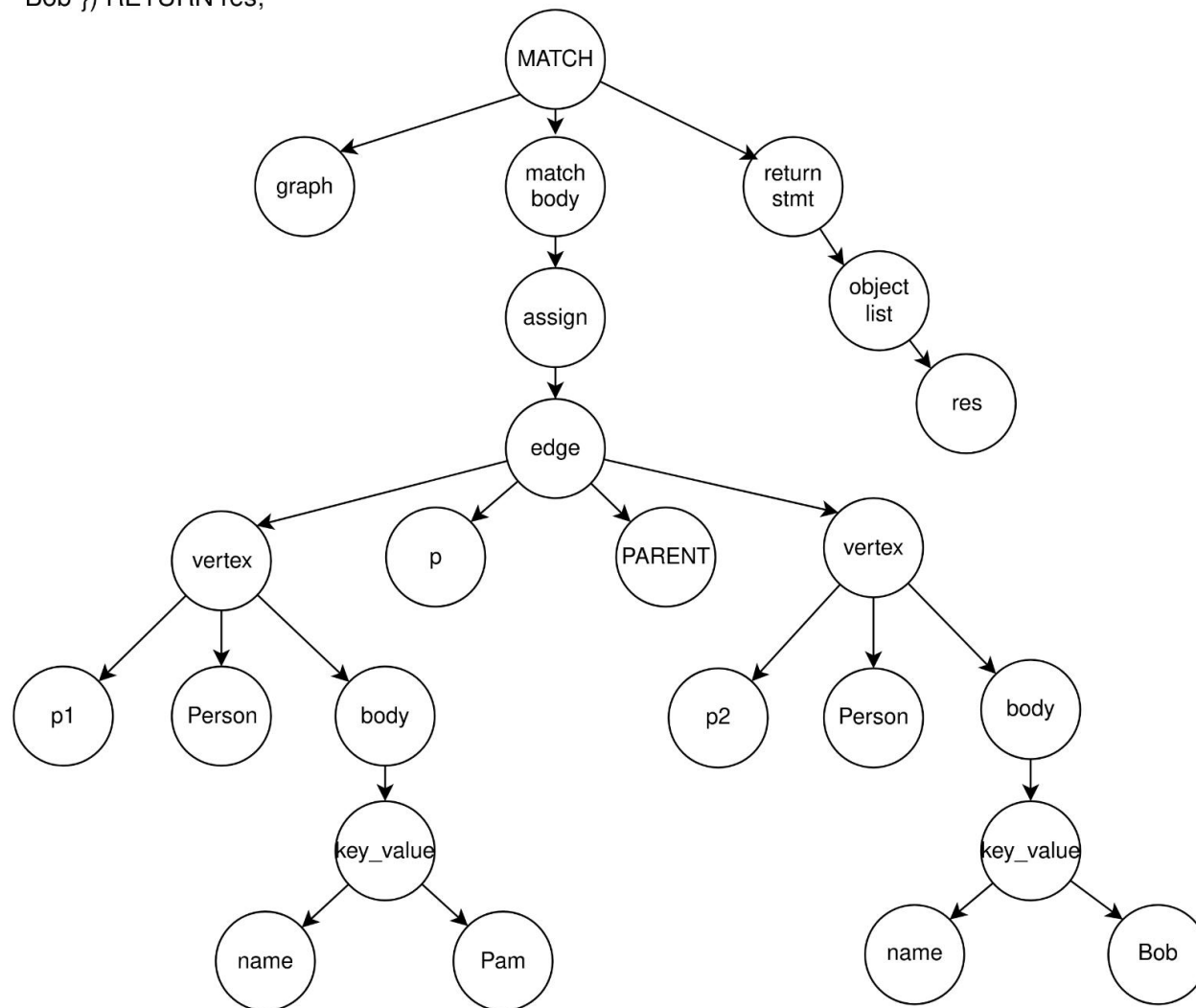
CREATE pam: Person{name: "Pam"}, bob: Person{name: "Bob"},  
(pam: Person)-[:PARENT]->(bob: Person)



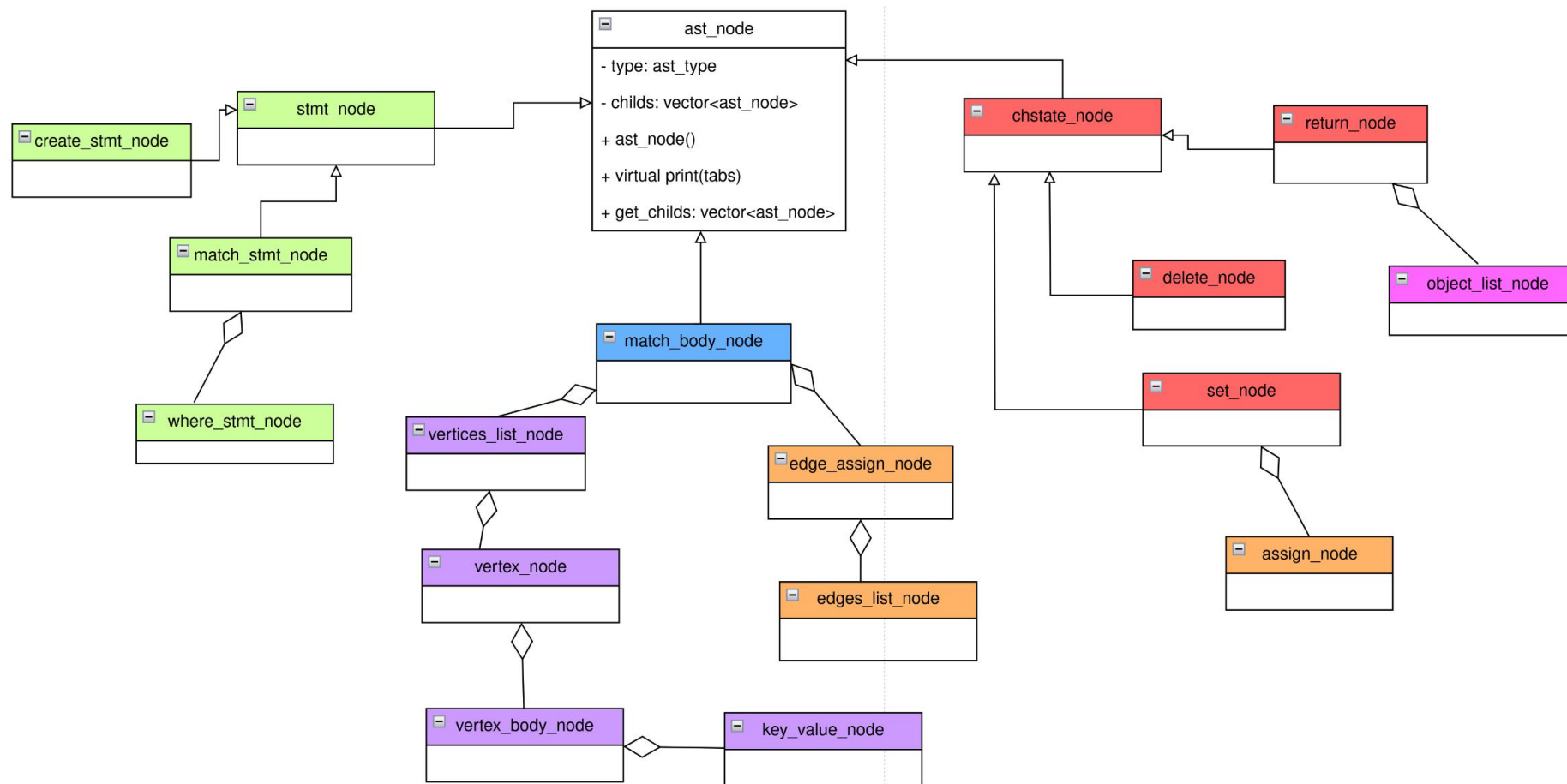


# Пример AST-дерева для запроса

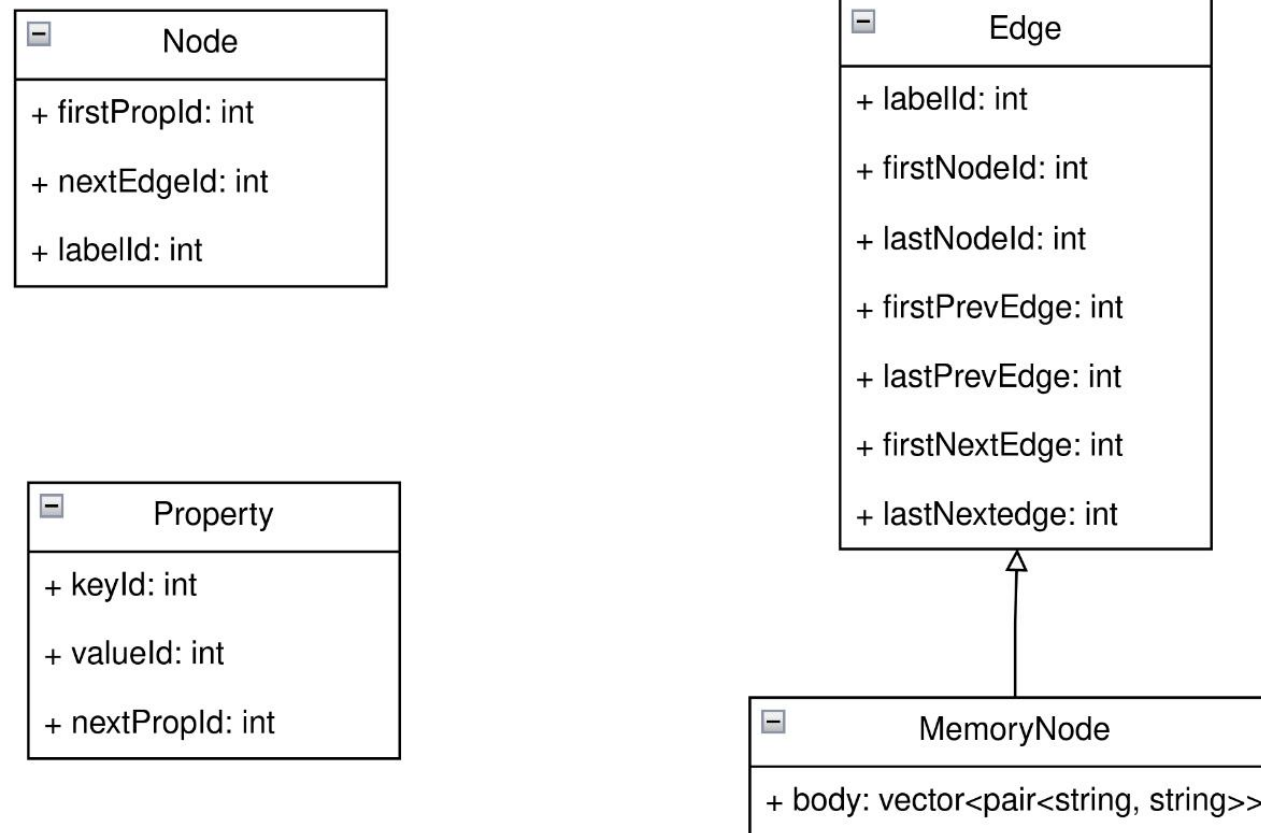
```
MATCH FROM graph_name res = (p1:Person{name: "Pam"})-[p:PARENT]->(p2:Person{name: "Bob"}) RETURN res;
```



# Диаграмма классов AST-дерева



# Диаграмма классов сущностей графа



# Представление сущностей в файлах

Node: 12 bytes

firstPropId: 4 bytes	nextEdgeId: 4 bytes	labelId: 4 bytes
----------------------	---------------------	------------------

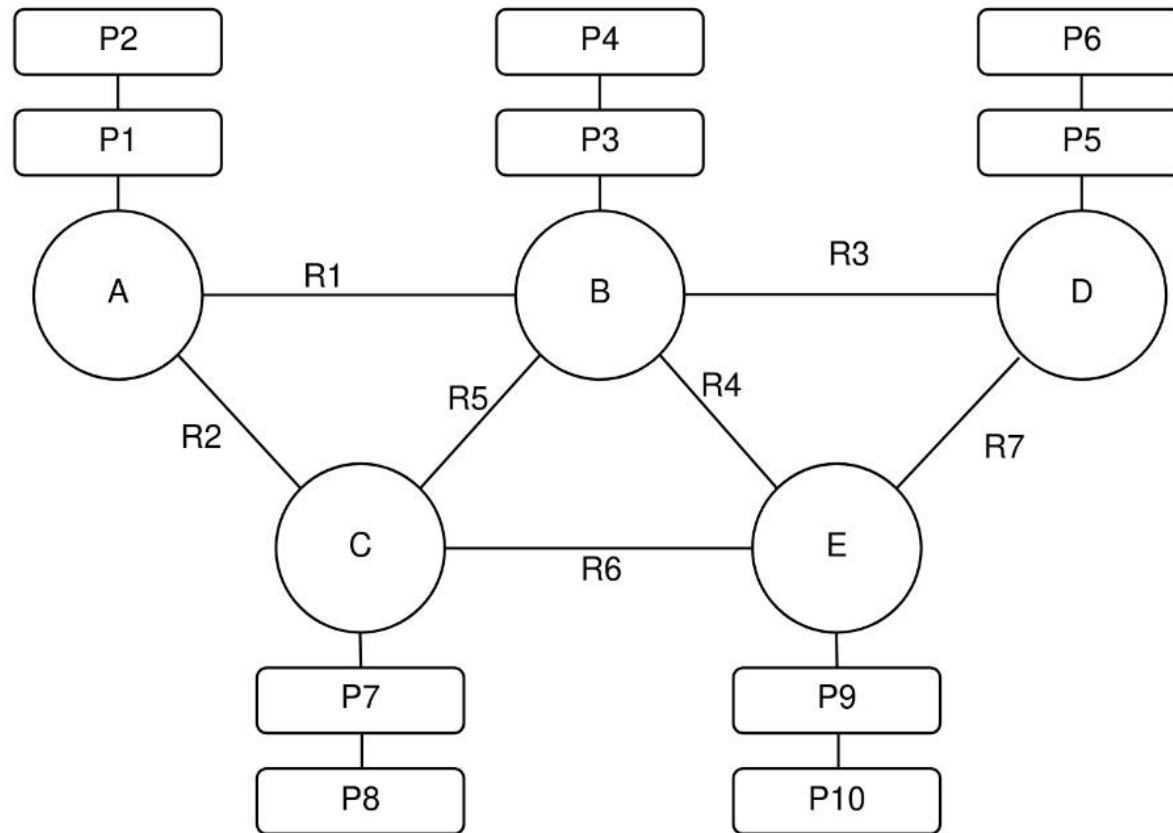
Property: 12 bytes

keyId: 4 bytes	valueId: 4 bytes	nextPropId: 4 bytes
----------------	------------------	---------------------

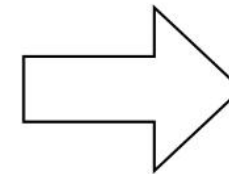
Edge: 28 bytes

labelId	firstNodeId	lastNodeId	firstPrevEdge	lastPrevEdge	firstNextEdge	lastNextEdge
---------	-------------	------------	---------------	--------------	---------------	--------------

# Алгоритм построения графа: узлы

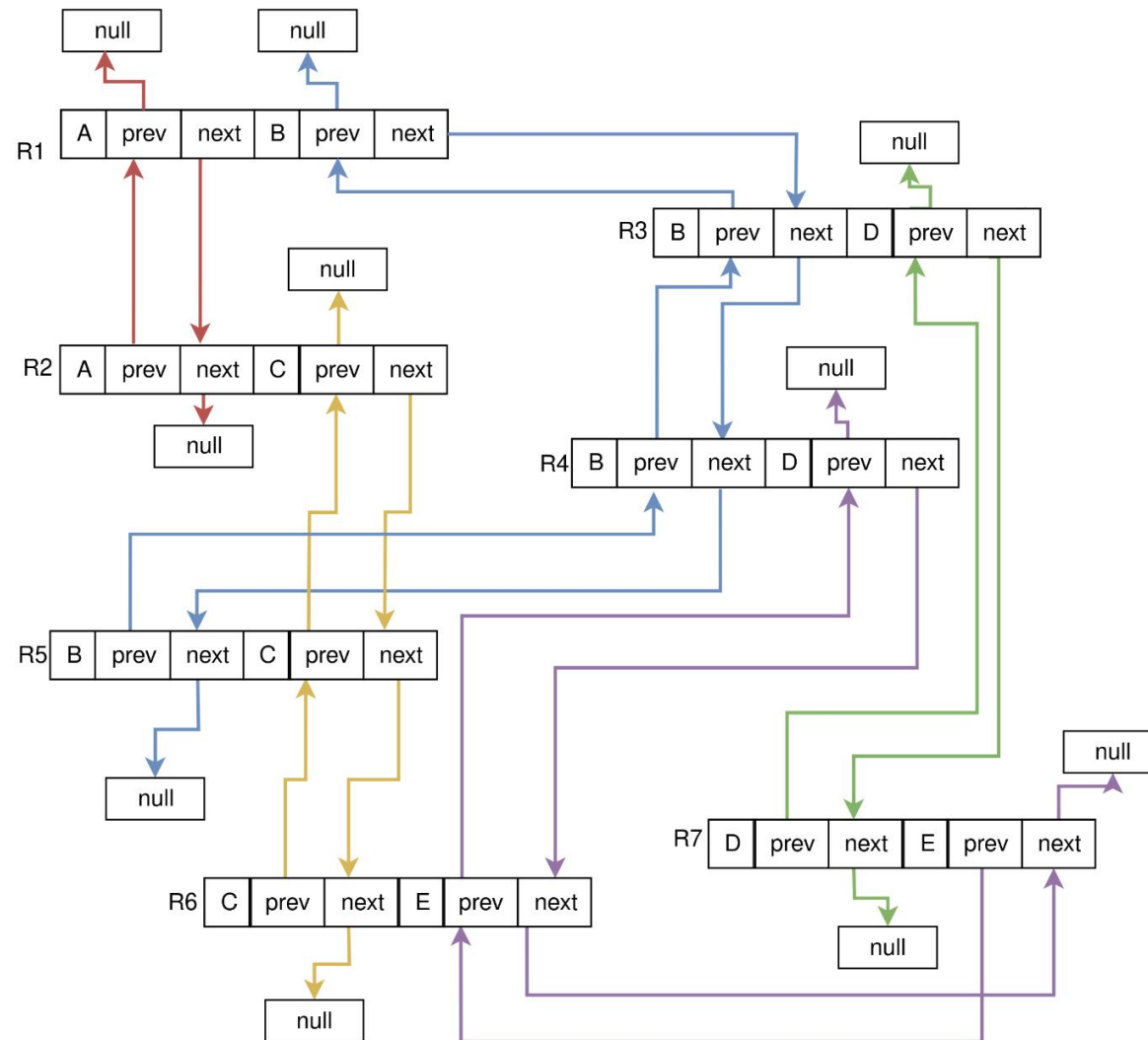
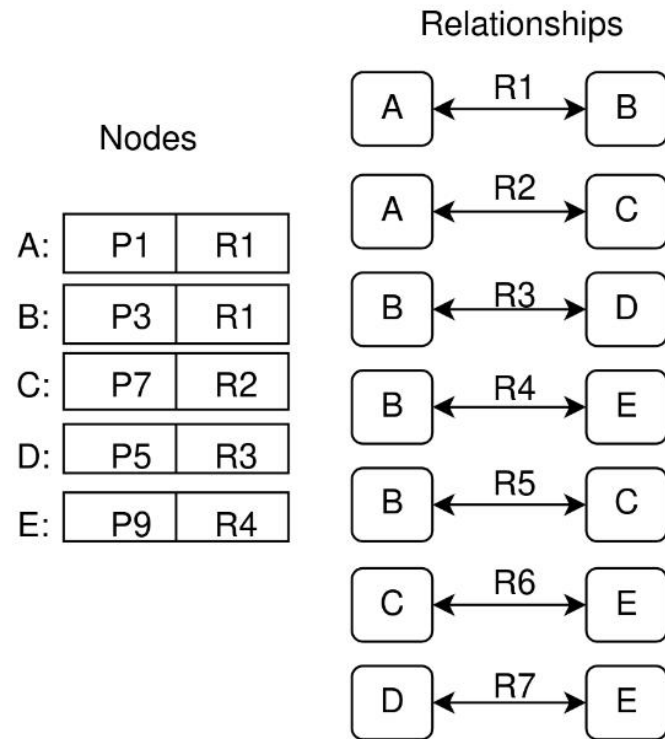


Nodes

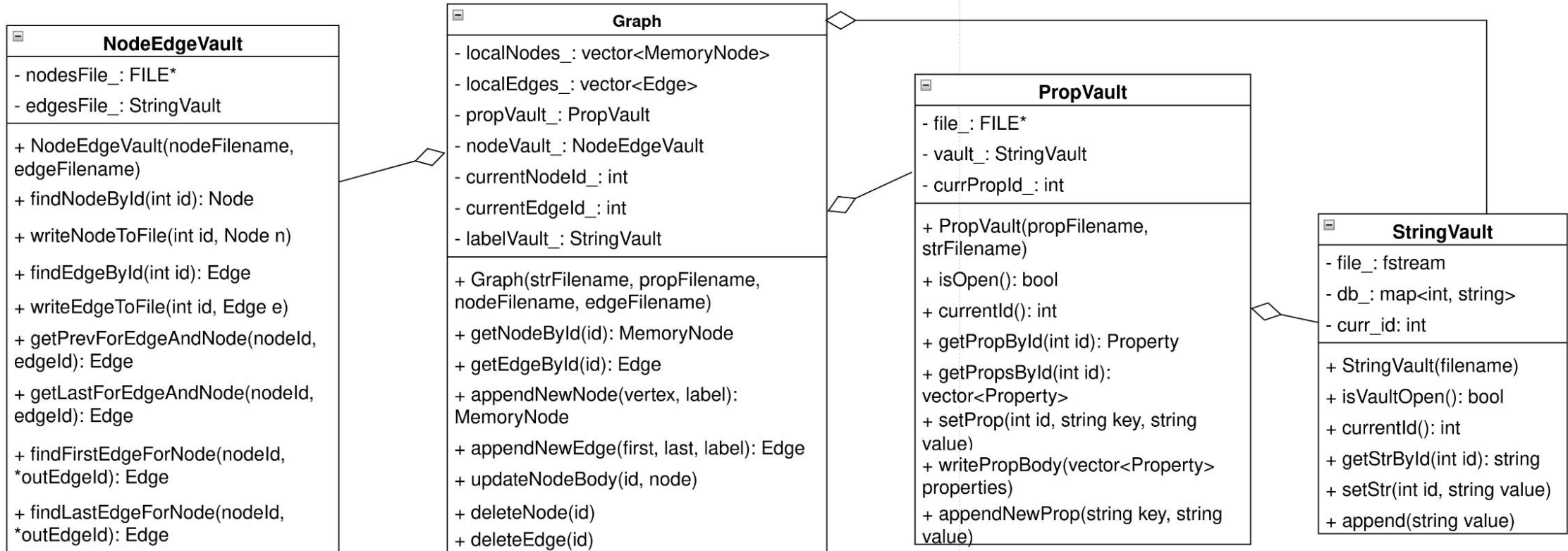


A:	P1	R1
B:	P3	R1
C:	P7	R2
D:	P5	R3
E:	P9	R4

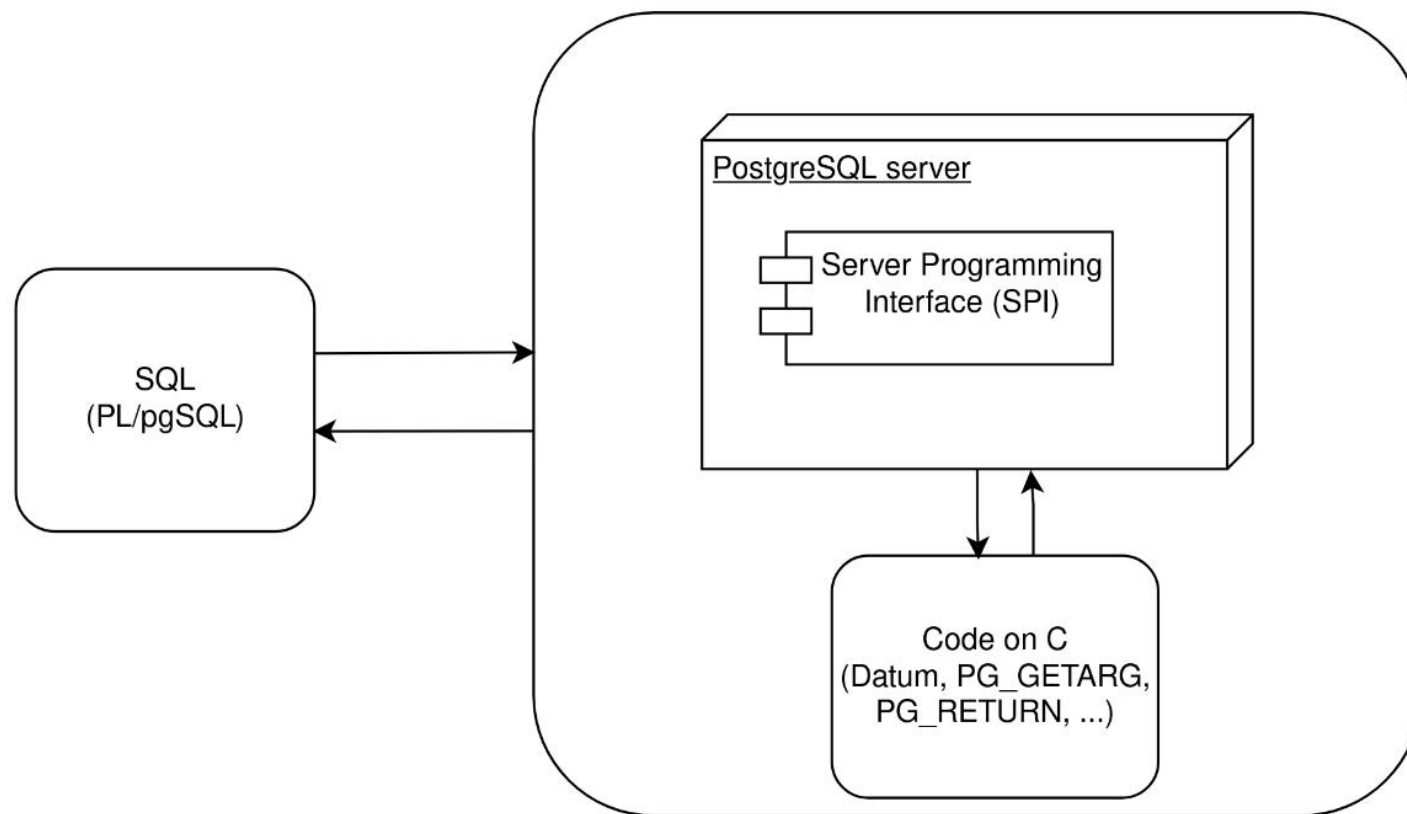
# Алгоритм построения графа: ребра



# Диаграмма классов хранилища графа



# Архитектура расширения PostgreSQL





# Разбор запроса (построение AST)

```
MATCH FROM graph (p1:Person)-[p:PARENT]->(p2:Person) WHERE p2.name = "Bob" RETURN p1, p2;
```

```
MATCH query:
```

```
-- object value: graph
-- match query body:
-- edge assign statement:
-- edges list:
-- edge:
-- object value: p
-- label value: PARENT
-- vertices list:
-- vertex:
-- object value: p1
-- label value: Person
-- vertices list:
-- vertex:
-- object value: p2
-- label value: Person
-- where statement:
-- assign:
-- object value: p2
= "Bob"
-- change statement:
-- return statement:
-- object list:
-- object value: p2
-- object value: p1
```

# Cypher CLI

Graph Cypher CLI (version 1.0.0)

```
> CREATE GRAPH persons (pam: Person{name: "Pam"}, bob: Person{name: "Bob", age: 19}), ((pam: Person)-[p:PARENT]->(bob: Person));
```

CREATE query

```
(pam:Person)-[PARENT]->(bob:Person)
```

```
> MATCH FROM persons (pam: Person) RETURN pam;
```

MATCH query

```
pam:Person {  
  name: Pam  
}
```

```
> MATCH FROM persons (:Person)-[p:PARENT]->(:Person) RETURN p;
```

MATCH query

```
(pam:Person)-[PARENT]->(bob:Person)
```

```
> EXIT
```

# Выполнение запросов в PostgreSQL

psql (15.4, сервер 14.10)

Введите "help", чтобы получить справку.

```
postgres=# SELECT * FROM cypher("new_graph", "  
CREATE (:Person {name: 'Zeus'})-[:FATHER_OF]->(:Person {name: 'Persey'})  
) AS (f);  
a  
---  
(0 rows)
```

```
postgres=# SELECT * FROM cypher("new_graph", "  
MATCH (p1:Person)-[:FATHER_OF]->(p1:Person) RETURN p1, p2  
) AS (p);
```

id	object	name
1	p1	Zeus
2	p2	Persey

(2 rows)

```
postgres=# 
```

# Заключение

В результате выполнения работы было реализовано расширение для СУБД PostgreSQL, представляющее собой хранилище для объектов в виде графов, со следующими возможностями:

- создание графов с возможностью редактирования узлов и ребер
- получение выборки узлов и ребер с помощью декларативного языка запросов
- предоставление SQL-процедур для работы с хранилищем из PostgreSQL

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”

*Кафедра программирования и информационных технологий*

Разработка расширения для PostgreSQL в виде хранилища графовых  
моделей

Выполнил:

Научный руководитель:

Зав. кафедрой:

Студент Мамонов Д.В.

Самойлов Н.К. ст. преподаватель

С.Д. Махортов, д.ф.-м.н, профессор

Воронеж 2024