

По дисциплине: Объектно-ориентированное программирование

Выполнил студент группы: ИСИТ-о-24/1

ФИО полностью: Маланин Дмитрий Алексеевич

Номер индивидуального варианта: 19

Название лабораторной работы: КЛАССЫ. ОБЪЕКТНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

I. Исходный код лабораторной работы расположен по ссылке:

https://github.com/Dmitry-228/oop_for_stgau

II. Ответы на контрольные вопросы:

1. Приведите определение понятия «класс»

Класс – это тип данных, объединяющий данные и методы их обработки.

Класс – это пользовательский шаблон, в соответствии с которым можно создавать объекты. То есть класс – это правило, по которому будет строиться объект. Сам класс не содержит данных.

2. Что такое структура? Чем структура отличается от класса?

структуры – это типы по значению, они размещаются в стеке; классы – это ссылочные типы, объекты классов размещаются в куче. Структуры не поддерживают наследование.

3. Чем отличаются определения классов?

Объявление структур происходит с использованием ключевого слова `struct`, объявление классов – с помощью ключевого слова `class`.

4. 1. Опишите ошибки компиляции (если есть) в представленном фрагменте поля a,b,c недоступны (private)

2. Опишите ошибки компиляции (если есть) в представленном фрагменте

Вызов `new Person()` обращается к несуществующему конструктору

5. Как называется переменная типа класс?

Ссылочная переменная

6. С использованием какого зарезервированного слова происходит объявление класса? Какое зарезервированное слово используется для объявления структуры?

класс - class

структура - struct

7. Опишите ошибки компиляции (если есть) в представленном фрагменте:

Используется Z, должно быть z

8. Какие члены класса являются закрытыми?

A,B,D

9. Какие поля объявленного класса доступны из объектной переменной?

x - protected

y - private

10. К каким полям нельзя обратиться из объектной переменной?

boo, cc, simbol

Дата: 30.10.2025