

Міністерство освіти України  
Національний технічний університет "ХПІ"  
кафедра "Інформатики та інтелектуальної власності"

**Звіт**

**Лабораторна робота 9**

з дисципліни « C# .Net »

Виконав: студент групи КН-921Б

Бірюков Д .Є.

Перевірив:

Івашко А.В.

Харків 2023

## Зміст

Завдання 1 (Конвертор валют).....	1
Завдання 2(Конвертор валют) .....	3
Завдання 3(Конвертор величин).....	6
Завдання 4(Конвертор валют).....	9
Завдання 5 (Комплектації).....	13
Завдання 6 (Комплектації).....	16
Завдання 7(Комплектації + кількість).....	19
Завдання 8 (Комплектації опт ціна).....	22
Завдання 9 (Комплектації Combo Box).....	25
Висновок.....	26

## Завдання 1

Створити застосунок обміну національної валюти у валюту за відповідним курсом згідно до варіанту

№ варіанту	Валюта для обміну
2.	Азербайджанський манат

```
using System;
using System.Globalization;
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace Task_01
```

```
{
```

```
    public partial class Form1 : Form
```

```
    {
```

```
        public Form1()
```

```
        {
```

```
            InitializeComponent();
```

```
            button1.Enabled = false;
```

```
        }
```

```
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
        {
```

```
            if (double.TryParse(textBox1.Text, NumberStyles.Float,
CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US"), out double inputValue))
```

```
            {
```

```
                // Выполняйте здесь конвертацию валюты и вывод результата в label3.
```

```
                // Например:
```

```
                double convertedValue = inputValue * 0.047; // Пример конвертации в
манаты.
```

```
                label3.Text = $"{convertedValue} AZN";
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        private void textBox1_TextChanged_1(object sender, EventArgs e)
```

```
        {
```

// Проверяем, является ли текст в textBox1 числом с плавающей точкой и содержит хотя бы одну цифру

```
if (double.TryParse(textBox1.Text, NumberStyles.Float,
CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US"), out double inputValue) &&
    textBox1.Text.Any(char.IsDigit))
```

```
{
```

// Если текст является числом и содержит хотя бы одну цифру, то кнопка делается кликабельной

```
    button1.Enabled = true;
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

// Если текст не является числом или не содержит цифр, то кнопка делается не кликабельной

```
    button1.Enabled = false;
```

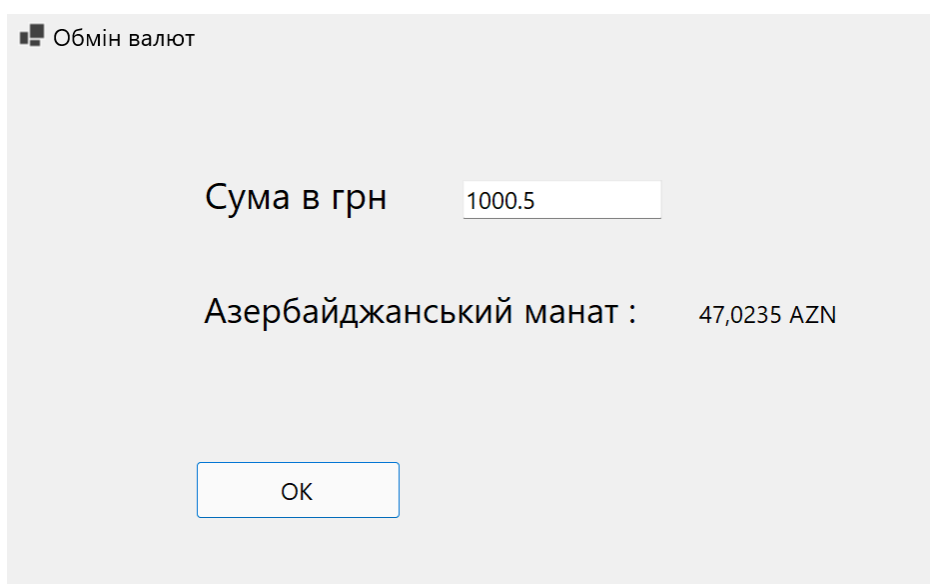
```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

## Результат



Обмін валют

Сума в грн

Азербайджанський манат : 47,0235 AZN

OK

## Завдання 2\*

Виконати минуле завдання, додавши до форми новий(і) компонент(и) та обробники їх подій, що дозволять перераховувати валюти у обох напрямках

```
using System;
using System.Globalization;
using System.Windows.Forms;

namespace Task_01
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            button1.Enabled = false;
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (!string.IsNullOrEmpty(textBox1.Text) && !
string.IsNullOrEmpty(textBox2.Text))
            {
                label3.Text = "Ошибка: Введите значение только в одно поле.";
            }
            else if (!string.IsNullOrEmpty(textBox1.Text))
            {
                if (double.TryParse(textBox1.Text, NumberStyles.Any,
CultureInfo.InvariantCulture, out double amount))
                {
                    double convertedAmount = ConvertToManat(amount);
                    label3.Text = $"{convertedAmount} AZN";
                }
                else
                {
                    label3.Text = "Ошибка: Введите допустимое число в TextBox1.";
                }
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
else if (!string.IsNullOrEmpty(textBox2.Text))
{
    if (double.TryParse(textBox2.Text, NumberStyles.Any,
CultureInfo.InvariantCulture, out double amount))
    {
        double convertedAmount = ConvertToHryvnia(amount);
        label3.Text = $"{convertedAmount} UAH";
    }
    else
    {
        label3.Text = "Ошибка: Введите допустимое число в TextBox2.";
    }
}
}

```

```

private void textBox1_TextChanged_1(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateButtonState();
}

```

```

private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateButtonState();
}

```

```

private void UpdateButtonState()
{
    bool textBox1HasValue = !string.IsNullOrEmpty(textBox1.Text);
    bool textBox2HasValue = !string.IsNullOrEmpty(textBox2.Text);

    if (textBox1HasValue || textBox2HasValue)
    {
        button1.Enabled = true;
    }
}

```

```

else
{
    button1.Enabled = false;
}
}

```

```

private double ConvertToManat(double amount)
{
    double exchangeRateManat = 0.047;
    return amount * exchangeRateManat;
}

```

```

private double ConvertToHryvnia(double amount)
{
    double exchangeRateHryvnia = 21.21;
    return amount * exchangeRateHryvnia;
}

```

```

private void textBox1_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    if (!char.IsControl(e.KeyChar) && !char.IsDigit(e.KeyChar) && e.KeyChar != '.' && e.KeyChar != ',')
    {
        e.Handled = true;
    }
}

```

```

private void textBox2_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    if (!char.IsControl(e.KeyChar) && !char.IsDigit(e.KeyChar) && e.KeyChar != '.' && e.KeyChar != ',')
    {
        e.Handled = true;
    }
}

```

```

    }
}

```

## Результат

Українські гривні :

Азербайджанський манат :

ОК

4,7 AZN

Українські гривні :

Азербайджанський манат :

ОК

4242 UAH

Обмін валют

Українські гривні :

Азербайджанський манат :

ОК

Ошибка: Введите значение только в одно поле.

## Завдання 3

Створити застосунок перекладу кілометрів в інші одиниці відстані за відповідними формулами згідно до варіанту.

№ варіанту	Одиниці відстані
2.	Лье) — (французька міра)

```

using System;
using System.Globalization;
using System.Windows.Forms;

```



```

namespace Task_01
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            button1.Enabled = false;
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (double.TryParse(textBox1.Text, NumberStyles.Float,
CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US"), out double inputValue))
            {
                // Выполняйте здесь конвертацию валюты и вывод результата в label3.
                // Например:
                double convertedValue = inputValue * 0.17998560115191; // Пример
конвертации в манаты.
                label3.Text = $"{convertedValue} Лье";
            }
        }

        private void textBox1_TextChanged_1(object sender, EventArgs e)
        {
            // Проверяем, является ли текст в textBox1 числом с плавающей точкой и
содержит хотя бы одну цифру
            if (double.TryParse(textBox1.Text, NumberStyles.Float,
CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US"), out double inputValue) &&
                textBox1.Text.Any(char.IsDigit))
            {
                // Если текст является числом и содержит хотя бы одну цифру, то
кнопка делается кликабельной
                button1.Enabled = true;
            }
            else
            {

```

// Если текст не является числом или не содержит цифр, то кнопка  
делается не кликабельной

```
        button1.Enabled = false;
    }
}
}
```

Результат

Кілометри 12

Льє —(французька міра) 2,15982721

OK

Завдання 4\*

Виконати минуле завдання, додавши до форми новий(1) компонент(и) та обробники їх подій, що дозволять перераховувати одиниці відстані у обох напрямках

```
using System;
using System.Globalization;
using System.Windows.Forms;
```

```
namespace Task_01
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
```

```

InitializeComponent();
button1.Enabled = false;
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (!string.IsNullOrEmpty(textBox1.Text) && !
string.IsNullOrEmpty(textBox2.Text))
    {
        label3.Text = "Ошибка: Введите значение только в одно поле.";
    }
    else if (!string.IsNullOrEmpty(textBox1.Text))
    {
        if (double.TryParse(textBox1.Text, NumberStyles.Any,
CultureInfo.InvariantCulture, out double amount))
        {
            double convertedAmount = ConvertToManat(amount);
            label3.Text = $" Лье : {convertedAmount}";
        }
        else
        {
            label3.Text = "Ошибка: Введите допустимое число в TextBox1.";
        }
    }
    else if (!string.IsNullOrEmpty(textBox2.Text))
    {
        if (double.TryParse(textBox2.Text, NumberStyles.Any,
CultureInfo.InvariantCulture, out double amount))
        {
            double convertedAmount = ConvertToHryvnia(amount);
            label3.Text = $" Км : {convertedAmount}";
        }
        else
        {
            label3.Text = "Ошибка: Введите допустимое число в TextBox2.";
        }
    }
}

```

```
}
```

```
private void textBox1_TextChanged_1(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateButtonState();
}
```

```
private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateButtonState();
}
```

```
private void UpdateButtonState()
{
    bool textBox1HasValue = !string.IsNullOrEmpty(textBox1.Text);
    bool textBox2HasValue = !string.IsNullOrEmpty(textBox2.Text);

    if (textBox1HasValue || textBox2HasValue)
    {
        button1.Enabled = true;
    }
    else
    {
        button1.Enabled = false;
    }
}
```

```
private double ConvertToManat(double amount)
{
    double exchangeRateManat = 0.17998560115191;
    return amount * exchangeRateManat;
}
```

```
private double ConvertToHryvnia(double amount)
```

```

{
    double exchangeRateHryvnia = 5.556;
    return amount * exchangeRateHryvnia;
}

private void textBox1_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    if (!char.IsControl(e.KeyChar) && !char.IsDigit(e.KeyChar) && e.KeyChar != ',' && e.KeyChar != '.')
    {
        e.Handled = true;
    }
}

private void textBox2_KeyPress(object sender, KeyPressEventArgs e)
{
    if (!char.IsControl(e.KeyChar) && !char.IsDigit(e.KeyChar) && e.KeyChar != ',' && e.KeyChar != '.')
    {
        e.Handled = true;
    }
}
}

```

Результат :

Кілометри :

Льє :

Льє : 0,17998560115191

Кілометри :

Льє :

Км : 5,556

Кілометри :

Льє :

Ошибка: Введите значение только в одно поле.

## Завдання 5

Створити застосунок розрахунку ціни продажу продукту чи послуги згідно власного варіанту

№ варіанту	Продукт для продажу
2.	Комп'ютер

```
using System.Globalization;
```

```
namespace Task_05
```

```
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        private double initialPrice = 11000;
        private double checkBox1Price = 3000;
        private double checkBox2Price = 1500;
        private double checkBox3Price = 1000;
        private double checkBox4Price = 550;
        private double selectedPrice = 0;
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            // Устанавливаем культуру формата чисел на украинскую
            CultureInfo culture = new CultureInfo("uk-UA");
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture = culture;
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = culture;
        }

        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            UpdateTotal();
        }
    }
}
```

```

private void UpdateTotal()
{
    selectedPrice = 0;

    if (checkBox1.Checked)
        selectedPrice += checkBox1Price;
    if (checkBox2.Checked)
        selectedPrice += checkBox2Price;
    if (checkBox3.Checked)
        selectedPrice += checkBox3Price;
    if (checkBox4.Checked)
        selectedPrice += checkBox4Price;

    label6.Text = (initialPrice + selectedPrice).ToString("C0"); // "C0"
    форматирует валюту в гривны
    label7.Text = selectedPrice.ToString("C0"); // "C0" форматирует валюту в
    гривны
    label8.Text = (selectedPrice * 0.10).ToString("C0"); // "C0" форматирует
    валюту в гривны
    label9.Text = ((initialPrice + selectedPrice) - (selectedPrice *
    0.10)).ToString("C0");
}

private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateTotal();
}

private void checkBox2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateTotal();
}

private void checkBox3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateTotal();
}

```

```

    }

    private void checkBox4_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    {
        UpdateTotal();
    }
}
}

```

## Результат

Form1

Ігровий комп'ютер Pro Gamer 3000

☒ Монітор
   
☒ Клавіатура
   
☒ Мишка
   
☐ Колонки



Ціна у вибраній комплектації: 16 500 ₴

В тому числі дод. обладнання: 5 500 ₴

Знижка на дод обладнання (10%): 550 ₴

Разом : 15 950 ₴



## Завдання 6\*

Виконати минуле завдання, додавши до форми новий(і) компонент(и) та обробники їх подій, що дозволять перераховувати ціну крім національної валюти ще в одній звільноконвертованих валют за бажанням розробника.

```
using System.Globalization;
```

```
namespace Task_05
```

```
{
```

```
    public partial class Form1 : Form
```

```
    {
```

```
        private double initialPrice = 11000;
```

```
        private double checkBox1Price = 3000;
```

```
        private double checkBox2Price = 1500;
```

```
        private double checkBox3Price = 1000;
```

```
        private double checkBox4Price = 550;
```

```
        private double selectedPrice = 0;
```

```
        private bool isUSD = false;
```

```
        public Form1()
```

```
        {
```

```
            InitializeComponent();
```

```
            // Установлюємо культуру формату чисел на українську
```

```
            CultureInfo culture = new CultureInfo("uk-UA");
```

```
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture = culture;
```

```
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = culture;
```

```
        }
```

```
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
```

```
        {
```

```
            button1.Click += button1_Click;
```

```
            UpdateTotal();
```

```
        }
```

```
        private void UpdateTotal()
```

```
        {
```

```
            selectedPrice = 0;
```

```

if (checkBox1.Checked)
    selectedPrice += checkBox1Price;
if (checkBox2.Checked)
    selectedPrice += checkBox2Price;
if (checkBox3.Checked)
    selectedPrice += checkBox3Price;
if (checkBox4.Checked)
    selectedPrice += checkBox4Price;

```

```

label6.Text = (initialPrice + selectedPrice).ToString("C0"); // "C0"
форматирует валюту в гривны
label7.Text = selectedPrice.ToString("C0"); // "C0" форматирует валюту в
гривны
label8.Text = (selectedPrice * 0.10).ToString("C0"); // "C0" форматирует
валюту в гривны
label9.Text = ((initialPrice + selectedPrice) - (selectedPrice *
0.10)).ToString("C0");
}

```

```

private void checkBox1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateTotal();
}

```

```

private void checkBox2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateTotal();
}

```

```

private void checkBox3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    UpdateTotal();
}

```

```

private void checkBox4_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{

```

```
UpdateTotal();
}
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    double exchangeRate = 27; // Курс доллара к гривне
    label6.Text = ((initialPrice + selectedPrice) / exchangeRate).ToString("C2",
CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US")); // В долларах
    label7.Text = (selectedPrice / exchangeRate).ToString("C2",
CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US")); // В долларах
    label8.Text = ((selectedPrice * 0.10) / exchangeRate).ToString("C2",
CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US")); // В долларах
    label9.Text = (((initialPrice + selectedPrice - (selectedPrice * 0.10)) /
exchangeRate).ToString("C2", CultureInfo.CreateSpecificCulture("en-US"))); // В
долларах
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    label6.Text = (initialPrice + selectedPrice).ToString("C0");
    label7.Text = selectedPrice.ToString("C0");
    label8.Text = (selectedPrice * 0.10).ToString("C0");
    label9.Text = (initialPrice + selectedPrice - (selectedPrice *
0.10)).ToString("C0");
}
}
}
```

**Ігровий комп'ютер Pro Gamer 3000**

☒ Монітор  
☐ Клавіатура  
☒ Мишка  
☐ Колонки




Ціна у вибраній комплектації: 15 000 ₴  
В тому числі дод. обладнання: 4 000 ₴  
Знижка на дод обладнання (10%): 400 ₴

Разом : 14 600 ₴

**Ігровий комп'ютер Pro Gamer 3000**

☒ Монітор  
☐ Клавіатура  
☒ Мишка  
☐ Колонки



Ціна у вибраній комплектації: \$555.56  
В тому числі дод. обладнання: \$148.15  
Знижка на дод обладнання (10%): \$14.81

Разом : \$540.74

## Завдання 7

Створити застосунок розрахунку ціни продажу продукту чи послуги згідно власного варіанту в'ятого завдання, замінивши при цьому складові чинники на альтернативні (наприклад, складові частини автомобілів марками автомобілів) кількістю не менш ніж три із відповідними до них радіо кнопками.

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace Task_07
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();

            private void radioButton1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
            {
                if (radioButton1.Checked)
                {
                    pictureBox1.Image = Properties.Resources.image1;
                }

            private void radioButton2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
            {
                if (radioButton2.Checked)
                {
                    pictureBox1.Image = Properties.Resources.image2;
                }

            private void radioButton3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
            {
```

```

if (radioButton3.Checked)
{
    pictureBox1.Image = Properties.Resources.image3;
}

```

```

private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    button1.Enabled = comboBox1.SelectedIndex >= 0;
}

```

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (comboBox1.SelectedIndex >= 0 && (radioButton1.Checked ||
radioButton2.Checked || radioButton3.Checked))
    {
        int quantity = int.Parse(comboBox1.SelectedItem.ToString());
        int price = 0;

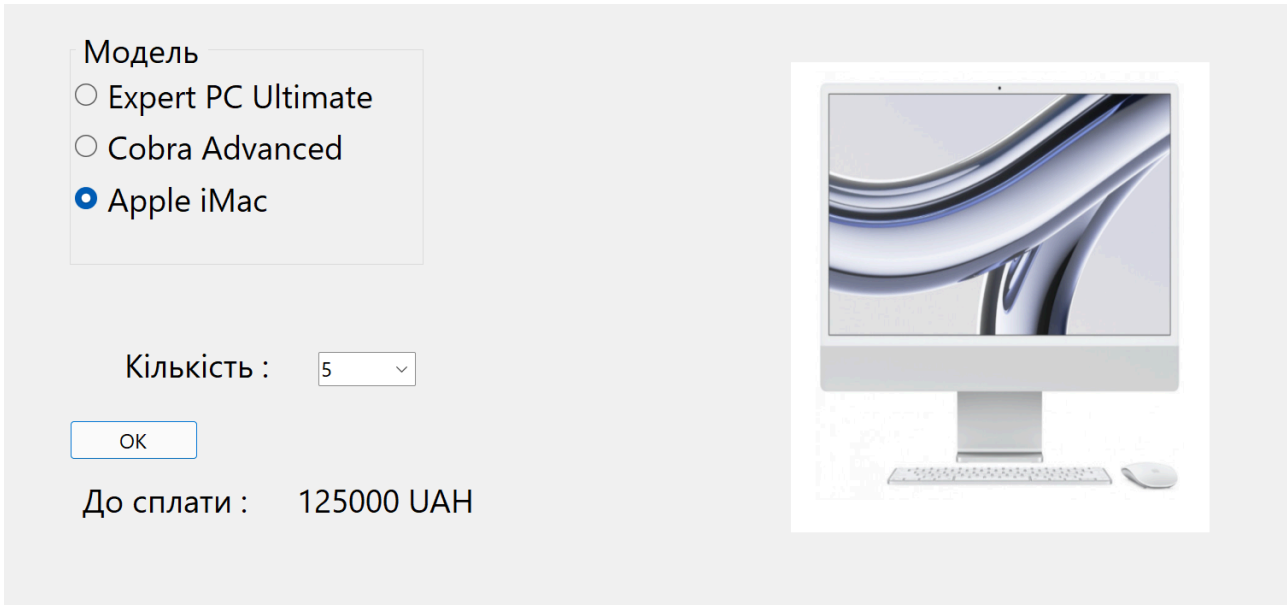
        if (radioButton1.Checked)
        {
            price = 15000;
        }
        else if (radioButton2.Checked)
        {
            price = 13000;
        }
        else if (radioButton3.Checked)
        {
            price = 25000;
        }

        int total = quantity * price;
        label3.Text = total + " UAH";
    }
}

```

}

## Результат



## Завдання 8

Виконати минуле завдання, додавши до форми новий(і) компонент(и) та обробники їх подій, що дозволять перераховувати оптову чи роздрібну ціну продукту чи послуги в залежності від їхньої кількості.

```
using System;
using System.Reflection.Emit;
using System.Windows.Forms;
using static System.Windows.Forms.VisualStyles.VisualStyleElement.Button;
using static System.Windows.Forms.VisualStyles.VisualStyleElement;

namespace Task_08
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        private int selectedPrice = 0; // Переменная для хранения выбранной цены

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```
}
```

```
private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    button1.Enabled = comboBox1.SelectedIndex >= 0;
}
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (comboBox1.SelectedIndex >= 0 && (radioButton1.Checked ||
radioButton2.Checked || radioButton3.Checked))
    {
        int quantity = int.Parse(comboBox1.SelectedItem.ToString());
        int total = selectedPrice * quantity;
        label3.Text = total + " UAH";

        // Додавлення скидки, якщо кількість більше 5
        if (quantity > 5)
        {
            double discount = 0.15; // 15% скидка
            double discountedTotal = total - (total * discount);
            label4.Text = "Оптова ціна: " + discountedTotal + " UAH";
        }
        else
        {
            label4.Text = ""; // Очистити label4, якщо скидка не застосовується
        }
    }
}
```

```
private void radioButton1_CheckedChanged_1(object sender, EventArgs e)
{
```

```

if (radioButton1.Checked)
{
    selectedPrice = 15000;
    pictureBox1.Image = Properties.Resources.image1;
}
else if (radioButton2.Checked)
{
    selectedPrice = 13000;
    pictureBox1.Image = Properties.Resources.image2;
}
else if (radioButton3.Checked)
{
    selectedPrice = 25000;
    pictureBox1.Image = Properties.Resources.image3;
}
}
}
}

```

Модель

☐ Expert PC Ultimate

☒ Cobra Advanced

☐ Apple iMac

Кількість :

2

▼

OK

До сплати :

26000 UAH

Від 6 од. ОПТОВА ЦІНА

Модель

☐ Expert PC Ultimate

☒ Cobra Advanced

☐ Apple iMac


Кількість :

OK

До сплати : 104000 UAH

Оптова ціна: 88400 UAH

Від 6 од. ОПТОВА ЦІНА





## Завдання 9

Виконати сьоме завдання, використавши замість декількох радіо кнопок компонент ComboBox..

```
namespace Task_09
```

```
{
```

```
    public partial class Form1 : Form
```

```
    {
```

```
        public Form1()
```

```
        {
```

```
            InitializeComponent();
```

```
            comboBox2.Items.Add("Expert PC Ultimate");
```

```
            comboBox2.Items.Add("Cobra Advanced");
```

```
            comboBox2.Items.Add("Apple iMac");
```

```
        }
```

```
        private void comboBox2_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
        {
```

```
            string selectedOption = comboBox2.SelectedItem.ToString();
```

```
            if (selectedOption == "Expert PC Ultimate")
```

```
            {
```

```
                pictureBox1.Image = Properties.Resources.image1;
```

```
            }
```

```
            else if (selectedOption == "Cobra Advanced")
```

```
            {
```

```
                pictureBox1.Image = Properties.Resources.image2;
```

```
            }
```

```
            else if (selectedOption == "Apple iMac")
```

```

{
    pictureBox1.Image = Properties.Resources.image3;
}
}

```

```

private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    button1.Enabled = comboBox1.SelectedIndex >= 0;
}

```

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (comboBox1.SelectedIndex >= 0 && comboBox2.SelectedIndex >= 0)
    {
        int quantity = int.Parse(comboBox1.SelectedItem.ToString());
        int price = 0;

```

// Вместо RadioButton теперь используйте comboBox2 для выбора изображения

```

        string selectedImage = comboBox2.SelectedItem.ToString();

```

// Здесь вы можете установить цену на основе выбранного изображения

```

        if (selectedImage == "Expert PC Ultimate")
        {
            price = 15000;
        }
        else if (selectedImage == "Cobra Advanced")
        {
            price = 13000;
        }
        else if (selectedImage == "Apple iMac")
        {
            price = 25000;
        }

```

```

        int total = quantity * price;

```

```

        label3.Text = total + " UAH";
    }
}
}
}

```

Выберите модель

Cobra Advanced ▾

Кількість : 3 ▾

OK

До сплати : 39000 UAH



### Висновок:

На основі наданих задач та наданого коду для Windows Forms програми, виконані такі завдання:

1. Реалізовано зміну зображення на екрані під час вибору `radioButton`.
2. Додано перевірку обраної кількості в `comboBox1` для активації або деактивації `button1`.
3. Розраховано загальну суму лише після натискання на `button1`.
4. Додано знижку в 15% для кількості товару, більшого за 5, з відображенням нової ціни в `label4`.

Ця лабораторна робота дозволяє зрозуміти, як створювати простий додаток з графічним інтерфейсом, пов'язувати елементи керування та обробляти події. Основні концепції, розглянуті в цій лабораторній роботі, включають роботу з `RadioButton`, `ComboBox`, `Button`, `PictureBox` і `Label`, а також обробку подій, обчислення та взаємодію між елементами інтерфейсу.

У результаті було створено додаток, який дозволяє користувачеві вибирати опції, вводити кількість товару та розраховувати загальну вартість з урахуванням знижки за необхідності.