


<b>[WT1-3] <u>Танк пропадает в текстуре(Скала)</u></b> Создано: 18/сен/22 Обновлено: 18/сен/22	
<b>Статус:</b>	К выполнению
<b>Проект:</b>	<a href="#">WT 1</a>
<b>Компоненты:</b>	Нет
<b>Версии Affects:</b>	Нет
<b>Версии исправления:</b>	Нет

<b>Тип:</b>	Баг	<b>Приоритет:</b>	Medium
<b>Автор:</b>	<a href="#">Дмитрий Вяткин</a>	<b>Исполнитель:</b>	Не назначено
<b>Решение:</b>	Нет решения	<b>Голоса:</b>	0
<b>Метки:</b>	Нет		
<b>Оценка остатка:</b>	Не определено		
<b>Затраченное время:</b>	Не определено		
<b>Исходная оценка:</b>	Не определено		
<b>Среда:</b>	Windows 10		

<b>Вложения:</b>	 баг5.gif
------------------	--

<b>Описание</b>
<p>Танк пропадает в текстуре(Скала)</p> <p>1)Выбрать сау ;</p> <p>2) Разогнаться и и направить сау на скалу</p> <p>Результат : танк пропадает в скале</p> <p>Ожидаемый результат: танки врезается в скалу</p> <p><a href="https://drive.google.com/file/d/11MSM5E_Nj7RDTaAGHIE2xVcChnJBBLkl/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/11MSM5E_Nj7RDTaAGHIE2xVcChnJBBLkl/view?usp=sharing</a></p>

Полученный Sun Sep 18 10:17:05 UTC 2022 Дмитрий Вяткин используя JIRA 1001.0.0-SNAPSHOT#100207-sha1:30c88882a451e58bd6897b0cffbf5ea2bd2515f9.