

hw1 - task 4

Ирина Гавенко

Задача №4.1

Определение наивного байесовского классификатора:

$$a(x) = \operatorname{argmax}_y P(y) \prod_{k=1}^n P(x^{(k)}|y) \implies$$

из условия классы имеют одинаковые априорные вероятности:

$$\implies \operatorname{argmax}_y \prod_{k=1}^n P(x^{(k)}|y)$$

Из условия: $P(x^{(k)}|y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \cdot e^{\frac{z^{(k)} - \mu_{yk}}{2\sigma^2}}$. То есть $P(x^{(k)}|y) \sim N(\mu_{yk}, \sigma)$.

Тогда рассмотрим argmax : максимум функции условной вероятности будет достигаться при минимуме суммы квадратов отклонений: $\rho(x, \mu_y)$.

То есть x отнесем к тому классу, чей центр μ_y будет ближе к нему находиться.

Задача №4.2

В треугольнике ROC-AUC нам заданы две точки: $(0, 0)$, $(1, 1)$. Рассмотрим, где будет находиться третья точка.

Мы получаем случайные ответы: с вероятностью p – единицу, с вероятностью $(p - 1)$ – ноль. То есть биномиальное распределение.

Тогда координата по x третьей точки - это количество единиц (S_1), а по y - количество нулей (S_0).

$$E(S_1) = n * p, \text{ где } n - \text{общее количество исходов.}$$

$$\text{Тогда } E(TPR) = \frac{E(S_1) \cdot \frac{S_1}{n}}{S_1} = \frac{np}{n} = p$$

$$E(FPR) = \frac{E(S_1) \cdot \frac{S_2}{n}}{S_2} = \frac{np}{n} = p$$

Получаем, что третья точка будет лежать на диагонали, соединяющей $(0, 0)$ и $(1, 1)$.

Площадь под этой диагональю и, соответственно, ROC-AUC равны 0.5.