

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №4.2

Перегрузка операторов в языке Python

По дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-20-1

Плотников Д. В. « » _____ 20__ г.

Подпись студента _____

Работа защищена « » _____ 20__ г.

Проверил Воронкин Р. А. _____

(подпись)

Цель работы: приобретение навыков по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ход работы

1. Создал новый собственный репозиторий. Ссылка на репозиторий: https://github.com/Dmitry-15/4.2_laba.
2. Ознакомившись с теорией выполнил для начала пример.

```
C:\Users\Plotnikov\PycharmProjects\pythonProject22\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Plotnikov/PycharmProjects/pythonProject22/primer.py
r1 = 3 / 4
r2 = 5 / 6
r1 + r2 = 19 / 12
r1 - r2 = -1 / 12
r1 * r2 = 5 / 8
r1 / r2 = 9 / 10
r1 == r2: False
r1 != r2: True
r1 > r2: False
r1 < r2: True
r1 >= r2: False
r1 <= r2: True
```

Рисунок 1 – Выполнение примера

3. Приступил к выполнению индивидуальных заданий.

Индивидуальные задания

Вариант 18

Задание 1

1. Условие задания: выполнить индивидуальное задание 1 лабораторной работы 4.1, максимально задействовав имеющиеся в Python средства перегрузки операторов.

```
C:\Users\Plotnikov\PycharmProjects\pythonProject22\venv\Scripts\python.exe
Начисленная сумма за 2 месяца: 62277.85393899204

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2 – Выполнение первого индивид. задания

Задание 2

1. Условие задания: создать класс `Octal` для работы с беззнаковыми целыми восьмеричными числами, используя для представления числа список из 100 элементов типа `int`, каждый элемент которого является восьмеричной цифрой. Младшая цифра имеет меньший индекс (единицы — в нулевом элементе списка). Реальный размер списка задается как аргумент

конструктора инициализации. Реализовать арифметические операции, аналогичные встроенным для целых и операции сравнения.

```
C:\Users\Plotnikov\PycharmProjects\pythonProject22\venv\Scripts\python.exe
r1 + r2 = 38
r1 - r2 = 1
r1 * r2 = 2271
r1 / r2 = 934209342093420.1
r1 < r2 = False
r1 > r2 = True
r1 <= r2 = False
r1 >= r2 = True
r1 == r2 = False
r1 != r2 = True
```

Рисунок 3 – Выполнение второго индивид. задания

Контрольные вопросы:

1. Какие средства существуют в Python для перегрузки операций? Перегрузка осуществляется при помощи специальных методов. Методы группируются по следующим категориям:

- методы для всех видов операций;
- методы перегрузки операторов работы с коллекциями;
- методы для числовых операций в двоичной форме;
- методы для других операций над числами;
- методы для операций с дескрипторами;
- методы для операций, используемых с диспетчерами контекста.

2. Какие существуют методы для перегрузки арифметических операций и операций отношения в языке Python?

`__add__(self, other)` - сложение. `x + y` вызывает `x.__add__(y)`.

`__sub__(self, other)` - вычитание (`x - y`).

`__mul__(self, other)` - умножение (`x * y`).

`__truediv__(self, other)` - деление (`x / y`).

`__floordiv__(self, other)` - целочисленное деление (`x // y`).

`__mod__(self, other)` - остаток от деления (`x % y`).

`__divmod__(self, other)` - частное и остаток (`divmod(x, y)`).

`__pow__(self, other[, modulo])` - возведение в степень (`x ** y`, `pow(x, y[,`

modulo))).

__lshift__(self, other) - битовый сдвиг влево ($x \ll y$).

__rshift__(self, other) - битовый сдвиг вправо ($x \gg y$).

__and__(self, other) - битовое И ($x \& y$).

__xor__(self, other) - битовое ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ ($x \wedge y$).

__radd__(self, other) ,

__rsub__(self, other) ,

__rmul__(self, other) ,

__rtruediv__(self, other) ,

__rfloordiv__(self, other) ,

__rmod__(self, other) ,

__rdivmod__(self, other) ,

__rpow__(self, other) ,

__rlshift__(self, other) ,

__rrshift__(self, other) ,

__rand__(self, other) ,

__rxor__(self, other) ,

__ror__(self, other) - делают то же самое, что и арифметические операторы, перечисленные выше, но для аргументов, находящихся справа, и только в случае, если для левого операнда не определён соответствующий метод.

__iadd__(self, other) - += .

__isub__(self, other) - -= .

__imul__(self, other) - *= .

__itruediv__(self, other) - /= .

__ifloordiv__(self, other) - //= .

__imod__(self, other) - %= .

__ipow__(self, other[, modulo]) - **= .

__ilshift__(self, other) - <<= .

__irshift__(self, other) - >>= .

__iand__(self, other) - &= .

`__ixor__(self, other) - ^= .`

`__ior__(self, other) - |= .`

3. В каких случаях будут вызваны следующие методы: `__add__`, `__iadd__` и `__radd__`?

– `__add__` - `a + b`

– `__iadd__` - `a += b`

– `__radd__` - Если не получилось вызвать метод `__add__`

4. Для каких целей предназначен метод `new`? Чем он отличается от метода `init`?

Метод `new` используется, когда нужно управлять процессом создания нового экземпляра, а `__init__` – когда контролируется его инициализация.

5. Чем отличаются методы `__str__` и `__repr__`?

`__str__` должен возвращать строковый объект, тогда как `__repr__` может возвращать любое выражение в Python.

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы успешно приобрел навыки по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.