МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №5

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний

Студентка гр. 8381	Звегинцева Е.Н.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2020

Цель работы

На примере программы, обрабатывающей нажатие определённых клавиш клавиатуры исследовать возможность встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный.

Ход выполнения работы

Программа отличается от той, что была написана для ЛР 4 только в резидентной части. Всё, что касается загрузки и выгрузки резидента в память, установки обработчика прерывания, его обнаружения по сигнатуре, и т. д., осталось по-прежнему.

Данная программа при нажатии определённого сочетания клавиш (Ctrl+`) и вводе трёхзначного восьмиричного кода символа записывает этот символ в буфер клавиатуры. Например, можно ввести букву "А" следующим образом: Ctrl+`, 1, 0, 1.

Обработчик прерывания выполняется на своём стеке. ss:sp прерванной программы сохраняются в память резидента.

Обработчик может завершаться одним из двух способов:

- 1. Можно передать управление предыдущему обработчику. Для этого осуществляется «дальний» (far) переход по сохранённому адресу предыдущего обработчика.
- 2. Можно самостоятельно завершить обработку прерывания. Для этого нужно включить-выключить бит 7 порта 61h (т.е. выключить-включить чтение скан-кода с клавиатуры; это работает как сигнал подтверждения клавиатуре, что символ был считан), затем послать сигнал завершения обработки прерывания контроллеру и выйти инструкцией iret.

В обоих случаях перед выходом выполняется восстановление регистров (из собственного стека обработчика) и адреса стека прерванной программы (из памяти резидента).

В обработчике используются несколько вспомогательных функций:

- IS_INIT_KEY проверяет, совпадают ли нажатая клавиша и текущее состояние клавиатуры из области данных BIOS (0040:0017h) с заданным сочетанием клавиш.
- наподе_кеу выполняет обработку нажатия клавиши. Если был введён полный код символа (3 цифры), символ записывается в буфер клавиатуры при помощи функции int 16h, ан=05h. Также обрабатываются ситуации, когда была нажата клавиша, не являющаяся клавишей цифры от 0 до 7, или когда произошло переполнение (т.е. введённый код больше 377₈).

В обработчике прерывания отбрасываются все события отпускания клавиши. Для этого проверяется старший бит скан-кода: он 0 при нажатии и 1 при отпускании.

На АТ код отпускания выглядит по-другому: там он состоит из 2 байтов – F0h, а затем кода отпущенной клавиши. Это тоже обрабатывается.

```
D:\LAB5>link lab5,,;

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64

Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

D:\LAB5>\lab5

D:\LAB5>\lab3\lab3-2\lab3

Available memory: 648256 bytes

Extended memory: 245760 bytes

Changing our memory block length to 65536 bytes...

((at seg: 016F who: 0008 known: "MS-DDS" size: 16 bytes name: "")

(at seg: 0171 who: 0000 known: "Free" size: 64 bytes name: "")

(at seg: 0176 who: 0040 size: 256 bytes name: "")

(at seg: 0187 who: 0188 size: 208 bytes name: "LAB5")

(at seg: 0195 who: 0196 size: 576 bytes name: "LAB5")

(at seg: 118B who: 0000 known: "Free" size: 582704 bytes name: "ASS TWO "))

D:\LAB5>\lab5

Error: already installed

D:\LAB5>\lab5 /un
```

Рис. 1: Загрузка и выгрузка резидента

На скриншоте видно, что резидент загружается, обнаруживается, и выгружается нормально.

```
Extended memory: 245760 bytes
Changing our memory block length to 65536 bytes...
((at seg: 016f who: 0008 known: "MS-DOS" size: 16 bytes name: "")
(at seg: 0171 who: 0000 known: "Free" size: 64 bytes name: "")
(at seg: 0176 who: 0040 size: 256 bytes name: "")
(at seg: 0187 who: 01BB size: 208 bytes name: "")
(at seg: 0195 who: 0196 size: 576 bytes name: "LAB5")
(at seg: 018A who: 01BB size: 65536 bytes name: "LAB3")
(at seg: 11BB who: 0000 known: "Free" size: 582704 bytes name: "ASS TWO "))
D:\LAB5>\lab5
Error: already installed

D:\LAB5>\lab3\lab3-2\lab3
Available memory: 648848 bytes
Extended memory: 245760 bytes
Changing our memory block length to 65536 bytes...
((at seg: 016F who: 0008 known: "MS-DOS" size: 16 bytes name: "")
(at seg: 0170 who: 0000 known: "Free" size: 64 bytes name: "")
(at seg: 0176 who: 0040 size: 256 bytes name: "")
(at seg: 0187 who: 0196 size: 208 bytes name: "LAB3")
(at seg: 0195 who: 0196 size: 65536 bytes name: "LAB3")
(at seg: 1196 who: 0000 known: "Free" size: 583296 bytes name: "ength "))
D:\LAB5>
```

Рис. 2: Состояние памяти после выгрузки резидента

После выгрузки вся память, занимаемая резидентом, освобождается.

```
D:\LAB5>ABRACADABRA_
```

Рис. 3: Пример работы

Коды букв, составляющих слово "ABRACADABRA": 101, 102, 122, 101,

103, 101, 104, 101, 102, 122, 101. Поскольку события отпускания клавиш игнорируются, можно при зажатом Ctrl набирать,,`101`102`122..."

Специальные коды из ASCII тоже работают, например BS (backspace, $8 = 010_8$), или CR (carriage return, $13 = 015_8$).

Контрольные вопросы

1. Какого типа прерывания использовались в работе?

Обрабатывалось аппаратное прерывание от клавиатуры, идущее через контроллер (IRQ 1). Использовались некоторые функции прерывания DOS int 21h, а также int 16h — прерывание BIOS с функциями клавиатуры.

2. Чем отличается скан код от кода ASCII?

Скан-код — номер физическое клавиши на клавиатуре. Есть несколько стандартных наборов скан-кодов, поэтому один и тот же скан-код от разных клавиатур будет, скорее всего, обозначать одну и ту же клавишу. Скан-код в сочетании с текущим состоянием клавиатуры (например, состоянием модификаторов и раскладкой) может отображаться в номер «логической клавиши», некоторые из которых соответствуют символам, в том числе из ASCII.

Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы был исследован механизм сопряжения стандартного обработчика прерываний и стандартного.