

Лабораторная работа 7

Попов Дмитрий Павлович, НФИбд-01-19

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	9
4	Список литературы	10

List of Figures

2.1	encrypt_fuction	6
2.2	output_prog	7
2.3	bytes	7
2.4	Main	7
2.5	console_output	8

List of Tables

РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №7

дисциплина: Информационная безопасность

Преподаватель: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Попов Дмитрий Павлович

Группа: НФИбд-01-19

МОСКВА

2022 г.

1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования.

2 Выполнение лабораторной работы

Требуется разработать приложение позволяющие шифровать и дешифровать данные в режиме одноразового гаммирования. Приложение должно:

1. Определить вид шифротекста при известном ключе и известном открытом тексте.
2. Определить ключ, с помощью которого шифротекст может быть преобразован в некоторый фрагмент текста, представляющий собой один из возможных вариантов прочтения открытого текста.

Для этого у меня есть функция позволяющая зашифровывать, расшифровывать данные с помощью сообщения и ключа. А также позволяющая получить ключ (fig. 2.1).

```
7 vector<uint8_t> encrypt(vector<uint8_t> message, vector<uint8_t> key)
8 {
9     if (message.size() != key.size())
10    {
11        return {};
12    }
13    vector<uint8_t> encrypted;
14    for (int i = 0; i < message.size(); i++)
15    {
16        encrypted.push_back(message[i] ^ key[i]);
17    }
18    return encrypted;
19 }
```

Figure 2.1: encrypt_fuction

Функция для вывода результатов (fig. 2.2)

```

49 void print_bytes(vector<uint8_t> message)
50 {
51     for (const auto &e : message)
52     {
53         cout << hex << unsigned(e) << " ";
54     }
55     cout << endl;
56 }

```

Figure 2.2: output_prog

Биты сообщения и ключей (fig. 2.3)

```

vector<uint8_t> key{0x05, 0x0C, 0x17, 0x7F, 0x0E, 0x4E, 0x37, 0xD2, 0x94, 0x10, 0x09, 0x2E, 0x22, 0x57, 0xFF,
vector<uint8_t> key2{0x05, 0x0C, 0x17, 0x7F, 0x0E, 0x4E, 0x37, 0xD2, 0x94, 0x10, 0x09, 0x2E, 0x22, 0x55, 0xF4,
vector<uint8_t> message{0xD8, 0xF2, 0xE8, 0xF0, 0xEB, 0xE8, 0xF6, 0x20, 0x2D, 0x20, 0xC2, 0xFB, 0x20, 0xC3, (

```

Figure 2.3: bytes

Главная функция (fig. 2.4)

```

58 int main()
59 {
60     vector<uint8_t> key{0x05, 0x0C, 0x17, 0x7F, 0x0E, 0x4E, 0x37, 0xD2, 0x94, 0x10, 0x09, 0x2E, 0x22, 0x57, 0xFF,
61     vector<uint8_t> key2{0x05, 0x0C, 0x17, 0x7F, 0x0E, 0x4E, 0x37, 0xD2, 0x94, 0x10, 0x09, 0x2E, 0x22, 0x55, 0xF4,
62     vector<uint8_t> message{0xD8, 0xF2, 0xE8, 0xF0, 0xEB, 0xE8, 0xF6, 0x20, 0x2D, 0x20, 0xC2, 0xFB, 0x20, 0xC3, (
63
64     vector<uint8_t> crypt = encrypt(message, key);
65     cout << "Original Message: " << endl;
66     print_bytes(message);
67     cout << "Crypted message: " << endl;
68     print_bytes(crypt);
69     cout << "Original key: " << endl;
70     print_bytes(key);
71     cout << "Get key: " << endl;
72     print_bytes(get_key(message, crypt));
73     cout << "Decrypted with key2: " << endl;
74     print_bytes(decrypt(crypt, key2));
75     return 0;
76 }

```

Figure 2.4: Main

Затем я запускаю программу и сравниваю полученные результаты с тем, что должен был получить в методичке. Видно, что все ключи и закодированные и раскодированные сообщения сошлись (fig. 2.5)

```
[dpopov@dpopov lab7]$ g++ lab7.cpp
[dpopov@dpopov lab7]$ ls
a.out lab7.cpp
[dpopov@dpopov lab7]$ ./a.out
Original Message:
d8 f2 e8 f0 eb e8 f6 20 2d 20 c2 fb 20 c3 e5 f0 ee e9 21 21
Crypted message:
dd fe ff 8f e5 a6 c1 f2 b9 30 cb d5 2 94 1a 38 e5 5b 51 75
Original key:
5 c 17 7f e 4e 37 d2 94 10 9 2e 22 57 ff c8 b b2 70 54
Get key:
5 c 17 7f e 4e 37 d2 94 10 9 2e 22 57 ff c8 b b2 70 54
Decrypted with key2:
d8 f2 e8 f0 eb e8 f6 20 2d 20 c2 fb 20 c1 ee eb e2 e0 ed 21
[dpopov@dpopov lab7]$
```

Figure 2.5: console_output

3 Выводы

В результате выполнения работы я освоил на практике применение режима однократного гаммирования.

4 Список литературы

1. Методические материалы курса