

Словарь понятий используемых в разработке серверной части продукта.

Карточка — сущность бизнес-логики, которая группирует различного рода данные в одну логическую единицу. Например «Карточка пользователь» - может группировать такие данные, как: логин, пароль, дата создания, токен доступа. Каждая такая единица данных, которая группируется в карточку называется: поле.

Поле — единица информации в карточке. Поле может представлять из себя данные любого типа, формы и содержания, например: дата, имя, количество, сумма и т.д.

Domain — модель данных, сущность, единица бизнес-логики. Это то с чем мы будем работать внутри нашего сервиса. С чем сервис сам непосредственно будет работать. Domain — можно представить, как карточку, только уже реализованную с которой работает конечный сервис бизнес-логики.

Сервис — это структура, которая содержит методы обработки доменных моделей данных.

Store (хранилище) — это структура, которая содержит методы для получения, сохранения и обновления доменных моделей данных.

Репозиторий — это интерфейс взаимодействия с неким хранилищем (Store), он описывает как будут получаться, сохраняться и обновляться доменные модели.

Config — хранит основную конфигурацию сервиса загружаемую во время запуска. Основной единицей хранения конфигурационных данных служит файл: .env. Таким образом данные берутся из переменных среды окружения.

DTO (data-transfer-object) — структура данных с помощью которой идёт обмен ими между фронт и бэк частью приложения. Данные в структуре DTO хранятся в некоем «промежуточном» варианте со специальным форматированием для удобной транспортировки. После прибытия их в конечный пункт, данная структура преобразовывается к Domain.

Middleware — промежуточное программное обеспечение. Представляет из себя декоратор — функцию, которая «оборачивает» другую функцию и выполняет полезную нагрузку перед, или после выполнения основной функции. Промежуточное программное обеспечение помогает встраивать слои логики, которые изолированы и не нарушают логику других слоёв. Промежуточное программное обеспечение будет делиться на два вида: уровня сервиса и уровня конечной точки.

Endpoints — конечные точки. Вход для начала работы сервиса. Выполняют преобразование данных между DTO и Domain, вызывают нужные методы сервисов. Возвращают обработанные данные сервисом обратно в ответе на запрос.

Transport — пакет содержащий внешнее API сервиса. Это может быть любой транспортный протокол: HTTP, gRPC и т.д. В качестве параметров принимает endpoint и функции кодирования и декодирования входящих запросов.