

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Построение модуля динамической структуры

Студентка гр. 8381

Преподаватель

Ивлева О.А.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры.

Выполнение работы.

Сборка, отладка производились на базе эмулятора DOSBox 0.74-3.

Был написан текст исходного .EXE модуля с именем lab6.EXE. Описание процедур в программе представлено в табл. 1.

Таблица 1 – Описание процедур программы

Название	Назначение
Main	Основная процедура
PEXIT	Процедура обработки нажатия символа и последующего завершения программы
STRING	Вывод на экран строки, адрес которой содержится в DX
FREEMEM	Процедура освобождения лишней зарезервированной программой памяти

Программа выполняет освобождение лишней памяти, загружает дочерний модуль, если файл удалось найти файл в папке с лабораторной работой. Во время выполнения дочернего модуля считывается символ, нажатый пользователем, управление переходит основному модулю. Проверяется код выхода из дочернего модуля и выводится сообщение с кодом.

В модуле lab2.COM выполняется считывание символа с клавиатуры в конце программы.

Для завершения работы была нажата клавиша «а». При завершении был выведен ее код 61. Выполнение программы представлено на рис. 1.

```

D:\>lab6.exe
Memory Address: 9FFF
Env. Address: 118B
Tail:
Env. Data:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Path:
D:\LAB2.COM
a
Ending code: 61
D:\>_

```

Рисунок 1 – Результат выполнения с модулем lab2.COM

Вывод программы при нажатии ctrl+c, представлен на рис. 2.

```

Path:
C:\DOCUME~1\9335~1\0016~1\LR2.com
^C
CTRL+C
C:\DOCUME~1\9335~1\0016~1>_

```

Рисунок 2 – Вывод программы при нажатии ctrl+c

Далее программа была запущена в другой папке, где нет lab2.COM. Результат выполнения представлен на рис. 3.

```

D:\>lab6.exe
No file
D:\LAB2.com
D:\>

```

Рисунок 3 –Вывод программы без lab2.COM

Далее программа была запущена, когда два модуля находятся в разных каталогах, результат выполнения представлен на рис. 4.

```

D:\>lab6.exe
No file
D:\LAB2.com
D:\>

```

Рисунок 4 – Два модуля находятся в разных каталогах

Контрольные вопросы.

1. Как реализовано прерывание Ctrl-C?

Если нажата комбинация клавиш Ctrl-C, вызывается прерывание INT 23H.

При нажатии Ctrl-C управление переходит по адресу в векторе (0000:008c). Адрес по вектору INT 23H копируется в поля PSP функциями DOS 26H (создание PSP) и 4cH (EXEC). Исходное значение адреса обработчика Ctrl-C восстанавливается из PSP при завершении программы.

2. В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

Если код причины завершения 0, то вызываемая программа заканчивается стандартно, то есть в месте вызова функции 4Ch прерывания int 21h.

3. В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?

В точке вызова функции 01h прерывания int 21h, где программа ожидала ввод с клавиатуры, а получила нажатую комбинацию клавиш Ctrl-C.

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была исследована работа и организация загрузочных модулей динамической структуры. Были приобретены навыки по загрузке и завершению дочерних модулей.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ. LR6.ASM

```
.model small
.data

PSP            dw    ?
SPSAVE         dw    ?
SSSAVE         dw    ?

SUCCESS_INFO   db    13, 10, "Ending code: $"
NOFILE_INFO    db    "No file", 13, 10, "$"
CTRLC_INFO     db    "CTRL+C", 13, 10, "$"

PARAMETERS     dw    7 dup(?)
ERROR          db    0
FILE           db    50 dup(0)
EOF            db    "$"

.stack 128h

.code

HEX_BYTE_PRINT PROC
    push AX
    push BX
    push DX

    mov AH, 0
    mov BL, 10h
    div BL
    mov DX, AX
    mov AH, 02h
    cmp DL, 0Ah
    jl     PRINT
    add DL, 07h
PRINT:
    add DL, '0'
    int 21h;

    mov DL, DH
    cmp DL, 0Ah
    jl     PRINT_EXT
    add DL, 07h
PRINT_EXT:
    add DL, '0'
    int 21h;
```

```

        pop    DX
        pop    BX
        pop    AX
    ret
HEX_BYTE_PRINT    ENDP

WRITE    PROC    near
    push    AX
    mov     AH, 09h
    int     21h
    pop     AX
    ret
WRITE    ENDP

FREEMEM    PROC
    lea     BX, MARK
    mov     AX, ES
    sub     BX, AX
    mov     CL, 4
    shr     BX, CL
    mov     AH, 4Ah
    int     21h
    jc      CATCH
    jmp     DEFAULT1
CATCH:
    mov     ERROR, 1
DEFAULT1:
    ret
FREEMEM    ENDP

PEXIT    PROC
    mov     AH, 4Dh
    int     21h
    cmp     AH, 1
    je      CTRLC
    lea     DX, SUCCESS_INFO
    call    WRITE
    call    HEX_BYTE_PRINT
    mov     DL, AH
    mov     AH, 2h
    int     21h
    jmp     DEFAULT2
CTRLC:
    lea     DX, CTRLC_INFO
    call    WRITE
DEFAULT2:

```

```

        ret
PEXIT    ENDP

Main proc
        mov     AX, @data
        mov     DS, AX
        push    SI
        push    DI
        push    ES
        push    DX
        mov     ES, ES:[2Ch]
        xor     SI, SI
        lea     DI, FILE
CHAR:
        cmp     byte ptr ES:[SI], 00h
        je      CHAREND
        inc     SI
        jmp     NEXT1
CHAREND:
        inc     SI
NEXT1:
        cmp     word ptr ES:[SI], 0000h
        jne     CHAR
        add     SI, 4
NCHAR:
        cmp     byte ptr ES:[SI], 00h
        je      START
        mov     DL, ES:[SI]
        mov     [DI], DL
        inc     SI
        inc     DI
        jmp     NCHAR
START:
        sub     DI, 5
        mov     DL, '2'
        mov     [DI], DL
        add     DI, 2
        mov     DL, 'c'
        mov     [DI], DL
        inc     DI
        mov     DL, 'o'
        mov     [DI], DL
        inc     DI
        mov     DL, 'm'
        mov     [DI], DL
        inc     DI
        mov     DL, 0h

```

```

        mov     [DI], DL
        inc     DI
        mov     DL, EOF
        mov     [DI], DL
        pop     DX
        pop     ES
        pop     DI
        pop     SI
        call    FREEMEM
        cmp     ERROR, 0
        jne     PDEFAULT
        push    DS
        pop     ES
        lea     DX, FILE
        lea     BX, PARAMETERS
        mov     SSSAVE, SS
        mov     SPSAVE, SP
        mov     AX, 4B00h
        int     21h
        mov     SS, SSSAVE
        mov     SP, SPSAVE
        jc      NOFILE
        jmp     MENDING
NOFILE:
        lea     DX, NOFILE_INFO
        call    WRITE
        lea     DX, FILE
        call    WRITE
        jmp     PDEFAULT
MENDING:
        call    PEXIT
PDEFAULT:
        mov     AH, 4Ch
        int     21h
main ENDP

MARK:

end main

```