# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

## Отчет по лабораторной работе №2.15

Работа с файлами в языке Python

По дисциплине «Теории программирования и алгоритмизации»

Выполнил студент группы ИВТ	`-б-о-2	0-1
Плотников Д. В. « »	20_	_г.
Подпись студента		
Работа защищена « »	20_	_г.
Проверил Воронкин Р. А.		
	(подпи	сь)

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучение основных методов модуля оз для работы с файловой системой, получение аргументов командной строки.

### Ход работы

- 1. Создал новый собственный репозиторий. Ссылка на репозиторий: <a href="https://github.com/Dmitry-15/17\_laba">https://github.com/Dmitry-15/17\_laba</a>.
- 2. С помощью команды git clone клонировал удаленный репозиторий на свой ПК. Дополнил файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
  - 3. Приступил к выполнению примеров.



Рисунок 1. Результат создания текстового файла и его заполнения



Рисунок 2. Результат изменения уже созданного файла

C:\Users\Дмитрий\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Дмитрий/17\_laba/Zadaniy/Examples/primer3.py
Python is the modern day language. It makes things so simple.

It is the fastest-growing programing language Python has an easy syntax and user-friendly interaction.

Process finished with exit code 0

Рисунок 3. Результат чтения двух строк из файла

C:\Users\Дмитрий\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users\Дмитрий/17\_laba/Zadaniy/Examples/primer4.py
['Python is the modern day language. It makes things so simple.\n', 'It is the fastest-growing programing language Python has an easy syntax and user-friendly interaction.']
Process finished with exit code 0

Рисунок 4. Результат чтения строк с помощью функции readlines()

C:\Users\Дмитрий\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Дмитрий/17\_laba/Zadaniy/Examples/primer5.py <\_io.TextIOWrapper name='newfile.txt' mode='x' encoding='cp1251'> File created successfully Process finished with exit code 0

Рисунок 5. Результат создания файла

### Рисунок 6. Результат изменения кодировки файла

C:\Users\Дмитрий\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Дмитрий/17\_laba/Zadaniy/Examples/primer7.py UTF-8 is capable of encoding all 1,112,064 valid character code points. Process finished with exit code 0

### Рисунок 7. Результат выполнения 7 примера

C:\Users\Дмитрий\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Дмитрий/17\_laba/Zadaniy/Examples/primer8.py
The filepointer is at byte : 0
After reading, the filepointer is at: 10
Process finished with exit code 0

### Рисунок 8. Результат выполнения 8 примера

file3.txt	27.11.2021 17:08
newfile.txt	27.11.2021 17:28
PC primer1.py	27.11.2021 16:52
PC primer2.py	27.11.2021 17:16
primer3.py	27.11.2021 17:11
PC primer4.py	27.11.2021 17:22
primer5.py	27.11.2021 17:27
primer6.py	27.11.2021 17:31
primer7.py	27.11.2021 17:33
PC primer8.py	27.11.2021 17:37
primer9.py	27.11.2021 17:39
text.txt	27.11.2021 17:31

## Рисунок 9. Результат переименования файла file2.txt

newfile.txt	27.11.2021 17:28
primer1.py	27.11.2021 16:52
primer2.py	27.11.2021 17:16
primer3.py	27.11.2021 17:11
primer4.py	27.11.2021 17:22
primer5.py	27.11.2021 17:27
primer6.py	27.11.2021 17:31
primer7.py	27.11.2021 17:33
primer8.py	27.11.2021 17:37
primer9.py	27.11.2021 17:39
primer10.py	27.11.2021 17:41
text.txt	27.11.2021 17:31

Рисунок 10. Результат удаления файла file3.txt

new	27.11.2021 17:43
newfile.txt	27.11.2021 17:28
PC primer1.py	27.11.2021 16:52
PC primer2.py	27.11.2021 17:16
PC primer3.py	27.11.2021 17:11
PC primer4.py	27.11.2021 17:22
PC primer5.py	27.11.2021 17:27
PC primer6.py	27.11.2021 17:31
PC primer7.py	27.11.2021 17:33
PC primer8.py	27.11.2021 17:37
PC primer9.py	27.11.2021 17:39
PC primer10.py	27.11.2021 17:41
primer11.py	27.11.2021 17:43
text.txt	27.11.2021 17:31

Рисунок 11. Результат создания каталога

C:\Users\Дмитрий\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Дмитрий/17\_laba/Zadaniy/Examples/primer12.py C:\Users\Дмитрий\17\_laba\Zadaniy\Examples

Рисунок 12. Результат вывода текущего рабочего каталога

C:\Users\Дмитрий\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Дмитрий/17\_laba/Zadaniy/Examples/primer13.py
C:\Windows

Рисунок 13. Результат изменения текущего рабочего каталога

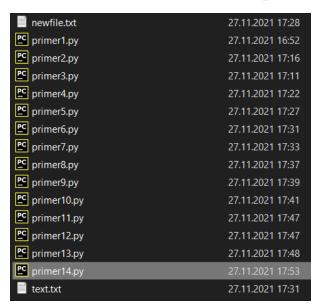


Рисунок 14. Результат удаления каталога

Индивидуальные задания

Вариант 13

### Задание 1

1. Условие задания: написать программу, которая считывает текст из файла и выводит его на экран, заменив цифры от 0 до 9 на слова «ноль», «один», ..., «девять», начиная каждое предложение с новой строки.

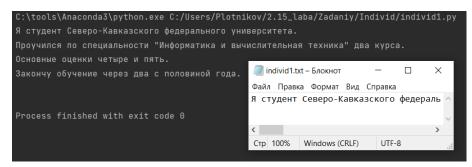


Рисунок 15. Результат выполнения первого индивидуального задания

### Задание 2

1. Условие задания: истории литературы известен случай написания романа объемом около 50 тыс. слов, в котором ни разу не была употреблена самая популярная в английском алфавите буква Е. Название его – «Gadsby». Напишите программу, которая будет считывать список слов из файла и собирать статистику о том, в каком проценте слов используется каждая буква алфавита. Выведите результат для всех 26 букв английского алфавита и отдельно отметьте букву, которая встречалась в словах наиболее редко. В вашей программе должны игнорироваться знаки препинания и регистр символов.

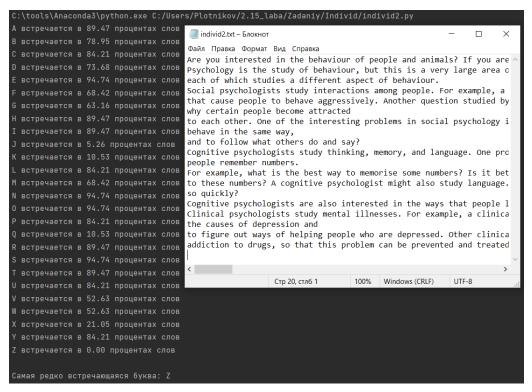


Рисунок 16. Результат выполнения второго индивидуального задания

#### Задание 3

1. Условие задания: выбрать любую папку на своем компьютере, имеющую вложенные директории. Вывести на печать в терминал ее содержимое и всех подкаталогов при помощи функции print docs(directory).

Рисунок 17. Результат выполнения третьего индивидуального задания

### Контрольные вопросы:

1. Как открыть файл в языке Python только для чтения?

Используя функцию open(), после ввода имени файла через запятую указать режим "r".

2. Как открыть файл в языке Python только для записи?

Используя функцию open(), после ввода имени файла через запятую указать режим "w".

3. Как прочитать данные из файла в языке Python?

Сначала необходимо открыть файл, вызвав функцию open(), затем использовать метод read().

4. Как записать данные в файл в языке Python?

Сначала необходимо открыть файл, вызвав функцию open(), затем использовать метод write().

5. Как закрыть файл в языке Python?

Использовать метод close() или открывать файл при помощи оператора with, который закрывает файл, после окончания работы с ним

6. Изучите самостоятельно работу конструкции with ... as. Каково ее назначение в языке Python? Где она может быть использована еще, помимо работы с файлами?

Конструкция with ... as гарантирует, что критические функции выполнятся в любом случае. В основном она используется для работы с файлами разного типа, но также может использоваться для фиксации или отката транзакции базы данных, для перенаправления стандартного вывода однопоточных программ.

7. Изучите самостоятельно документацию Python по работе с файлами. Какие помимо рассмотренных существуют методы записи/чтения информации из файла?

Meтод writelines() – добавляет последовательность строк в файл.

Метод tell() - возвращает текущую позицию "условного курсора" в файле.

8. Какие существуют, помимо рассмотренных, функции модуля оз для работы с файловой системой?

**os.name** - имя операционной системы. **os.environ** - словарь переменных окружения. **os.getpid**() - текущий id процесса. **os.uname**() - информация об ОС. **os.access** () - проверка доступа к объекту у текущего пользователя.

**os.chdir** (path) - смена текущей директории. **os.chmod** () - смена прав доступа к объекту. **os.link** () - создаёт жёсткую ссылку.

os.listdir () - список файлов и директорий в папке.

**os.makedirs** () - создаёт директорию, создавая при этом промежуточные директории.

os.symlink () - создаёт символическую ссылку на объект.

os.truncate () - обрезает файл до длины length.

**os.utime** () - модификация времени последнего доступа и изменения файла.

os.walk () - генерация имён файлов в дереве каталогов.

os.system () - исполняет системную команду, возвращает код её завершения.

os.urandom (n) - n случайных байт.

**os.path** - модуль, реализующий некоторые полезные функции на работы с путями.

**Вывод:** в ходе выполнения лабораторной работы успешно приобрел навыки по работе с текстовыми файлами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х, изучил основные методы модуля оѕ для работы с файловой системой и получения аргументов командной строки.