

Практическое задание к уроку 3 "Линейные преобразования".

1. Найти собственные векторы и собственные значения для линейного оператора, заданного матрицей

$$A = \begin{pmatrix} -1 & -6 \\ 2 & 6 \end{pmatrix}.$$

Обозначим через $\tilde{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ неизвестный собственный вектор. Тогда $A\tilde{u} = \lambda\tilde{u}$ можно выразить следующим образом:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} -1 & -6 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} -x_1 - 6x_2 \\ 2x_1 + 6x_2 \end{pmatrix} &\cdot \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \end{pmatrix} \\ \begin{cases} -x_1 - 6x_2 = \lambda x_1 \\ 2x_1 + 6x_2 = \lambda x_2 \end{cases} \\ \begin{cases} -x_1 - 6x_2 - \lambda x_1 = 0 \\ 2x_1 + 6x_2 - \lambda x_2 = 0 \end{cases} \\ \begin{cases} x_1(-1 - \lambda) - 6x_2 = 0 \\ 2x_1 + (6 - \lambda)x_2 = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

По определению $\tilde{u} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ Уравнения линейно зависимы и определитель матрицы системы равен нулю:

$$\begin{vmatrix} -1 - \lambda & 6 \\ 2 & 6 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Найдём собственные вектора:

$$\begin{aligned} (-1 - \lambda)(6 - \lambda) - 2(-6) &= 0 \\ \lambda^2 - 5\lambda - 6 + 12 &= 0 \\ \lambda^2 - 5\lambda + 6 &= 0 \\ D = 25 - 24 = 1; \sqrt{D} &= 1 \\ \lambda_1 = \frac{5 - 1}{2} = 2; \lambda_2 = \frac{5 + 1}{2} &= 3 \end{aligned}$$

Найдём собственные вектора:

$$\begin{cases} x_1(-1 - \lambda) - 6x_2 = 0 \\ 2x_1 + (6 - \lambda)x_2 = 0 \end{cases}$$

для $\lambda_1 = 2$:

$$\begin{aligned} \begin{cases} x_1(-1(-2)) - 6x_2 = 0 \\ 2x_1 + (6 - 2)x_2 = 0 \end{cases} \\ \begin{cases} -3x_1 - 6x_2 = 0 \\ 2x_1 + 4x_2 = 0 \end{cases} \\ x_1 = -2x_2 \end{aligned}$$

для $\lambda_2 = 3$:

$$\begin{aligned} \begin{cases} x_1(-1(-3)) - 6x_2 = 0 \\ 2x_1 + (6 - 3)x_2 = 0 \end{cases} \\ \begin{cases} -4x_1 - 6x_2 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 = 0 \end{cases} \\ x_1 = -\frac{3}{2}x_2 \end{aligned}$$

Ответ:

Собственные значения равны $\lambda_1 = 2$ и $\lambda_2 = 3$.

Собственные векторы равны:

$$\begin{aligned} \tilde{u}_1 &= \begin{pmatrix} -2x_2 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ \tilde{u}_2 &= \begin{pmatrix} -\frac{3}{2}x_2 \\ x_2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

2. Дан оператор поворота на 180 градусов, задаваемый матрицей

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Показать, что **любой** вектор является для него собственным.

Обозначим через $\tilde{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ неизвестный собственный вектор. Тогда $A\tilde{u} = \lambda\tilde{u}$ можно выразить следующим образом:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ \begin{pmatrix} -x_1 & 0 \\ 0 & -x_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \end{pmatrix} \\ \begin{cases} -x_1 = \lambda x_1 \\ -x_2 = \lambda x_2 \end{cases} \end{aligned}$$

По определению $\tilde{u} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ Уравнения линейно зависимы и определитель матрицы системы равен нулю:

$$\begin{vmatrix} -1 - \lambda & 0 \\ 0 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$

Найдём собственные вектора:

$$\begin{aligned} (-1 - \lambda)(-1 - \lambda) &= 0 \\ \lambda^2 + 2\lambda + 1 &= 0 \\ D = 4 - 4 = 0 \\ \lambda &= -1 \end{aligned}$$

Найдём собственные вектора:

$$\begin{cases} -x_1 = \lambda x_1 \\ -x_2 = \lambda x_2 \end{cases}$$

для $\lambda = -1$:

$$\begin{aligned} \begin{cases} -x_1 = -x_1 \\ -x_2 = -x_2 \end{cases} \\ \begin{cases} x_1 = x_1 \\ x_2 = x_2 \end{cases} \end{aligned}$$

3. Пусть линейный оператор задан матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Установить, является ли вектор $x = (1, 1)$ собственным вектором этого линейного оператора.

Предположим, что $\tilde{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

$\end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

собственный вектор. $\tilde{u} = \lambda \tilde{u}$ можно выразить следующим образом:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \\ \begin{cases} x_1 + x_2 = \lambda x_1 \\ -x_1 + 3x_2 = \lambda x_2 \end{cases} \\ \begin{cases} 1 + 1 = \lambda \\ -1 + 3 = \lambda \end{cases} \\ \begin{cases} 2 = \lambda \\ 2 = \lambda \end{cases} \end{aligned}$$

Ответ:

Вектор $x=(1,1)$ является собственным вектором данного линейного оператора.

4. Пусть линейный оператор задан матрицей

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Установить, является ли вектор $x = (3, -3, -4)$ собственным вектором этого линейного оператора.

Предположим, что $\tilde{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

$\end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

собственный вектор. $\tilde{u} = \lambda \tilde{u}$ можно выразить следующим образом:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \\ \begin{cases} 0 + 3x_2 + 0 = \lambda x_1 \\ 3x_1 + 0 + 0 = \lambda x_2 \\ 0 + 0 + 3x_3 = \lambda x_3 \end{cases} \\ \begin{cases} 3x_2 = \lambda x_1 \\ 3x_1 = \lambda x_2 \\ 3x_3 = \lambda x_3 \end{cases} \\ \begin{cases} -9 = 3\lambda \\ 9 = -3\lambda \\ -12 = -4\lambda \end{cases} \\ \begin{cases} -3 = \lambda \\ -3 = \lambda \\ 3 = \lambda \end{cases} \end{aligned}$$

Ответ:

Вектор $x=(3,-3,-4)$ не является собственным вектором данного линейного оператора.