Оглавление

[**DK\_VSTUtils** 2](#_Toc97452146)

# **DK\_VSTUtils**

ЗАВИСИТ ОТ МОДУЛЕЙ: **DKUtils.DK\_Vector, DKUtils.DK\_Matrix**

|  |  |
| --- | --- |
| procedure VSTLoadVector(const VST: TVirtualStringTree;  const ALength: Integer); | Добавляет в дерево VST ветви одного уровня количеством ALength для отображения вектора значений |
| procedure VSTLoadMatrix(const VST: TVirtualStringTree;  const ALengths: TIntVector; const AExpandNodes: Boolean = True); | Добавляет в дерево VST ветви двух уровней для отображения матрицы значений. ALengths – длины векторов, входящих в отображаемую матрицу (см. функцию DKUtils.DK\_Matrix.MLengths).  AExpandNodes – определяет, будут ли раскрыты заголовочные ветви (первого уровня). |
| procedure VSTLoadMatrix(const VST: TVirtualStringTree;  const ALengths: TIntVector; const AExpandNodeIndex: Integer); | Добавляет в дерево VST ветви двух уровней для отображения матрицы значений. ALengths – длины векторов, входящих в отображаемую матрицу (см. функцию DKUtils.DK\_Matrix.MLengths).  Заголовочная ветвь с индексом AExpandNodeIndex будет раскрыта, а остальные свернуты. |
| function VSTShowMatrixNode(const AVT: TVirtualStringTree;  const AInd1, AInd2: Integer): PVirtualNode; | Применяется к дереву с ветвями двух уровней (для отображения матрицы значений). Переносит фокус на ветвь [AInd1, AInd2]. Если заголовочная ветвь свернута, раскрывает её. Возвращает ссылку на полученную ветвь. |