РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №3

дисциплина: Математическое моделирование

Преподователь: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Попов Дмитрий Павлович

Группа: НФИбд-03-19

MOCKBA

2022 г.

Цель работы

Построение простейших моделей боевых действий – модели Ланчестера

Теоретическое введение

OpenModelica это бесплатное программное обеспечение для численного моделирования в физической системе . Основанный на Modelica , он позволяет моделировать, моделировать, оптимизировать и анализировать сложные физические системы.

Условия задачи

Вариант 67

Между страной X и страной У идет война. Численность состава войск исчисляется от начала войны, и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна X имеет армию численностью 44 200 человек, а в распоряжении страны У армия численностью в 54 100 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a, b, c, h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывные функции. Нужно построить графики изменения численности войск армии X и армии У для следующих случаев:

- 1. Модель боевых действий между регулярными войсками
- 2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Выполнение лабораторной работы

1 Построение модели боевых действий между регулярными войсками

В этом случае модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены a(t)x(t) и h(t)y(t), члены b(t)y(t) и c(t)x(t) отражают потери на поле боя. Коэффициенты b(t) и c(t) указывают на эффективность боевых действий со стороны у и х соответственно, a(t),h(t) - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции P(t),Q(t) учитывают возможность подхода подкрепления к войскам X и У в течение одного дня.

модель боевых действий между регулярными войсками:

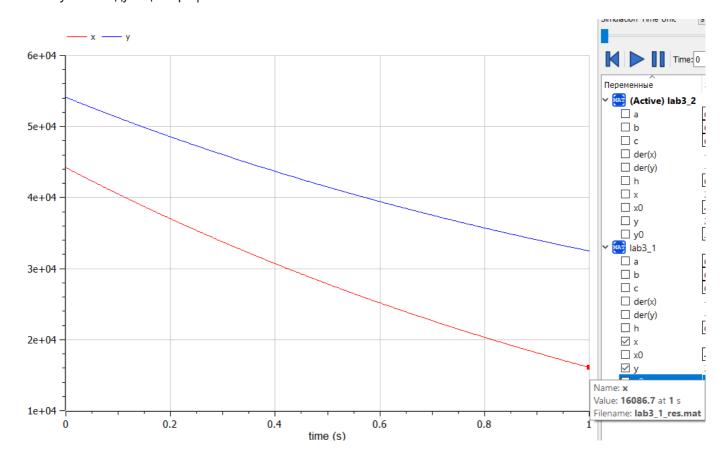
$$\frac{dx}{dt} = -0.312x(t) - 0.456y(t) + \sin(t+3)$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.256x(t) - 0.34y(t) + \cos(t+7)$$

Чтобы построить модель, я написал следующий код:

```
1
    model lab3 1
2
     parameter Real a = 0.312;
3
     parameter Real b = 0.456;
4
     parameter Real c = 0.256;
5
     parameter Real h = 0.34;
     parameter Real x0 = 44200;
6
7
     parameter Real y0 = 54100;
     Real x(start=x0);
9
     Real y(start=y0);
    equation
     der(x) = -a*x-b*y+sin(time+3);
11
12
     der(y) = -c*x-h*y+cos(time+7);
13
    end lab3_1;
14
```

и получил следующий график:



Мы видим что численность армия X быстрее станет равной 0, чем армия Y, если продолжится такая тенденция.

2 Построение модели боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами

В этом случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что тем потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид: модель боевых действий между регулярными войсками:

$$\frac{dx}{dt} = -a(t)x(t) - b(t)y(t) + P(t)$$

$$\frac{dy}{dt} = -c(t)x(t)y(t) - h(t)y(t) + Q(t)$$

модель боевых действий между регулярными войсками с партизанскими отрядами в моем варианте:

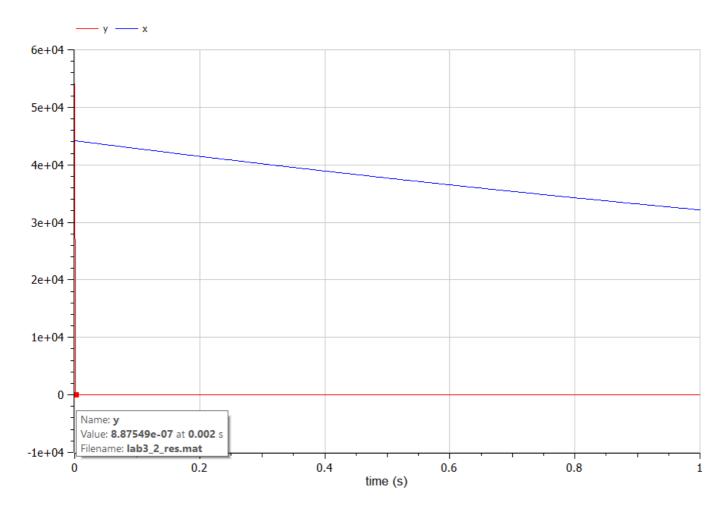
$$\frac{dx}{dt} = -0.318x(t) - 0.615y(t) + |\cos(8t)|$$

$$\frac{dy}{dt} = -0.312x(t)y(t) - 0.512y(t) + |\sin(6t)|$$

Чтобы построить модель, я написал следующий код:

```
1
    model lab3 2
 2
    parameter Real a = 0.318;
    parameter Real b = 0.615;
 4
    parameter Real c = 0.312;
 5
    parameter Real h = 0.512;
    parameter Real x0 = 44200;
 6
    parameter Real y0 = 54100;
 7
    Real x(start=x0);
 9
    Real y(start=y0);
10
    equation
    der(x) = -a*x-b*y+abs(cos(8*time));
11
    der(y) = -c*x*y-h*y+abs(sin(6*time));
12
13
    end lab3 2;
14
```

и получил следующий график:



примерно на 0.002s мы видим что численность армия Y становится близок к 0, в этот момент армия X почти побеждает.

Выводы

После завершения данной лабораторной работы - я научился выполнять построения математических моделей: Модель боевых действий между регулярными войсками, Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов в OpenModelica.

Список литературы

1. Кулябов, Д.С. - Модель боевых действий