ЛР1 - Примеры тестов для мобильного приложения "YouTube"

Объект тестирования: мобильное приложение " YouTube "

Примеры тестов:

1. смоук

тестирование рассматривается как короткий цикл тестов, выполняемый для подтверждения того, что после сборки кода (нового или исправленного) устанавливаемое приложение, стартует и выполняет основные функции

1. критического пути

проверка функциональности, используемой типичными пользователями в повседневной деятельности

* Убедиться, что если поставить отметку «Нравиться», она сохранится при перезагрузке приложения
* Убедиться, что при проигрывании видео корректно работал ползунок проматывания

1. Расширенное

проверка всей заявленной функциональности

1. метод чёрного ящика

Тестирование методом «черного ящика», также известное как тестирование, основанное на спецификации или тестирование поведения – техника тестирования, основанная на работе исключительно с внешними интерфейсами тестируемой системы.

1. метод серого ящика

Тестирование методом серого ящика – метод тестирования программного обеспечения, который предполагает, комбинацию White Box и Black Box подходов. То есть, внутреннее устройство программы нам известно лишь частично. Предполагается, например, доступ к внутренней структуре и алгоритмам работы ПО для написания максимально эффективных тест-кейсов, но само тестирование проводится с помощью техники черного ящика, то есть, с позиции пользователя.

1. метод белого ящика

Тестирование методом белого ящика (также: прозрачного, открытого, стеклянного ящика; основанное на коде или структурное тестирование) – метод тестирования программного обеспечения, который предполагает, что внутренняя структура/устройство/реализация системы известны тестировщику. Мы выбираем входные значения, основываясь на знании кода, который будет их обрабатывать. Точно так же мы знаем, каким должен быть результат этой обработки. Знание всех особенностей тестируемой программы и ее реализации – обязательны для этой техники. Тестирование белого ящика – углубление во внутренне устройство системы, за пределы ее внешних интерфейсов.

1. позитивное

* Попытаться прокомментировать видео и убедиться, что комментарий сохранился в соответствующей секции.
* Добавить видео в плейлист «Смотреть позже» и убедиться, что видео находиться в этом плейлисте.

1. негативное

* Попытаться начать проигрывание пустого плейлиста.
* Попытаться загрузить видео с длительностью <максимально допустимая длительность видео> + 1 минута и убедиться, что приложение не позволит загрузить это видео.

1. графического интерфейса

* Убедиться, что при выставлении видео отметок «Нравится» или «Не нравится» значки с поднятым или опущенным большим пальцем станут синего цвета вместо изначального серого цвета.
* Убедиться, что при включении автоматического определения качества видео в меню настроек вместо простого значения качества будет записано «Авто (<значение качества видеоролика>)»

1. удобства использования

* Убедиться, что при выходе из экрана видео в другие окна приложения видео продолжит воспроизведение в небольшом окне в нижней части экрана.
* Убедиться, что при выставлении отметки «Нравится» видео приложение автоматически добавляет его в плейлист «Понравившееся видео» вместе с всплывающим окном, сообщающим вам об этом.

1. локализации и/или интернационализации

* Убедиться, что в разделе «Навигатор» во вкладке «Популярные видео» будут видео от каналов из того же региона, что и пользователь.
* Убедиться, что язык интерфейса приложения "русский" для устройства с настроенным "русским" языком интерфейса.

1. совместимости

* Убедиться, что при использовании приложения в режиме инкогнито и входе в аккаунт были разные рекомендации (в случае инкогнито изначально стандартные для региона, потом зависят от истории посещения; в случае с аккаунтом основанные на ваших подписках и истории просмотров).
* Убедиться, что запись видео с камер (для мобильных устройств - основной и фронтальной) работает корректно для всех поддерживаемых приложением версий ОС.

1. динамическое

* Оставить ответ на комментарий другого пользователя и проверить, что ваш комментарий будет отображаться в соответствующей ветке комментариев.
* Перейти к другому видео, оставив прошлое недосмотренным, и, позже вернувшись к нему, убедиться, что оно будет проигрываться с того места, где вы остановились

1. статическое

* Убедиться, что в интерфейсе приложения для пользователя предусмотрена возможность отключить или включить оповещения о новых видео определённого канала.
* Убедиться, что в интерфейсе приложения для пользователя предусмотрена возможность пожаловаться на видео.

1. инсталляционное

* Убедиться, что при деинсталляции и последующей за ней обратной инсталляции приложение работает корректно.
* Убедиться, что при инсталляции будет создан ярлык приложения

1. Производительности

это комплекс типов тестирования, целью которого является определение работоспособности, стабильности, потребления ресурсов и других атрибутов качества приложения в условиях различных сценариев использования и нагрузок. Тестирование производительности позволяет находить возможные уязвимости и недостатки в системе с целью предотвратить их пагубное влияние на работу программы в условиях использования.

1. Безопасности

* Убедиться, что если вы создали плейлист с ограниченным доступом, другие пользователи не будут его видеть

1. в зависимости от природы приложений (мобильное, веб, настольное)

* Убедиться, что на достаточно новых версиях ОС устройства приложение работает корректно в режиме «Разделённого экрана».
* Убедиться, что во время записи видео на устройстве с несколькими рабочими камерами кнопка "переключения камер" работает корректно, а именно, по нажатию на кнопку запись видео идет с другой доступной камеры.