Міністерство освіти і науки України

Одеський національний політехнічний університет

Інститут комп'ютерних систем

Кафедра інформаційних систем

КУРСОВА РОБОТА

з дисципліни “ Веб – технології та веб-дизайн ”

Тема “Інтернет-магазин по продажу ниток”

ВИКОНАЛИ:

Студент групи АІ-185 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Додон Д.І. , \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Панібратцев О.Ю.

(підписи)

ПЕРЕВІРИЛ:

Керівник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Червоненко П.П.

(підпис)

Одеса 2020

Міністерство освіти і науки України

Одеський національний політехнічний університет

Інститут комп'ютерних систем

Кафедра інформаційних систем

ЗАВДАННЯ

НА КУРСОВУ РОБОТУ

Панібратцев Олексій Юрійович АІ-185

Додон Дмитро Іванович АІ-185

(прізвище, ім’я, по батькові) (група)

1. Тема роботи

Онлайн-кінотеатр

2. Термін здачі студентами закінченої роботи \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Початкові дані до проекту (роботи)

Сайт повинен виконувати: містити головну сторінку, каталог фільмів, данні профілю користувача, контакти технічної підтримки сайту, інформацію про фільми, можливість сортування фільмів за різними крітеріями.

Сайт повинен мати: реєстрацію, авторизацію, особистий кабінет, а також адміністративну панель, яка дозволить додавати / редагувати / видаляти фільми , жанри.

Завдання буде виконуватися с використанням системи контроля версій GIT.

4. Зміст розрахунково-пояснювальної записки (перелік питань, яки належить розробити)

1. Вступ. 2. Теоретичні відомості. 3. Технічне завдання. 4. Розробка програмного продукту. 5. Висновки. 6.Перелiк посилань

5. Перелік графічного матеріалу (з точним зазначенням обов’язкових креслень)

Додаток Б “UML-діаграма класів”, “UML-діаграма баз даних”

Завдання видано \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ст. викладач Червоненко П.П.

Завдання прийнято до виконання \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ студентами Додон Д.І.,

Панібратцев О.Ю.

ЗМІСТ

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

4

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

31

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

[ЗМІСТ 3](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867704)

[ВСТУП](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867705) 5

[1 ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867706) 5

[1.1 Аналіз предметної області](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867707) 5

[1.2 Вибір технологій та засобів розробки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867708) 6

[1.3 Аналіз технологій та засобів розробки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867709) 6

[1.4 Висновки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867709) 8

[2 ТЕХНІЧНЕ ЗАВДАННЯ](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867715) 9

[2.1 Введення](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867716) 9

[2.2 Вимоги до програми](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867717) 9

[2.3 Вимоги до надійності](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867718) 9

[2.4 Умови використання](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 10

[2.5 Стадії та етапи розробки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 10

[2.6 Висновки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 11

[3 ПРОЕКТУВАННЯ ПРОГРАМНОГО ПРОДУКТУ](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867715) 12

[3.1 Мета програмного продукту](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867718) 12

[3.2 Типи користувачів](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 12

[3.3 Функціональні вимоги до моделвання прецендентів](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867718) 13

[3.4 UML – діаграма класів](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 13

[3.5 Уявлення користувача інтерфейсу (UI View)](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867718) 13

[3.6 Представлення розгортання ПП (Deployment View)](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867718) 14

[3.7 Представлення слоїв ПП (Design View)](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 15

[3.8 Представлення процесів ПП (Process View)](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 16

[3.9 Представлення даних ПП (Data View)](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 17

[3.10 Представлення інтерфейсів ПП (Interface View)](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 17

[3.11 Представлення безпеки ПП (Security View)](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 18

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

3

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

[3.12 Система контролю версій](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 18

[3.13 Висновки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867719) 20

[4 РЕАЛІЗАЦІЯ ПРОГРАМНОГО ПРОДУКТУ](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867706) 21

[4.1 Архітектура](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867707) 21

[4.2 Робота з БД](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867708) 22

[4.3 Висновки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867708) 22

[5 ДОКУМЕНТАЦІЯ ПП](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867715) 23

[5.1 Представлення вигляду системи](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867715) 23

[5.2 Висновки](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867715) 28

[ВИСНОВОК](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867720) 39

[ПЕРЕЛІК ПОСИЛАН](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867721)НЯ 30

[ДОДАТОК А](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867722) 31

[ДОДАТОК Б](file:///C:\Users\Dariu\Downloads\PZ_2.doc#_Toc422867723) 31

ВСТУП

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

3

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

Ще 15-20 років тому для того, щоб знайти яку-небудь послугу треба було шукати знайомих, йти кудись, купувати газети з оголошеннями і рекламою та уважно шукати там необхідну інформацію. Сьогодні ж можна просто відкрити веб-браузер та ввести питання, яке вас цікавить у строку пошуку. Вже через секунду у вас перед очима буде безліч варіантів вирішення проблеми.

Люди з кожним днем намагаються створити нові ресурси, які будуть допомагати людям отримувати контент не виходячи з дому. Будь то новини, музика, шопінг, перегляд взагалі будь якої інформації в інтернеті. Останнім часом через всесвітню пандемію COVID-19 більшість місць, же люди могли отримувати контент закрилися. Концерти, де люди могли послухати улюблені групи більше не проводяться, закривалися кафе та ресторани та кінотеатри.

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

3

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

3

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

Ми полюбляємо дивитися кіно. Отже ми вирішили, що створити швидкий, безпечний, маючий в своїй бібліотеці багато різних фільмів кінотеатр – це дуже своєчасна та цікава мета, якої ми намагаємося досягти при виконанні даної курсової роботи.

При розробці цього проекту ми намагалися привнести, щось нове та виправити помилки, які були допущені іншими компаніями, які вже пропонують послуги онлайн-кінотеатрів.

Netflix з’явився 29 серпня 1997 року Скоттс-Веллі, штат Каліфорнія. Його створили Марк Рендольф і Рід Хастінгс. Рендольф в той час працював директором з маркетингу в компанії Хастингса «Pure Software». Рендольф був одним із засновників компанії MicroWarehouse, що займалася доставкою комп'ютерів поштою, а пізніше був прийнятий на роботу в Borland

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

3

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

Interational в якості віце-президента з маркетингу.

Гастінгс, комп'ютерний вчений і математик, продав Pure Software компанії Rational Software Corporation в 1997 році за 700 мільйонів доларів, що було на той момент найбільшим придбанням в історії Кремнієвої долини. Вони придумали ідею Netflix в поїздках між своїми будинками в Санта-Крусі і штаб-квартирою Pure Software в Саннівейл, чекаючи схвалення злиття двох компаній державними органами, хоча Хастингс пізніше розповідав різні історії появи цієї ідеї.

Коли засновники компанії почули про DVD-диски, які вперше з'явилися в Сполучених Штатах 24 березня 1997, вони протестували концепцію продажу або оренди DVD-дисків поштою, надіславши компакт-диск в будинок Хастингса в Санта-Крусі. Коли диск прибув в цілості й схоронності, вони вирішили увійти в 16-мільярдну індустрію продажів і прокату домашнього відео. Хастингса часто цитують, кажучи, що він вирішив заснувати Netflix після того, як його оштрафували на 40 доларів в магазині Blockbuster за запізнення повернути копію фільму «Аполлон-13». Але це вигадана історія, яку він і Рендольф придумали пізніше, щоб пояснити бізнес-модель і підтримати мотивацію співробітників компанії.

Зараз ж Netflix – гігант світу онлайн прокату фільмів. За роки його ставлення, як it-гіганту він обріс багатьма іншими крупними бізнесами, але все ж таки більшу частину їх прибутку спадає на онлайн прокат фільмів.

Ми порівняли між собою різні проекти, які дають можливість переглядати фільми онлайн та прийшли до висновку, що для України потрібно зробити свій портал, на якому люди зможуть дивитися фільми в найкращій якості та за біль демократичними цінами.

ВИСНОВОК

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

3

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

В ході виконання даної курсової роботи були отриманні навички в розробці веб – ресурсу використовуючи різні технології, а саме: HTML – мова гіпертекстової розмітки; CSS – мова стилів веб-сторінки; PHP – мова програмування за допомогою якої вдалося створити динамічні сторінки, підключення до бази даних з фільмами та користувачами; JS – використовувався, для створення доброзичливого призначеного для користувача інтерфейсу; MySQL – мова програмування , яку ми використовували для взаємодії нашого сайту з базами даних, а саме створення таблиць та нових записів.

phpMyAdmin - веб-додаток з відкритим кодом на мові PHP із графічним веб-інтерфейсом для адміністрування бази даних MySQL або MariaDB. phpMyAdmin дозволяє через браузер здійснювати адміністрування сервера MySQL, запускати запити SQL, переглядати та редагувати вміст таблиць баз даних. Цей додаток мі використовували для комфортної роботи з

базою даних. Ми обрали саме його через те, що він є одним з самих популярних додатків, і через цей факт в інтернеті та в друкованих виданнях є багато матеріалів пов’язаних з ним.

ДЖЕРЕЛА

**Змін**

**Арк.**

**№ докум.**

**Підпис**

**Дата**

**Лист**

3

ІС КР 6.050101 АІ185 ПЗ

**Розроб.**

Перев.

Реценз.

Н. Контр.

Утверд.

**Літ.**

**Листів**

ОНПУ, каф. ІС, гр. АІ185

1. «PHP 7 в подлиннике» Дмитрий Котеров
2. Beginning PHP and MySQL E-Commerce: From Novice to Professional. — М.: «Вильямс», 2010.
3. Стив Суэринг, Тим Конверс, Джойс Парк. PHP и MySQL. Библия программиста, 2-е издание = PHP 6 and MySQL 6 Bible. — М.: «Диалектика», 2010. — С. 912.
4. Кристофер Шмитт. CSS. Рецепты программирования = CSS. Cookbook. — СПб.: БХВ- Петербург, 2007. — 592 с
5. <http://htmlbook.ru/>
6. <https://ru.stackoverflow.com/>