Оглавление

[**DK\_VSTUtils** 2](#_Toc97452146)

# **DK\_VSTUtils**

ЗАВИСИТ ОТ МОДУЛЕЙ: **DKUtils.DK\_Vector, DKUtils.DK\_Matrix**

|  |  |
| --- | --- |
| procedure VSTLoad(const VST: TVirtualStringTree;  const AVector: TStrVector); | Добавляет в дерево VST ветви одного уровня, необходимые для отображения вектора значений AVector |
| procedure VSTLoad(const VST: TVirtualStringTree;  const AMatrix: TStrMatrix; const AExpandNode: Boolean = True); | Добавляет в дерево VST ветви двух уровней, необходимых для отображения матрицы значений AMatrix. AExpandNodes – определяет, будут ли раскрыты заголовочные ветви (первого уровня). |
| procedure VSTLoad(const VST: TVirtualStringTree;  const AMatrix: TStrMatrix; const AExpandNodeIndex: Integer); | Добавляет в дерево VST ветви двух уровней для отображения матрицы значений AMatrix.  Заголовочная ветвь с индексом AExpandNodeIndex будет раскрыта, а остальные свернуты. |
| function VSTShowNode(const VST: TVirtualStringTree;  const AInd1, AInd2: Integer): PVirtualNode; | Применяется к дереву с ветвями двух уровней (для отображения матрицы значений). Переносит фокус на ветвь [AInd1, AInd2]. Если заголовочная ветвь свернута, раскрывает её. Возвращает ссылку на полученную ветвь. |
| procedure VSTGetText(Node: PVirtualNode; var CellText: String;  const VST: TVirtualStringTree;  const AVector: TStrVector; const AMatrix: TStrMatrix); | Применяется в TVirtualStringTree.OnGetText для отображения AVector в ветвях первого уровня, AMatrix в ветвях второго уровня |