# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №5

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний.

Студент гр. 8381	 Перелыгин Д.С
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управление по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

# Функции и структуры данных

- 1. Процедура PRINT осуществляет вывод текста на экран.
- 2. Процедура ROUT пользовательский обработчик прерываний. Выводит на экран информацию о количестве срабатываний.
- 3. Процедура setInt устанавливает пользовательский обработчик прерываний.
- 4. Процедура restoreInt восстанавливает стандартный обработчик прерываний и очищает память, занятую программой-обработчиком.
- 5. Процедура Main осуществляет необходимые проверки и вызывает нужные процедуры.

#### Последовательность выполняемых действий.

- 1. Проверка установленного в данный момент обработчика прерываний. Если он пользовательский, то по заданному смещению в нем содержится определенная сигнатура.
- 2. Если сигнатура не найдена, то устанавливается пользовательский обработчик прерываний.
- 3. Если найдена, то выводится соответствующее сообщение в консоль. Далее проверяется хвост командной строки на наличие команды удаления пользовательского обработчика прерываний. Если команда присутствует, то

восстанавливается стандартный обработчик, а память, выделенная под резидентную программу, освобождается.

Обработчик прерываний действует следующим образом: если нажата клавиша f12, то он вводит в буфер клавиатуры последовательность символов «lab3.com». Иначе управление передается стандартному обработчику.

Результаты, полученные при первом запуске программы в эмуляторе DOSBox. Программа выводит информацию о том, что сейчас действует стандартный обработчик прерываний и устанавливает резидента. Также вызвана программа lab3 для контроля блоков памяти (набор команды осуществлен с помощью клавиши f12).

```
C:\>LR5.EXE
Resident is not uploaded
C:\>lab3.com
Size of accessed memory: 648208 byte
Size of extended memory: 245760 byte
                                        Size: 16
                                                       SD/SC:
ICB:01 Adress: 016F PSP adress: 0008
       Adress: 0171 PSP adress: 0000
                                        Size: 64
                                                       SD/SC:
ICB:02
                0176
                                        Size: 256
ICB:03
       Adress:
                      PSP adress: 0040
                                                       SD/SC:
ICB:04
       Adress:
                0187
                      PSP adress: 0192
                                         Size: 144
                                                       SD/SC:
CB:05
       Adress:
                0191
                      PSP adress: 0192
                                         Size: 528
                                                       SD/SC: LR5
                      PSP adress: 01BE
CB:06
       Adress:
                01B3
                                         Size: 144
                                                       SD/SC:
CB:07
                      PSP adress: 01BE
                                         Size: 648208
                                                      SD/SC: LAB3
       Adress:
                01BD
```

Второй запуск, без команды /un. Выводится информация о том, что резидент уже установлен, ничего не происходит. Из вывода программы lab3 видно, что память не изменилась.

```
C:\>LR5.EXE
Resident is uploaded
C:\>lab3.com
Size of accessed memory: 648208 byte
Size of extended memory: 245760 byte
1CB:01 Adress: 016F PSP adress: 0008
                                        Size: 16
                                                     SD/SC:
1CB:02 Adress: 0171 PSP adress: 0000 Size: 64
                                                     SD/SC:
1CB:03 Adress: 0176 PSP adress: 0040 Size: 256
                                                     SD/SC:
1CB:04 Adress: 0187 PSP adress: 0192
                                        Size: 144
                                                     SD/SC:
ICB:05 Adress: 0191 PSP adress: 0192
                                        Size: 528
                                                     SD/SC: LR5
1CB:06 Adress: 01B3
                      PSP adress: 01BE
                                        Size: 144
                                                     SD/SC:
                                       Size: 648208 SD/SC: LAB3
1CB:07 Adress: 01BD
                      PSP adress: 01BE
C:\>
```

Третий запуск, с командой /un. Программа сообщает о том, что резидент существует, после чего уничтожает его. Память также освобождается.

```
C:\>LR5.EXE /un
Resident is uploaded
Resident was unloaded
C:\>lab3.com
Size of accessed memory: 648912 byte
Size of extended memory: 245760 byte
MCB:01 Adress: 016F PSP adress: 0008 Size: 16
                                                     SD/SC:
1CB:02 Adress: 0171 PSP adress: 0000 Size: 64
                                                     SD/SC:
1CB:03 Adress: 0176
                      PSP adress: 0040 Size: 256
                                                     SD/SC:
       Adress: 0187
1CB:04
                      PSP adress: 0192
                                        Size: 144
                                                     SD/SC:
1CB:05 Adress:
                0191 PSP adress: 0192
                                        Size: 648912 SD/SC: LAB3
C:\>
```

## Контрольные вопросы.

1. Какого типа прерывания использовались в работе?

Аппаратные (09h), программные (21h)

2. Чем отличается скан-код от кода ASCII?

Скан-код — код клавиши, код ASCII — код символа.

#### Выводы.

В ходе работы были изучены механизмы прерывания, основы реализации резидентных программ, сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний.