

По дисциплине:      Объектно-ориентированное программирование

Выполнил студент группы:      ИСИТ-о-24/1

ФИО полностью:      Маланин Дмитрий Алексеевич

Номер индивидуального варианта:      19

Название лабораторной работы:      КОНСТРУКТОР КЛАССА. ПЕРЕГРУЗКА  
МЕТОДОВ КЛАССА

### **I. Исходный код лабораторной работы расположен по ссылке:**

[https://github.com/Dmitry-228/oop\\_for\\_stgau](https://github.com/Dmitry-228/oop_for_stgau)

### **II. Ответы на контрольные вопросы:**

1. Что такое статический класс? Что такое статический метод?

статический класс — это класс, экземпляр которого невозможно создать

Статический метод — метод, вызываемый по имени, не имеет this и не требует объекта.

2. Что такое конструктор класса?

Конструктор – это метод класса, который не возвращает значения и имеет то же самое имя, что и класс

3. Что такое перегрузка методов?

перегрузка методов – то есть может существовать несколько версий одного метода, но с разными сигнатурами

4. Может ли один конструктор класса вызывать другой конструктор? Прежде чем отвечать попробуйте реализовать такой вызов в своем разработанном классе.

Вызов конструктора из конструктора делается через this

5. Сколько перегрузок может иметь метод класса?

Допустимо любое количество, если сигнатуры различимы.

6. Для каких целей следует перегружать конструктор класса?

Перегружать конструкторы имеет смысл для разных сценариев инициализации

7. Что такое сигнатура метода?

совокупность его имени и описания параметров (их типа, количества и порядка).

8. Какие ошибки присутствуют в объявлении класса?

Ошибок нет

9. Какие ошибки компиляции существуют в коде?

Ошибка доступа: поля ПолныхЛет и ФИО объявлены без модификатора

10. Укажите ошибки (если есть) в объявлении класса

метод GetName помечен static, но возвращает нестатическое поле name

**Дата: 13.11.2025**