**Приглашаем Вас на Всероссийский Форум**

**«Инструменты игротехники и геймификации 2019»**

**9 лучших игротехников и геймификаторов России** на одной сцене**. 850 участников** со всей страны. **Информация из 15 курсов**. **8 часов** только инструментов. Активный **нетворкинг**+подарки от партнеров — все это на Форуме "Инструменты игротехники и геймификации 2019".

**Вам будет полезно и интересно, обещаем!**

**Этот форум для Вас,** если вы тренер, игротехник, коуч, HR, руководитель или тот человек, который хочет получить в одном месте инструменты по созданию игр и внедрению геймификации от лучших игротехников России:

**9 лучших игротехников и геймификаторов России: Евгений Геллер, Мария Горина, Галина Лабковская, Катерина Рабей, Владимир Миронов, Сергей Журихин, Дмитрий Брехов, Елена Голикова, Светлана Ризаева.**

**Дата проведения мероприятия:** Суббота,  30 ноября 2019 года

**На одной сцене выступят лучшие игротехники и геймификаторы России!**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **тема** | **спикер** | **результат для участников** |
| **КЛАССИФИКАЦИЯ ИГР. особенности создания** | | |
| **обучение ведению игровых процессов**  **- алгоритмы создания игр**  **- динамика игры**  **- основные механики и движки для игр**  **Что получат? – готовые алгоритмы для создания и ведения бизнес-игр** | **РАБЕЙ КАТЕРИНА**   * Игропрактик, коуч, НЛП-Мастер, соавтор игр Синяя Птица, NAVIGATOR, Врата Будущего, TELEPORT и BugHunter. * Автор обучающих курсов для ведущих психологических игр ИгроБаза и GameCoaching 2.0 * Соавтор технологии PLAYNING. | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * готовые алгоритмы для создания и ведения бизнес-игр |
| **Коммуникационные игры**  **- инструменты создания коммуниационных игр**  **- механики коммуникационных игр** | **ГЕЛЛЕР ЕВГЕНИЙ**   * Игропрактик, автор и разработчик уникальных игровых платформ («Genesis», «MatriX», NetWorker) как для бизнеса, так и для личностного развития. Данные игры применяются как новаторский и творческий элемент развития бизнес или личных проектов и позволяют расширить возможности совершенствования и достижения результата. * Постоянный участник конференций «Современные терапевтические трансформационные игры» (Москва), конференций «Work, Play & Create (Москва, Санкт-Петербург) (Игровые подходы в обучении и развитии персонала), фестиваля «Инсайт» (Киев) , Московская школа управления «Сколково», KPMG, Российское Управленческое Сообщество, Tupperware, МТС, «Ресо – Гарантия», «Капитайл – Лайф” | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * как создавать коммуникационные игры * механики коммуникационных игр |
| **развитие мышления через игру**  **- игра через нейропсихологию**  **- новый подход к процессу решения задач**  **- Механики игры для развития мышления** | **ЛАБКОВСКАЯ ГАЛИНА**   * Ph.D. * Член-корреспондент БПА (Балтийской Педагогической Академии) * ETP- Сертифицированный Психотерапевт Единого Реестра Профессиональных Психотерапевтов Европы (EAP) * ECTP — Сертифицированный Психотерапевт Единого Реестра Трансперсональных Психотерапевтов Европы (EUROTAS), * Tutor of Emotional Intelligence Development (Dr. David Karuso, 2014) * Co-Founder GameConsulting Technologes * Специализация в персональном формате — личностное развитие и личная эффективность, практики медитации и осознанности, естественная саморегуляция, работа с ресурсными потенциалами. * В бизнес-формате — рефлексивно-деятельностные игры, Playning и GameCoaching (авторские методологии) — трансформация мышления и развитие Soft Skills через обучение на примере решения реальных задач в игровом формате (Case Study, Experiential Learning). Stress-Reduction, практики медитации и осознанности. * 20+ лет опыта в групповой терапии и тренинге, Трансперсональной психотерапии и Позитивной семейной психотерапии, Интегральном подходе | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * готовые алгоритмы для разработки игр по развитию мышления для взрослых |
| **Психологические игры, Коучинговые игры,**  **трансформационные игры:**  **кому и для чего они нужны в бизнесе?** | **ГОРИНА МАРИЯ**   * методолог, автор и [разработчик настольных игр](https://gorinagames.ru/igry/razrabotka-igr/) * [геймкоуч](https://gorinagames.ru/courses/gamecoaching/), [игротехник](https://gorinagames.ru/courses/gameconstructor/), [бизнес-тренер](https://gorinagames.ru/training/corptraining/), преподаватель РУДН (2015г), эксперт бизнес-инкубатора НИУ ВШЭ (2018-19г). * Владелец и главный редактор портала разработчиков игр [GameConstructor.Ru](https://www.gameconstructor.ru/). * Руководитель [GorinaGames.Ru](file:///C:\Https::\GorinaGames.Ru). * Соавтор методики [профессионального ведения настольных игр GameCoaching](http://gorinagames.ru/courses/gamecoaching/). * Соавтор методики [разработки умных настольных игр GameConstructor](http://gorinagames.ru/courses/gameconstructor/). * Автор книги [«Жизнь как игра. Как пройти самый сложный уровень и обойти все ловушки на пути к своим целям»](https://gorinagames.ru/zhizn-kak-igra-kniga-marii-gorinoj/). | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * что такое психологиеские, коучинговые и трансформационные игры * в чем преимущества таких игр в решении задач бизнеса перед остальными * в чем опасность таких игр для бизнеса * кому стоит и как правильно применять такие игры для решения задач бизнеса |
| **развитие hard/soft skills через игру**  **- инструменты развития hard/soft skills**  **- метрики и показатели развития hard/soft skills через игру**  **- преимущества игрового обучения, современные тренды в развитии hard/soft skills**  **Что получат слушатели?**  **- gross-hacks в игровом обучении**  **- понимание точек роста восходящего тренда** | **МИРОНОВ ВЛАДИМИР**   * Игротехник, геймификатор, мастер-НЛП, разрабтчик и соавтор более 9 игр. * Создатель мастерской продвижения игр Tigr | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * gross-hacks в игровом обучении * понимание точек роста восходящего тренда |
| **Игровые инструменты проведения стратегических сессий.**  **1. Игра, как инструмент анализа и моделирования реальности:**  **a. Техника «Театр многих актеров»**  **b. Деловые игры на базе кейсов**  **2. Создание видения будущего через игровые приемы:**  **a. Техника «Снимаем кино»**  **b. Коллаж будущего.** | **ГОЛИКОВА ЕЛЕНА**   * Эксперт в области стратегического развития и управления изменениями * Бизнес-консультант, тренер, фасилитатор стратегических сессий и сессий принятия управленческих решений в условиях изменений. Коуч первых лиц. * Основатель коуч-студии Елены Голиковой. Эксперт по стратегическому развитию Центра хранения и анализа больших данных МГУ. * 15 лет консалтингового, коучингового и фасилитационного опыта, более 50 реализованных консалтинговых проектов для крупного, среднего и малого бизнеса, а также для государственных структур федерального уровня и Правительства Москвы. Более 5 лет HR-руководителем в компаниях разного профиля. 10 лет опыт управления проектами внедрения изменений в роли менеджера проектов. Более 8 лет опыта личного коучинга владельцев малого и среднего бизнеса и топ-менеджеров крупных корпораций. | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * метод проведения страт сессий через игровые элементы и инструменты * инструменты создания форсайтов через игровые приемы * инструменты коллажа будущего |
| **БИЗНЕС-СИМУЛЯЦИЯ** | | |
| **типология игры**  **- что такое бизнес-симуляции, навыковые игры, психологические игры**  **- бизнес-задачи, которые решают с помощью игр**  **- основные различия игротехники, игропрактики и геймификации**  **- основные преимущества игрового формата** | **МИРОНОВ ВЛАДИМИР**   * Игротехник, геймификатор, мастер-НЛП, разрабтчик и соавтор более 9 игр. * Создатель мастерской продвижения игр Tigr | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * Понимание, какой игровой инструментарий можно использовать под какие задачи |
| **ИГРОФИКАЦИЯ** | | |
| **игрофикация в сложных переговорах**  **- азбука переговоров**  **- подготовка к переговорам**  **- замена «Я» на «Мы»**  **- нейропереговоры**  **Технологии игрофикации: как превратить процесс переговоров в игру** | **БРЕХОВ ДМИТРИЙ**   * Организатор Work&Play 2018 * Игропрактик с 20-летним опытом * Модератор международных сессий | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * как внедрить игрофикацию в процесс/тренинг переговоров * как превратить процесс переговоров в игру |
| **БИЗНЕС-КВЕСТЫ** | | |
| **Технология бизнес-квестов и армадных игр (стратегических союзов).**  **- Технология создания и проведения бизнес-квестов. Цели квестов, геометрия квестов, основные и вспомогательные механики, роли и предметы. Проведение асессмента.**  **- Шаблон бизнес-квеста**  **- Армадно-ролевые игры на местности: военные, экономические, фантастические стратегические союзы.**  **- Технология создания и проведения армадно-ролевых игр** | **РИзаева светлана**   * сертифицированный тренер-практик, организатор образовательных проектов численностью до 1500 человек | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * инструментарий для организации мероприятий * понимание, как удивлять и увлекать команду, одновременно обучая их, и как мотивировать сотрудников через игру. * как, играя, открывать ресурсы людей |
| **ГЕЙМИФИКАЦИЯ** | | |
| **технология мотивации персонала через геймификацию без бюджета**  **-Основные приёмы геймификации**  **-Теория взаимодействий внутри компаний**  **-Мотивация через геймификацию**  **-Геймификация в цифрах**  **-Геймификация без бюджета** | **Журихин сергей**   * Проректор МГУУ Правительства Москвы * Геймификатор * Эксперт по обучению и развитию персонала * Спикер TedX / #EdCrunch / СFO / LBS / PCG / Auditorium / STARTUP SKOLKOVO / RuMeetUp / Наука 0+/ FuckUp Nights / * Преподаватель МГУУ Правительства Москвы, РАНХиГС, ВШЭ и Стартап Академии СКОЛКОВО   Founder TIBIDABO | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * Инструменты мотивации персонала через геймификацию * Основные инструменты внедрения геймификации * Инструменты взаимодействия внутри компании |
| **КАК РАЗРАБОТАТЬ, УПАКОВАТЬ И ПРОВЕСТИ ИГРУ. ИГРОПРОДАКШН** | | |
| **- Дизайн игры- разработка и упаковка игр**  **- Продвижение игр**  **- Тренды в игротехнике** | **ГЕЛЛЕР ЕВГЕНИЙ**   * Игропрактик, автор и разработчик уникальных игровых платформ («Genesis», «MatriX», NetWorker) как для бизнеса, так и для личностного развития. Данные игры применяются как новаторский и творческий элемент развития бизнес или личных проектов и позволяют расширить возможности совершенствования и достижения результата.   Постоянный участник конференций «Современные терапевтические трансформационные игры» (Москва), конференций «Work, Play & Create (Москва, Санкт-Петербург) (Игровые подходы в обучении и развитии персонала), фестиваля «Инсайт» (Киев) , Московская школа управления «Сколково», KPMG, Российское Управленческое Сообщество, Tupperware, МТС, «Ресо – Гарантия», «Капитайл – Лайф” | **После выступления Вы узнаете и получите:**   * как создавать коммуникационные игры * как создать упаковку игры * как продать игру заказчику * комплексное понимание обращения с игрой как с продуктом: от создания до продвижения |
| **активный нетворкинг** | | |
| Участвуют все участники (по желанию) | | |