## Міністерство освіти України Національний технічний університет "ХПІ" кафедра "Інформатики та інтелектуальної власності"

Звіт Лабораторна робота 1 з дисципліни "DOT NET"

Виконав: студент групи КН-921Б

Бірюков Д. Є. Перевірив:

Івашко А.В.

# 3MICT

Завдання 1	3
Завдання 2	
Завдання 3	7
Завдання 4	9
Завдання 5	
Завдання 6	12
Завдання 7	12
Завдання 8	13
Завдання 9	15
Завдання 10	16
Висновок	

Використовуючи завдання власного варіанта до лабораторної роботи 2 з електронних методичних вказівок з основ програмування та алгоритмічних мов створити проект з реалізації цих завдань засобами мови С#.

Разработать программу, которая вводит фактические данные из таблицы, представленной в Вашем варианте индивидуального задания и выводит на экран таблицу, подобную той, которая находится в индивидуальном задании (включая заголовок и примечания).

Фирмы - производители СКБД				
Фирма	Количество. продуктов	Годовой объем продажи (\$)	Часть рынка (%)	
Oracle	1	2488000000	31.1	
IBM	3	2392000000	29.9	
Microsoft	2	1048000000	13.1	
Примечание: по данным Gartner Group за 1999г				

```
using System;
```

```
class Program
  static void Main()
     // Заголовок таблицы
     string tableTitle = "Фирмы - производители СКБД";
     Console.WriteLine(tableTitle);
     // Двумерный массив для хранения данных о фирмах
     string[,] firmData = {
       { "Фирма", "Количество. продуктов", "Годовой объем продажи
($)", "Часть рынка (%)" },
       { "Oracle", "1", "2488000000", "31.1" },
       { "IBM", "3", "2392000000", "29.9" },
       { "Microsoft", "2", "1048000000", "13.1" }
    };
     // Определение ширины столбцов на основе данных
     int[] columnWidths = new int[firmData.GetLength(1)];
     for (int i = 0; i < firmData.GetLength(0); i++)
       for (int j = 0; j < firmData.GetLength(1); <math>j++)
          if (firmData[i, j].Length > columnWidths[j])
```

```
© Консоль отладки Місгозоft V × + V

Фирмы — производители СКБД

Фирма Количество. продуктов Годовой объем продажи ($) Часть рынка ($)

Oracle 1 2488000000 31.1

TBM 3 2392000000 29.9

Microsoft 2 1048000000 13.1

Примечание: по данным Gartner Group за 1999г

C:\Users\dmitriybirukov\source\repos\Lab_01\Task_01\bin\Debug\net6.0\Task_01.exe (процесс 5492) завершил работу с кодом

0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав

томатически закрыть консоль при остановке отладки".

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

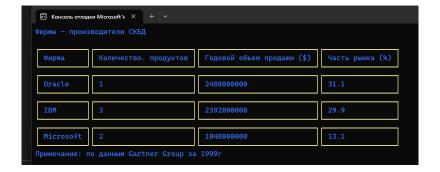
## Завдання 2\*

Виконати минуле завдання, покращивши зовнішній вигляд таблиці із вихідними результатами за допомогою символів псевдографіки (¬, г, ¹, ¹, ¬, ¹ та ін.) та налаштування кольорів консолі, наприклад, числа відобразити одним кольором, текст — іншим, таблицю — іншим від попередніх.

```
using System;
class Program
  static void Main()
    // Заголовок таблицы
    string tableTitle = "Фирмы - производители СКБД";
    Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue;
    Console.WriteLine(tableTitle);
    Console.ResetColor();
    // Двумерный массив для хранения данных о фирмах
    string[,] firmData = {
       { "Фирма", "Количество. продуктов", "Годовой объем продажи ($)", "Часть рынка (%)" },
       { "Oracle", "1", "2488000000", "31.1" },
       { "IBM", "3", "2392000000", "29.9" },
       { "Microsoft", "2", "1048000000", "13.1" }
    };
    // Определение ширины столбцов на основе данных
    int[] columnWidths = new int[firmData.GetLength(1)];
    for (int i = 0; i < firmData.GetLength(0); i++)
       for (int j = 0; j < firmData.GetLength(1); <math>j++)
         if (firmData[i, j].Length > columnWidths[j])
           columnWidths[i] = firmData[i, i].Length;
    // Вывод данных о фирмах с псевдографикой и цветами
```

```
Console.WriteLine();
for (int i = 0; i < firmData.GetLength(0); i++)
  for (int j = 0; j < firmData.GetLength(1); <math>j++)
     Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
     Console.Write("_{\Gamma}" + new string('_{\Gamma}", columnWidths[_{j}] + 2) + "_{\gamma}");
     Console.ResetColor();
  Console.WriteLine();
  for (int j = 0; j < firmData.GetLength(1); <math>j++)
     Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
     Console.Write(" | ");
     Console.ResetColor();
     Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue;
     Console.Write(firmData[i, j].PadRight(columnWidths[j]));
     Console.ResetColor();
     Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
     Console.Write(" | ");
     Console.ResetColor();
  Console.WriteLine();
  for (int j = 0; j < firmData.GetLength(1); <math>j++)
     Console. For eground Color = Console Color. Yellow; \\
     Console.Write("^{\perp}" + new string('^{\perp}', columnWidths[j] + 2) + "^{\perp}");
     Console.ResetColor();
   }
  Console.WriteLine();
}
// Примечание
Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Blue;
Console.WriteLine("Примечание: по данным Gartner Group за 1999г");
Console.ResetColor();
```

}



using System;

Використовуючи завдання власного варіанта до лабораторної роботи 3 з електронних методичних вказівок з основ програмування та алгоритмічних мов створити проект з реалізації цих завдань засобами мови С#.

Составьте програму, которая подсчитывает и выводит значение *t1* и *t2* по формулам, которые приведены в Вашем варианте индивидуального задания. Определите области допустимых значений параметров формул и задайте произвольные значения из этих областей. Параметры, которые имеют имена: *п* и *m* - целые, остальные параметры - с плавающей точкой. Значения параметров с именами х и у должны вводиться с клавиатуры, значения остальных - задаваться как начальные значения при объявлении соответствующих переменных. Допускается (и даже желательно) упростить / разложить формулы для того , чтобы обеспечить минимизацию объема вычислений .

$$t1 = \frac{1}{c} \left[ \frac{b}{a} \ln(ax+b) + \frac{d}{y} \ln(yx+d) \right]$$

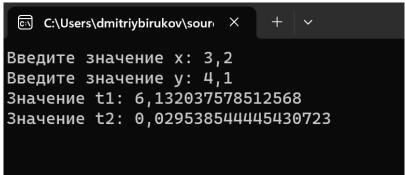
$$t2 = \frac{1}{a(n-1)} \frac{\sin ax}{\cos^{n-1}ax}$$

```
class Program
{
    static void Main()
    {
        // Ввод значений х и у с клавиатуры
        Console.Write("Введите значение х: ");
        double x = double.Parse(Console.ReadLine());

        Console.Write("Введите значение у: ");
        double y = double.Parse(Console.ReadLine());
```

```
// Задание начальных значений для параметров
  double a = 2.0;
  double b = 3.0;
  double c = 1.0;
  double d = 4.0;
  int n = 3;
  int m = 5;
  // Вычисление t1 и t2
  double t1 = CalculateT1(x, y, a, b, c, d);
  double t2 = CalculateT2(x, a, c, n);
  // Вывод результатов
  Console.WriteLine($"Значение t1: {t1}");
  Console.WriteLine($"Значение t2: {t2}");
  Console.ReadLine();
}
// Функция для вычисления t1
static double CalculateT1(double x, double y, double a, double b, double c, double d)
{
  double term1 = (b/a) * Math.Log(a * x + b);
  double term2 = (d/y) * Math.Log(y * x + d);
  return 1.0 / c * Math.Abs(term1 + term2);
}
// Функция для вычисления t2
static double CalculateT2(double x, double a, double c, int n)
{
  return 1.0 / (a * (n - 1)) * Math.Sin(a * x) / Math.Pow(Math.Cos(a * x), n - 1);
}
```

}



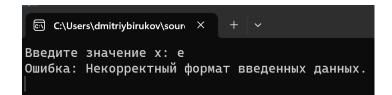
#### Завдання 4\*

Виконати минуле завдання, покращивши гнучкість програми обчислення виразу, якщо вхідні дані є некоректними із точки зору математичних правил (нуль в знаменнику, від'ємне значення під знаком квадратного кореня та ін.). Для цього використати механізм обробки відповідних виключень (try ... catch ... finally)

```
using System;
class Program
  static void Main()
    try
    {
       // Ввод значений х и у с клавиатуры
       Console.Write("Введите значение х: ");
       double x = double.Parse(Console.ReadLine());
       Console.Write("Введите значение у: ");
       double y = double.Parse(Console.ReadLine());
       // Проверка на соответствие математическим правилам
       if (y == 0 || Math.Cos(x) == 0)
       {
         throw new ArgumentException("у не может быть нулем, и косинус(х) не может быть нулем.");
       }
       // Задание начальных значений для параметров
       double a = 2.0;
       double b = 3.0:
       double c = 1.0;
       double d = 4.0;
       int n = 3;
       int m = 5;
       // Вычисление t1 и t2
       double t1 = CalculateT1(x, y, a, b, c, d);
       double t2 = CalculateT2(x, a, c, n);
       // Вывод результатов
```

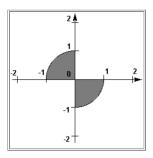
```
Console.WriteLine($"Значение t1: {t1}");
       Console.WriteLine($"Значение t2: {t2}");
    }
    catch (FormatException)
       Console.WriteLine("Ошибка: Некорректный формат введенных данных.");
    catch (ArgumentException e)
       Console.WriteLine($"Ошибка: {e.Message}");
    catch (Exception e)
       Console.WriteLine($"Ошибка: {e.Message}");
     }
    Console.ReadLine();
  }
  // Функция для вычисления t1
  static double CalculateT1(double x, double y, double a, double b, double c, double d)
  {
    double term1 = (b / a) * Math.Log(a * x + b);
    double term2 = (d/y) * Math.Log(y * x + d);
    return 1.0 / c * Math.Abs(term1 + term2);
  }
  // Функция для вычисления t2
  static double CalculateT2(double x, double a, double c, int n)
  {
    return 1.0 / (a * (n - 1)) * Math.Sin(a * x) / Math.Pow(Math.Cos(a * x), n - 1);
  }
}
```

```
ରେ C:\Users\dmitriybirukov\sour \times + \vee
Введите значение x: 0
Введите значение y: 0
Ошибка: y не может быть нулем, u косинус(x) не может быть нулем.
```



Використовуючи завдання власного варіанта до лабораторної роботи 5 з електронних методичних вказівок з основ програмування та алгоритмічних мов створити проект з реалізації цих завдань засобами мови С#.

Построить программу, которая вводит координаты точки (x, y) и определяет, попадает ли точка в заштрихованную область на рисунке, который соответствует Вашему варианту. Попадание на границу области считать попаданием в область.



```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Введите координаты точки (x, y):");
        double x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        double y = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        if ((x >= -1 && x <= 0 && y >= 0 && y <= 1) ||
            (x >= 0 && x <= 1 && y >= -1 && y <= 0))
        {
            Console.WriteLine("Точка попадает в область.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Точка не попадает в область.");
        }
    }
}
```

```
Введите координаты точки (x, y):
0,5
-0,7
Точка попадает в область.
```

#### Завдання 6\*

Виконати минуле завдання без використання оператору **if** у будь-яких формах

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.WriteLine("Введите координаты точки (x, y):");
        double x = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        double y = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

        bool isInUpperLeft = (x >= -1 && x <= 0) && (y >= 0 && y <= 1);
        bool isInLowerRight = (x >= 0 && x <= 1) && (y >= -1 && y <= 0);

        bool isInShadedArea = isInUpperLeft || isInLowerRight;

        Console.WriteLine(isInShadedArea ? "Точка попадает в область." : "Точка не попадает в область.");
    }
}
```

#### Завдання 7

Використовуючи завдання власного варіанта до лабораторної роботи 6 з електронних методичних вказівок з основ програмування та алгоритмічних мов створити проект з реалізації цих завдань засобами мови С#.

Для ряда, члены которого вычисляются по формуле, соответствующей Вашему индивидуальному заданию, подсчитать сумму членов ряда с точностью до 0.000001 и сумму первых 10 членов ряда. Если Вы считаете это необходимым, можете упростить или преобразовать выражение.

$$a_n = (-1^n) \frac{n+1}{n^3+2}$$

```
double term = (-1.0 * Math.Pow(-1, n) * (n + 1)) / (Math.Pow(n, 3) + 2);
      if (Math.Abs(term) < epsilon)
         break:
      sum += term;
      n++;
    }
    Console.WriteLine("Сумма членов ряда с точностью до 0.000001: " + sum);
    // Вычисление суммы первых 10 членов ряда
    double sumFirst10 = 0;
    for (int i = 0; i < 10; i++)
    {
      double term = (-1.0 * Math.Pow(-1, i) * (i + 1)) / (Math.Pow(i, 3) + 2);
      sumFirst10 += term;
    }
    Console.WriteLine("Сумма первых 10 членов ряда: " + sumFirst10);
  }
}
            Сумма членов ряда с точностью до 0.000001: -0,04272306928511261
           Сумма первых 10 членов ряда: -0,036667303131562974
```

#### Завдання 8\*

Виконати минуле завдання, переробивши алгоритм вираховування суми ряду таким чином:

- похибка та кількість членів ряду мають вводитися як вхідні параметри у відповідні змінні;
- сума ряду вираховується або при досягненні заданої похибки, або при досягненні заданої кількості членів ряду із видачою відповідного повідомлення.

```
using System;

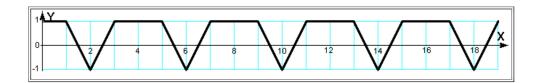
class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Введите погрешность: ");
        double epsilon = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        Console.Write("Введите максимальное количество членов ряда: ");
```

```
int maxTerms = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    double sum = 0;
    for (int n = 1; n <= maxTerms; n++)
    {
        double term = Math.Pow(-1, n) * (n + 1) / (Math.Pow(n, 3) + 2);
        sum += term;
        if (Math.Abs(term) < epsilon)
        {
            Console.WriteLine($"Cумма членов ряда с достигнутой погрешностью {epsilon}: " + sum);
            break;
        }
        if (n == maxTerms)
        {
            Console.WriteLine($"Достигнуто максимальное количество членов ряда ({maxTerms}). Сумма членов ряда: " + sum);
            break;
        }
    }
}
```

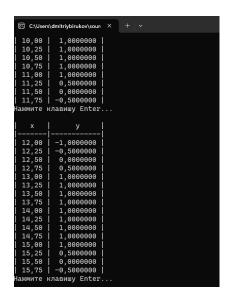
```
ы Консоль отладки Microsoft v × + ∨
Введите погрешность: 0,01
Введите максимальное количество членов ряда: 5
Достигнуто максимальное количество членов ряда (5). Сумма членов ряда: -0,47608421988003846
```

Використовуючи завдання власного варіанта до лабораторної роботи 7 з електронних методичних вказівок з основ програмування та алгоритмічних мов створити проект з реалізації цих завдань засобами мови С#.

Для функции Y = f(X), график которой приведен в Вашем индивидуальном задании, вывести на экран значения Y для X = 0, 0.25, 0.5, ... 19.75. Необязательное для выполнения дополнительное требование - получить на экране график функции средствами текстового режима.



```
using System;
class Program
   static void Main(string[] args)
                        // параметр внешнего цикла
       double x, y; // абсцисса и ордината графика
       // внешний цикл - для 5 периодов
       for (n = 0; n < 5; n++)
          // вывод заголовка таблицы
Console.WriteLine("| х |
Console.WriteLine("|-----
          // внутренний цикл для одного периода for (x = 0; x < 4; x += 0.25)
              // 1-й отрезок
              if (x < 1) y = 2 * x - 1; // 2-й отрезок
              else if (x^2 < 3)
                  y = 1;
              \frac{1}{3}-й отрезок else y = 7 - 2 * x;
            // вывод координат (x, y)
Console.WriteLine($"| {x + n * 4,5:F2} | {y,10:F7} |");
// конец внутреннего цикла
          // пауза до команды оператора Console.WriteLine("Нажмите клавишу Enter..."); Console.ReadLine();
       } // конец внешнего цикла
       return;
   } // конец метода Main
// конец класса Program
```

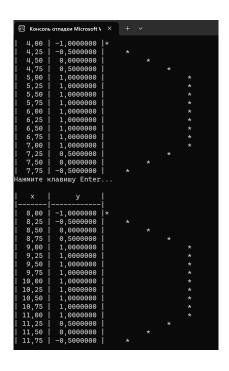


#### Завдання 10\*

Виконати минуле завдання, покращивши зовнішній вигляд побудованого графіку за допомогою символів псевдографіки , , , —, , , , та ін.) та налаштування кольорів консолі, наприклад, числа відобразити одним кольором, пояснюючий текст — іншим, графік — іншим від попередніх.

```
using System;
class Program
  static void Main(string[] args)
    short n:
              // параметр внешнего цикла
    double x, y; // абсцисса и ордината графика
    short h:
               // позиция точки на экране
    // внешний цикл - для 5 периодов
    for (n = 0; n < 5; n++)
      // вывод заголовка таблицы
      Console.WriteLine("| x | y
      Console.WriteLine("|-----|");
      // внутренний цикл для одного периода
      for (x = 0; x < 4; x += 0.25)
         // 1-й отрезок
         if (x < 1) y = 2 * x - 1;
         // 2-й отрезок
         else if (x < 3)
```

```
y = 1;
         // 3-й отрезок
          else y = 7 - 2 * x;
         // вывод строки таблицы
         Console.Write("| \{x + n * 4,5:F2\} | \{y,10:F7\} |");
         // определение позиции точки
         h = (short)((y + 1) * 10);
         if (y - 1 - h * 10 > 0.5) h++;
         // вывод точки графика
         for (; h > 0; h--) Console.Write(" «);
         Console.WriteLine("*");
       } // конец внутреннего цикла
       // пауза до команды оператора Console.WriteLine("Нажмите клавишу Enter...");
       Console.ReadLine();
     } // конец внешнего цикла
    return;
  } // конец метода Маіп
} // конец класса Program
```



Висновок: у даній лабораторній роботі було виконано 10 завдань різної складності. Були набуті практичні та теоритичні знання з таких тем як :

- 1. Базові типи даних та введення-виведення
- 2. Арифметичні операції та математичні функції мови С#
- 3. Умовний оператор у мові С#
- 4.Оператори циклу в мові С#
- 5.Оператори циклу в мові С#
- 6.Робота з масивами

Також, під час виконання лабораторної роботи була розроблена програма на С#, призначена для обробки послідовності чисел, представленої у вигляді динамічної колекції List<int>.

Задачею програми було підрахувати кількість пар сусідніх елементів з однаковими значеннями в цій послідовності.

Програма успішно виконує поставлену задачу. Вона починає з генерації випадкової послідовності чисел, використовуючи генератор випадкових чисел. Потім вона проводить обхід цієї послідовності, обчислюючи середнє значення від'ємних елементів і усереднюючи значення позитивних елементів відповідно до умов завдання.

Для виділення пар з однаковими значеннями зеленим кольором програма перевіряє кожну пару сусідніх елементів і змінює колір тексту за необхідності.

Також програма коректно підраховує кількість пар сусідніх елементів з однаковими значеннями і виводить цю кількість на консоль. Отже, лабораторну роботу успішно виконано, і програму обробки послідовності чисел на С# створено і протестовано відповідно до поставлених завдань.

Також була виконана програма на C# ми побудували простий графік функції y = f(x) в консолі, використовуючи символи ASCII для подання точок на графіку. Програма визначає діапазон значень x, функцію f(x) (у цьому випадку синус), а потім створює графічне представлення цієї функції у текстовому вигляді.

Після виконання програми ми бачимо графік функції на консольному екрані. Цей приклад  $\epsilon$  простим і може бути розширений для більш складних функцій та креативного представлення графіка.

Основний висновок з цієї програми - ви можете використовувати мову програмування С# для створення текстових графіків функцій у консолі, що може бути корисним для візуалізації даних або навчання програмуванню.