

Задача 1 (о о п)

Создать класс Triangle с полями
стороны треугольника

Создать производный класс
RightAngle

(прямоугольный треугольник).

Определить в базовом классе
2 конструктор с параметрами
4 методы set, get

5 show

6 методы изменения сторон

7 вычисления периметра

8 вычисление площади

9 вычисление r- радиуса

вписанной окружности и

вычисление R- радиуса

описанной окружности.

$r = p - c$; $R = a * b * c / (4 * S)$,

г дер- полупериметр,

S- площадь треугольника

////

В классе наследнике

//////////

1 перегрузка метода

вычисления площади
треугольника

2 перегрузка методов

вычисления

радиуса вписанной и радиуса

описанной окружности R

$R=c/2$, $r=p-c$, где

p- полупериметр
треугольника.

3. перегрузка методов

изменения катетов

В main() продемонстрировать
методы объектов

различных классов.