

Курс:

«Создание web–приложений, исполняемых
на стороне сервера при помощи языка
программирования PHP и технологии AJAX»

Практическая часть экзамена состоит из одного задания. Студент может выбрать любое из заданий, указанных ниже. При реализации проекта обязательно необходимо использовать какой-то фреймворк. Например, Laravel.

Первый вариант.

Создать веб-проект «Английская футбольная премьер-лига». Основная задача предоставить удобный интерфейс для чтения и размещения информации об английской премьер-лиге.

Необходимо хранить информацию о:

- Командах (название команды, герб клуба, город, название домашнего стадиона, главный тренер, состав команды, фотографии игроков).
- Матчах (название команд, результат матча, какая из команд играла дома, кто забил голы и на какой минуте, кто получил желтые и красные карточки).
- Календаре (кто с кем играл в прошлом, кто с кем будет играть в будущем).
- Любую другую информацию, которая вам понадобится для реализации проекта.

Проект должен позволять пользователю:

- Просмотреть турнирную таблицу текущего сезона, а также прошлых сезонов. В таблице нужно отображать:
 - ▷ названия команд;

- ▷ количество игр;
 - ▷ количество побед;
 - ▷ количество поражений;
 - ▷ количество ничьих;
 - ▷ количество забитых мячей;
 - ▷ количество пропущенных мячей;
 - ▷ разница мячей (разница между пропущенными и забитыми мячами);
 - ▷ количество очков.
- Просмотреть информацию о команде.
 - Просмотреть информацию о матчах тура и конкретном матче.
 - Просмотреть календарь матчей.
 - Просмотреть новости, посвященные английской премьер-лиге.
 - Просмотреть статистику за текущий и прошлые сезоны:
 - ▷ лучший бомбардир (забил больше всего голов),
 - ▷ самый грязный игрок (максимальное количество красных карточек. При равенстве красных карточек нужно учитывать желтые),
 - ▷ лучший ассистент (отдал самое большое количество результативных передач).

Проект должен иметь административную часть. Она должна позволять:

- Добавлять/удалять/изменять информацию о командах.
- Добавлять/удалять/изменять информацию о матчах.
- Добавлять/удалять/изменять новости.

Второй вариант.

Создать веб-проект «Инструкции для техники». Очень часто возникает необходимость найти потерянную инструкцию. Например, для холодильника или стиральной машины. Основная задача проекта предоставить удобный интерфейс для поиска, чтения и размещения инструкций для техники

Проект должен позволять пользователю:

- Искать инструкцию по текстовому шаблону. Пользователь вводит название технического прибора для поиска.
- Читать найденную инструкцию.
- Скачивать найденную инструкцию.
- Пожаловаться на инструкцию администрации проекта. При жалобе пользователь должен указать в чём суть жалобы.
- Зарегистрироваться на портале. Регистрация является обязательным для загрузки инструкции. Регистрация должна быть реализована через собственную форму веб-проекта. При входе и регистрации кроме пароля и логина, необходимо предусмотреть защиту по CAPTCHA.
- Загрузить инструкцию на портал. При загрузке необходимо дать описание инструкции. Загруженная инструкция станет доступной для пользователей только после утверждения администрацией проекта.

Проект должен иметь административную часть. Она должна позволять:

- Добавлять/удалять инструкции.
- Одобрять инструкции, загруженные пользователем.
- Добавлять/удалять/блокировать/разблокировать пользователей.

Третий вариант.

Создать веб-проект «Каталог Звуков». Основная задача проекта предоставить удобный интерфейс для поиска, прослушивания и размещения звуков.

Проект должен позволять пользователю:

- Просматривать каталог звуков. Все звуки отсортированы по категориям. Например, огонь, город, автомобили, аплодисменты, животные и так далее.
- Искать звук по текстовому шаблону. Пользователь вводит название звука для поиска.
- Прослушивать найденный звук.
- Скачивать найденный звук.
- Пожаловаться на звук администрации проекта. При жалобе пользователь должен указать в чём суть жалобы. Например, это может быть нарушение авторских прав.
- Зарегистрироваться на портале. Регистрация является обязательным условием для загрузки звука на портал. Регистрация должна быть реализована через собственную форму веб-проекта. При входе и регистрации необходимо предусмотреть защиту по CAPTCHA.
- Загрузить звук на портал. Звуковой файл должен иметь ограничение по максимальному размеру. При загрузке необходимо дать описание звука, а также указать категорию звука. Загруженный звук станет доступным для пользователей только после утверждения администрацией проекта.

Проект должен иметь административную часть. Она должна позволять:

- Добавлять/удалять категории звуков.

- Переносить звуки из одной категории в другую.
- Одобрять звуки, загруженные пользователем.
- Добавлять/удалять/блокировать/разблокировать пользователей.