МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №3

Работа с функциями в языке Python По дисциплине «Теории программирования и алгоритмизации»

Выполнил студент группы ИВТ	`-б-о-2	0-1
Плотников Д. В. « »	20_	_г.
Подпись студента		
Работа защищена « »	20_	_г.
Проверил Воронкин Р. А.		
(подпи	сь)

Цель работы: приобретение навыков по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы

- 1. Создал новый собственный репозиторий. Ссылка на репозиторий: https://github.com/Dmitry-15/10_laba.git.
- 2. С помощью команды git clone клонировал удаленный репозиторий на свой ПК. Дополнил файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
 - 3. Проработал примеры лабораторной работы.

```
#!/usr/bin/env python3
from datetime import date
def get_worker():
       'year': year,
def display_workers(workers):
   if workers:
           '-' * 20,
```

Рисунок 1. Код примера

Рисунок 2. Выполнение примера

Задание 1

1. Условие задачи: основная ветка программы, не считая заголовков функций, состоит из двух строки кода. Это вызов функции test() и инструкции if __name__ == '__main__'. В ней запрашивается на ввод целое число. Если оно положительное, то вызывается функция positive(), тело которой содержит команду вывода на экран слова "Положительное". Если число отрицательное, то вызывается функция negative(), ее тело содержит выражение вывода на экран слова "Отрицательное".

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

def test():
    message = int(input('Введите целое число:'))
    if message > 0:
        positive(message)
    else:
        negative(message)

def negative(message):
    print(f'Число {message} отрицательное')

def positive(message):
    print(f"Число {message} положительное")

if __name__ == '__main__':
    test()
```

Рисунок 3. Код задания 1

```
C:\ProgramData\Anaconda3\python.exe C:/Users/Дмитрий/10_laba/zadanie1.py
Введите целое число: 10
Число 10 положительное
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 4. Выполнение задания 1

Задание 2

1. Условие задачи: в основной ветке программы вызывается функция *cylinder()*, которая вычисляет площадь цилиндра. В теле *cylinder()* определена функция *circle()*, вычисляющая площадь круга по формуле пг². В теле *cylinder()* у пользователя спрашивается, хочет ли он получить только площадь боковой поверхности цилиндра, которая вычисляется по формуле 2пгh, или полную площадь цилиндра. В последнем случае к площади боковой поверхности цилиндра должен добавляться удвоенный результат вычислений функции *circle()*.

Рисунок 5. Код задания 2

```
C:\ProgramData\Anaconda3\python.exe C:/Users/Дмитрий/10_laba/zadanie2.py
Введите радиус: 5
Введите высоту: 6
Хотите получить 1) площадь боковой поверхности цилиндра, или 2) полную площадь цилиндра? - 2
Полная площадь: 345.5751918948772
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 6. Выполнение задания 2

Задание 3

1. Условие задачи: напишите функцию, которая считывает с клавиатуры числа и перемножает их до тех пор, пока не будет введен 0. Функция должна возвращать полученное произведение. Вызовите функцию и выведите на экран результат ее работы.

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

def main():
    num = 1
    while True:
        message = int(input("Введите число: "))
        num *= message
        if num == 0:
            print("Произведение равно 0")
            break
        else:
            print(f"Прозведение равно: {num}")

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Рисунок 7. Код задания 3

```
C:\ProgramData\Anaconda3\python.exe C:/Users/Дмитрий/10_laba/zadanie3.py
Введите число: 5
Прозведение равно: 5
Введите число: 6
Прозведение равно: 30
Введите число: 0
Произведение равно 0
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 8. Выполнение задания 3

- 1. Условие задачи: напишите программу, в которой определены следующие четыре функции:
- Функция *get_input()* не имеет параметров, запрашивает ввод с клавиатуры и возвращает в основную программу полученную строку.
- Функция $test_input()$ имеет один параметр. В теле она проверяет, можно ли переданное ей значение преобразовать к целому числу. Если можно, возвращает логическое True. Если нельзя False.
- Функция *str_to_int()* имеет один параметр. В теле преобразовывает переданное значение к целочисленному типу. Возвращает полученное число.
- Функция *print_int()* имеет один параметр. Она выводит переданное значение на экран и ничего не возвращает.

В основной ветке программы вызовите первую функцию. То, что она вернула, передайте во вторую функцию. Если вторая функция вернула *True*, то те же данные (из первой функции) передайте в третью функцию, а возвращенное третьей функцией значение – в четвертую.

```
#!/usr/bin/env python3
@# -*- coding: utf-8 -*-

def test_input(message):
    try:
        str_to_int(message)
    except ValueError:
        print("Heвозможно преобразовать в число")

def str_to_int(message):
        a = int(message)
        print_int(a)

def print_int(a)

def get_input():
        message = input("Bведите строку: ")
        test_input(message)

dif __name__ == '__main__':
        while True:
        get_input()
```

Рисунок 9. Код задания 4

```
C:\ProgramData\Anaconda3\python.exe C:/Users/Дмитрий/10_laba/zadanie4.py
Введите строку: привет
Невозможно преобразовать в число
Введите строку: 40
40
```

Рисунок 10. Выполнение задания 4

Индивидуальное задание

Вариант 14

1. Условие задачи: Решить индивидуальное задание лабораторной работы 2.6, оформив каждую команду в виде отдельной функции.

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

import sys

def get_worker():

# Запросить данные о работнике.

name = input("Фамилия и инициалы? ")

zodiac = input("Знак Зодиака? ")

year = list(map(int, input("Дата рождения? ").split()))

# Создать словарь.

worker = {

    'name': name,
    'zodiac': zodiac,
    'year': year,

}

# Добавить словарь в список.

workers.append(worker)

# Отсортировать список в случае необходимости.

if len(workers) > 1:

workers.sort(key=lambda x: x.get('year')[::-1])

def display_workers():

# Заголовок таблицы.

line = '+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(

    '-' * 4,
    '-' * 30,
    '-' * 20,
    '-' * 15

)
```

Рисунок 7. Код индивид. задания

Рисунок 8. Выполнение индивид. задания

Контрольные вопросы

1. Каково назначение функций в языке программирования Python?

Функции можно сравнить с небольшими программками, которые сами по себе, т.е. автономно, не исполняются, а встраиваются в обычную программу.

- 2. Каково назначение операторов def и return? def создаёт функцию, return возвращает параметр из функции
- 3. Каково назначение локальных и глобальных переменных при написании функций в Python?

К глобальной переменной можно обратиться из локальной области видимости. К локальной переменной нельзя обратиться из глобальной области видимости, потому что локальная переменная существует только в момент выполнения тела функции.

4. Как вернуть несколько значений из функции Python?

Перечислить все значения через запятую в return.

5. Какие существуют способы передачи значений в функцию?

Любая функция может обратиться к глобальной переменной. А также в функцию можно передать значение при вызове: function(значение)

6. Как задать значение аргументов функции по умолчанию?

При определении функции, в скобках указать переменные и их значения: function(параметр=значение)

7. Каково назначение lambda-выражений в языке Python?

Руthon поддерживает интересный синтаксис, позволяющий определять небольшие однострочные функции на лету. Позаимствованные из Lisp, так называемые lambda-функции могут быть использованы везде, где требуется функция.

lambda — это выражение, а не инструкция. По этой причине ключевое слово lambda может появляться там, где синтаксис языка Python не позволяет использовать инструкцию def, — внутри литералов или в вызовах функций, например.

8. Как осуществляется документирование кода согласно РЕР257?

PEP 257 описывает соглашения, связанные со строками документации python, рассказывает о том, как нужно документировать python код.

Строки документации - строковые литералы, которые являются первым оператором в модуле, функции, классе или определении метода. Такая строка документации становится специальным атрибутом __doc__ этого объекта.

Все модули должны, как правило, иметь строки документации, и все функции и классы, экспортируемые модулем также должны иметь строки документации. Публичные методы (в том числе __init__) также должны иметь строки документации. Пакет модулей может быть документирован в __init__.py .

9. В чем особенность однострочных и многострочных форм строк документации?

Однострочная строка документации не должна быть "подписью" параметров функции / метода (которые могут быть получены с помощью интроспекции).

Многострочные строки документации состоят из однострочной строки документации с последующей пустой строкой, а затем более подробным описанием. Первая строка может быть использована автоматическими средствами индексации, поэтому важно, чтобы она находилась на одной строке и была отделена от остальной документации пустой строкой. Первая строка может быть на той же строке, где и открывающие кавычки, или на следующей строке. Вся документация должна иметь такой же отступ, как кавычки на первой строке

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы успешно приобрел навыки по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python3.