РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2

дисциплина: Математическое моделирование

Преподователь: Кулябов Дмитрий Сергеевич

Студент: Попов Дмитрий Павлович

Группа: НФИбд-03-19

MOCKBA

2022 г.

Цель работы

Цель данной работы - научиться выполнять построения математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска.

Теоретическое введение

Scilab — пакет прикладных математических программ, предоставляющий открытое окружение для инженерных (технических) и научных расчётов.

Условия задачи

Вариант 67

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 19,1 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 5,2 раза больше скорости браконьерской лодки.

Выполнение лабораторной работы

1 Вывод уравнения движения катера

Вводим начальные данные и описываем уравнение Принимаем за t0 = 0, х(лодки)0 = 0 место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения, х(катера)0 = 19,1 место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.

$$k = 19,1 \text{ km}$$
 $h = -5.2$
 $t_0 = 0$
 $x_{0} = 0$
 $x_{0} = 0$
 $x_{0} = 0$

Находим расстояние, после которого катер начнет двигаться вокруг полюса: Пусть через время t катер и лодка окажутся на одном расстоянии x от полюса. За это время лодка пройдет x, а катер k - x (или k + x, в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как x/v или (k+-x)/nv

$$k = 101$$
 $k = 101$
 $k = 101$

После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки v.

Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие:

- 1. радиальная скорость
- 2. тангенциальная скорость

Радиальная скорость - это скорость, с которой катер удаляется от полюса. Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки. Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости на радиус

$$\sqrt[3]{27} = \sqrt{27.04} = \sqrt{26.04} = \sqrt{26.04} = \sqrt[3]{27} = \sqrt[3]{27}$$

Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений:

$$\begin{cases} r\frac{dQ}{dt} = \sqrt{26,04} \text{ } \\ \sqrt{26,04} \end{cases} = > \frac{dr}{d\theta} = \frac{r}{\sqrt{26,04}}$$

С двумя начальными условиями, зависящими от изначального расположения лодки относительно полюса

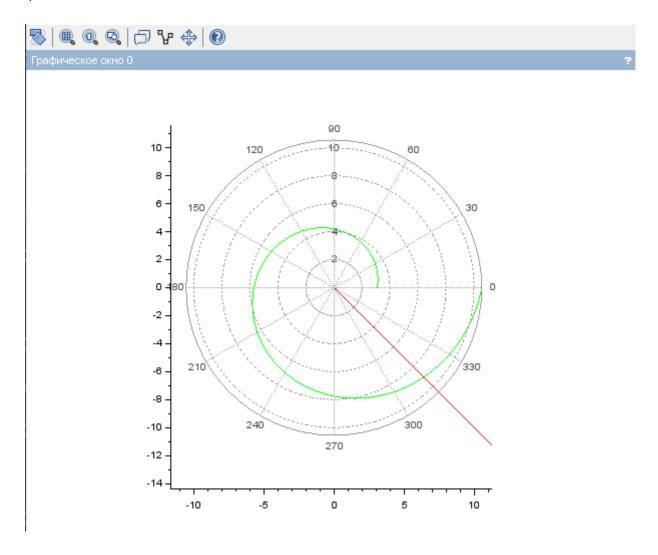
$$10.7 \cdot 9.0$$
 $C_0 = 0$
 $C_0 = 0$
 $C_0 = -37$
 $C_0 = \frac{191}{12}$
 $C_0 = \frac{191}{12}$

2 Построение траектории движения катера

Вводим первые начальные условия

```
n1.sce 🗶 n2.sce 🗶
1 | s=19.1; // начальное расстояние от лодки до катера
3 //функция, описывающая движение катера береговой охраны
1 function dr=f(tetha, r)
2 dr=r/sqrt(26.04);
3 endfunction;
  //начальные · условия · в · случае · 2
8 r0=191/62;
9 tetha0=0;
10 tetha=0:0.01:2*%pi;
11 | r = ode(r0, tetha0, tetha, \underline{f});
12 //функция, описывающая движение лодки браконьеров
1 function xt=f2(t)
2 xt=tan(fi)*t;
3 endfunction
16 t=0:1:30;
17 polarplot (tetha, r, style - = color ('green')); -//построение - траектории - движения - катера - в - полярн
   ых координатах
18 plot2d(t, <u>f2</u>(t), style = color('red'));
```

Получаем график:

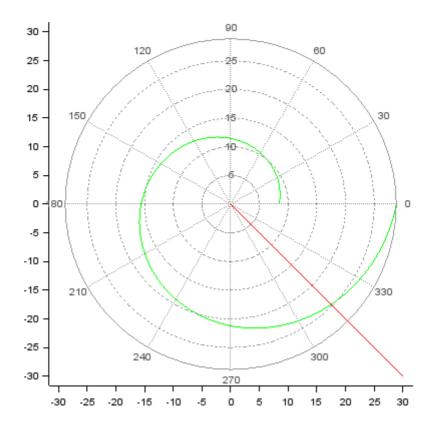


Вводим вторые начальные условия

```
n1.sce 🕱 n2.sce 🕱
1 | s=19.1; // - начальное - расстояние - от - лодки - до - катера
2 fi=3*%pi/4;
3 //функция, описывающая движение катера береговой охраны
1 function dr=f(tetha, r)
2 dr=r/sqrt(26.04);
3 endfunction;
   //начальные·условия·в·случае·2
7
  r0=191/42;
9 tetha0=-%pi;
10 tetha=0:0.01:2*%pi;
11 r=ode (r0, tetha0, tetha, f);
12 //функция, описывающая движение лодки браконьеров
1 function xt=f2(t)
2 xt=tan(fi)*t;
3 endfunction
16 t=0:1:30;
17 polarplot (tetha, r, style - = color ('green')); -//построение - траектории - движения - катера - в - полярн
   ых поординатах
18 plot2d(t, <u>f2</u>(t), style = color('red'));
```

Получаем график:

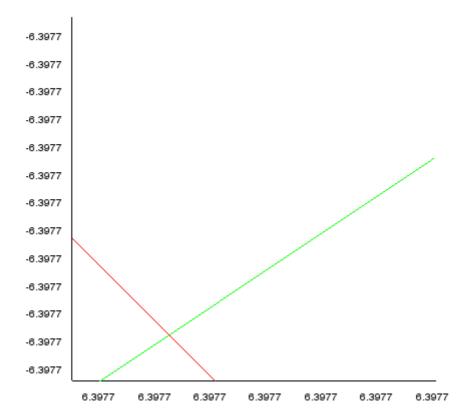




3 Нахождение точки пересечения траекторий

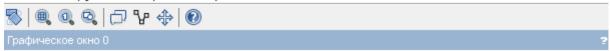
Аналитически можем увидеть точку пересечения катера и лодки на первом графике: 6,3977

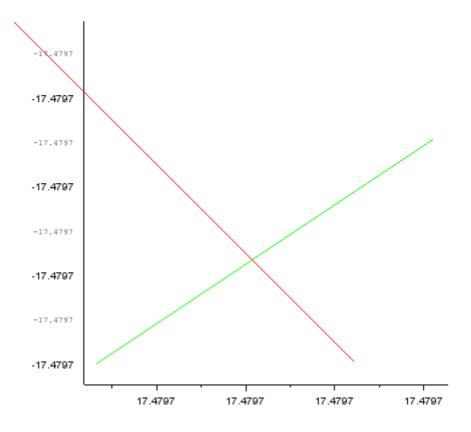




И на втором графике: 17,4797

Файл Инструменты Правка Справка





Выводы

Благодаря данной лабораторной работе я научился выполнять построения математических моделей для выбора правильной стратегии при решении задач поиска.

Список литературы

1. Кулябов, Д.С. Лабораторная работа №2 [Текст] / Д.С.Кулябов. - Москва: - 4 с.