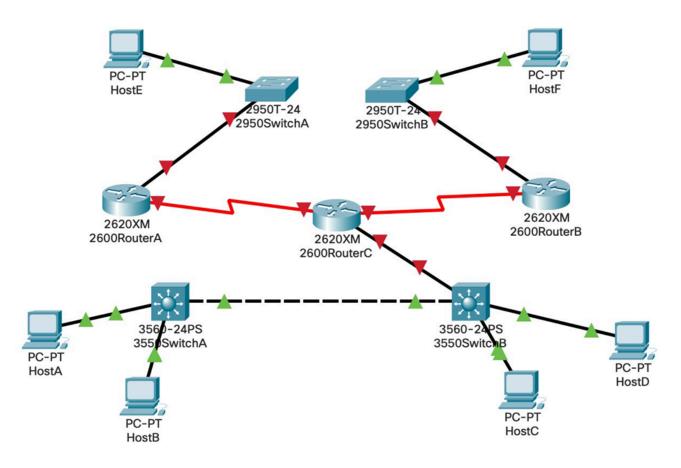
Практическое задание 2

Cisco Packet Tracer. Основы работы, конфигурация уже готовой топологии. Статическая маршрутизация. STP



ІР адреса РС

Hostname IP Address HostA 172.16.10.5/24 HostB 172.16.10.6/24 HostC 172.16.10.7/24 HostD 172.16.10.8/24 HostE 172.16.40.3/24 HostF 172.16.50.3/24 HostG 172.16.10.9/24

Определите для каждой сети маску и адрес шлюза. Установите в Packet Tracer для каждой машины её IP адрес.

Преднастройка маршрутизаторов и коммутаторов

Для всех коммутаторов и маршрутизаторов установите:

- 1. имя
- 2. пароль
- 3. адреса интерфейсов
- 4. баннер

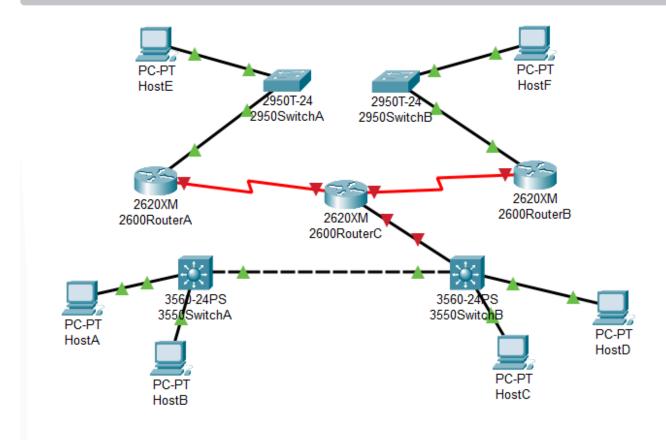
Роутеры

Конфигурация роутера 2600А

```
enable
config t
hostname 2600A
enable secret todd
line console 0
password todd
login
line vty 0 4
password todd
login
interface fastethernet 0/0
ip address 172.16.40.1 255.255.255.0
description connection to LAN 40
no shutdown
interface serial 0/0
ip address 172.16.10.1 255.255.255.0
description connection to 2600C
no shutdown
exit
exit
copy run start
```

Конфигурация роутера 2600В

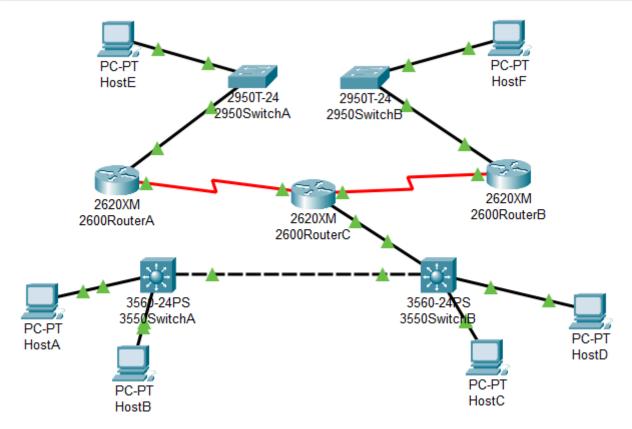
```
enable
config t
hostname 2600B
enable secret todd
line console 0
password todd
login
line vty 0 4
password todd
login
interface fastethernet 0/0
ip address 172.16.10.1 255.255.255.0
description connection to LAN 10
no shutdown
interface serial 0/0
ip address 172.16.21.1 255.255.255.0
description connection to 2600A
no shutdown
exit
```



Конфигурация роутера 2600С

enable config t hostname 2600C enable secret todd line console 0 password todd login line vty 0 4 password todd login interface fastethernet 0/0 ip address 172.16.30.1 255.255.255.0 description connection to 3550SwitchB no shutdown interface serial 0/0 ip address 172.16.20.2 255.255.255.0 description connection to 2600RouterA encapsulation ppp clock rate 2000000 no shutdown interface serial 0/1 ip address 172.16.21.2 255.255.255.0 description connection to 2600RouterB encapsulation ppp clock rate 2000000 no shutdown

```
exit
banner motd #
This is the 2600C router
#
exit
copy run start
```

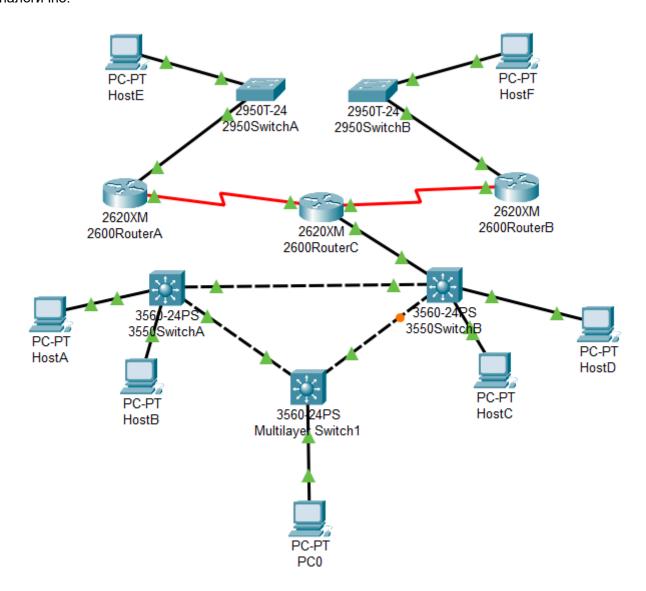


Коммутаторы

Сделайте аналогичные вещи для коммутаторов (кроме назначения IP адресов на интерфейсы). Дополните схему еще одним коммутатором, назовите его 3550SwitchC, подключите к нему компьютер, выдайте ему IP адрес по аналогии с планом выше (например 9-ый адрес)

```
enable
config t
hostname 2950SwitchA
enable secret todd
line console 0
password todd
login
line vty 0 4
password todd
login
banner motd #
This is 2950SwitchA
#
exit
copy run start
```

Hастройка коммутаторов 2950SwitchB, 3550SwitchB, 3550SwitchB, 3550SwitchB производится аналогично.

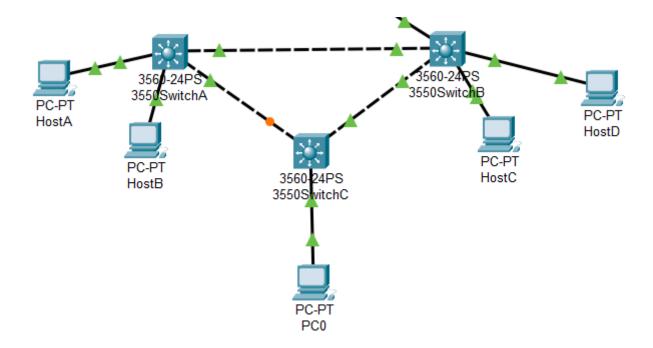


STP

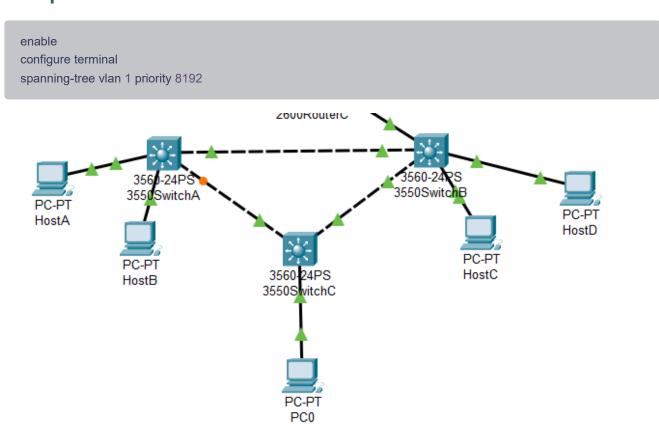
Настройте STP. Установите portfast для портов, подключённых к оконечным устройствам. SwitchB должен быть главным, Switch C - резервным. Настройте веса линков, чтобы было меньше паразитного трафика (Линк AB должен быть приоритетнее, затем BC и потом AC по приоритетности). Продемонстрируйте на скриншотах результат перестройки сети при обрыве

Настройка 3550SwitchB

enable configure terminal spanning-tree vlan 1 priority 4096



Настройка 3550SwitchC



Hacтройкa PortFast

Настройки на 3550SwitchA

enable
configure terminal
interface range FastEthernet0/1 - 2
spanning-tree portfast
exit

При настройка стоимости

STP использует параметр cost для выбора оптимального пути к корневому мосту: чем ниже стоимость линка, тем выше его приоритет для передачи трафика. В данной конфигурации необходимо настроить стоимость каждого линка так, чтобы приоритетность маршрутов соответствовала следующему порядку:

enable
configure terminal
! Настройка стоимости для линка AB (FastEthernet0/3)
interface FastEthernet0/3
spanning-tree cost 10
exit
! Настройка стоимости для линка AC (FastEthernet0/4)
interface FastEthernet0/4
spanning-tree cost 30
exit

- Линк AB: Стоимость 10 на интерфейсах SwitchA: FastEthernet0/1 и SwitchB: FastEthernet0/1.
- Линк AC: Стоимость 30 на интерфейсах SwitchA: FastEthernet0/3 и SwitchC: FastEthernet0/3.

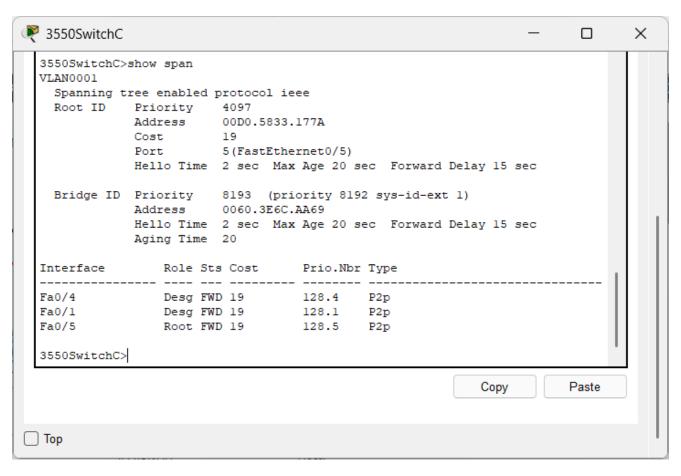
Note: Important

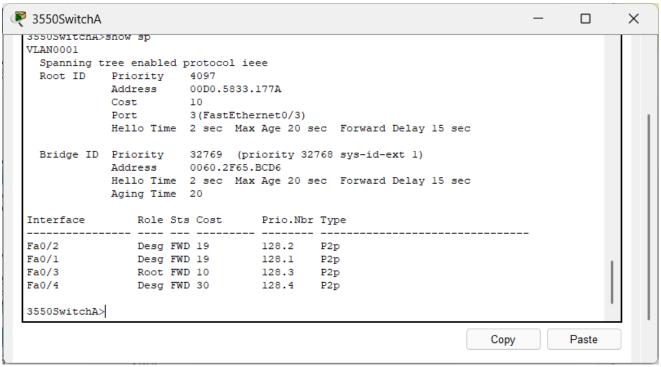
Мы не настраиваем стоимость линков на главном коммутаторе (Root Bridge) потому, что главный коммутатор всегда имеет нулевую стоимость пути к самому себе, и изменение стоимости линков на нём не влияет на выбор оптимальных маршрутов в сети.

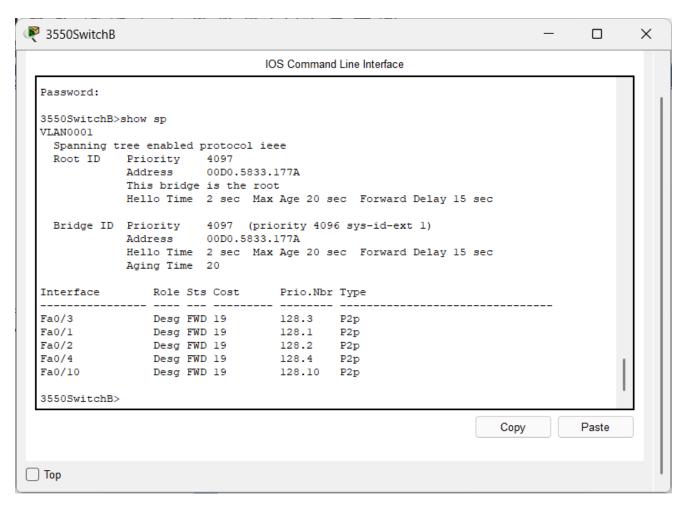
```
enable configure terminal

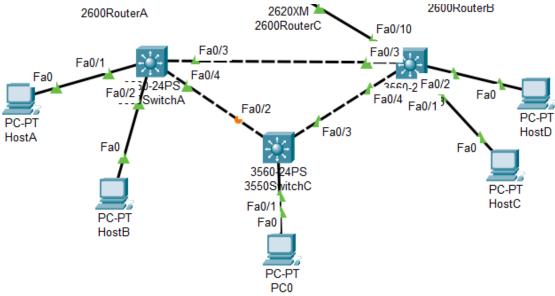
! Настройка стоимости для линка CA (FastEthernet0/4) interface FastEthernet0/4 spanning-tree cost 30 exit

! Настройка стоимости для линка CB (FastEthernet0/5) interface FastEthernet0/5 spanning-tree cost 20 exit
```

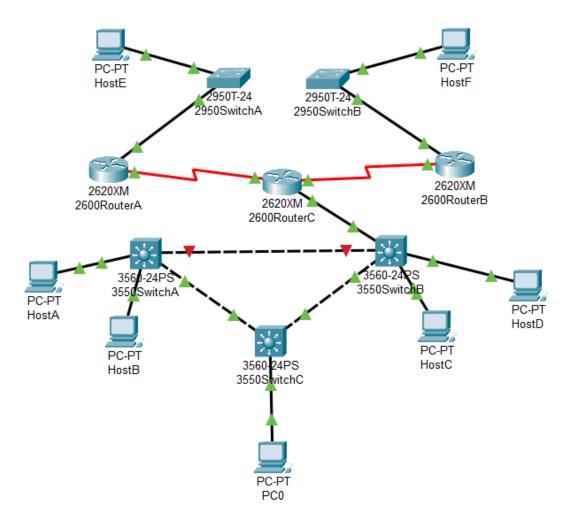








Топология после отключения связи АВ



Статическая маршрутизация

Задайте статические маршруты во все прямо подключенные "чужие" подсети. Проверьте Ping от оконечных хостов в остальные подсети до других оконечных хостов

Роутер А

```
ip route 172.16.50.0 255.255.255.0 172.16.20.1 ip route 172.16.10.0 255.255.255.0 172.16.20.1
```

Роутер В

```
ip route 172.16.10.0 255.255.255.0 172.16.21.2 ip route 172.16.40.0 255.255.255.0 172.16.21.2
```

Роутер С

```
ip route 172.16.50.0 255.255.255.0 172.16.20.2 ip route 172.16.40.0 255.255.255.0 172.16.21.1
```

После настройки STP и статических маршрутов проверяем пинги. Хосты A, B, C, D, G находятся в подсети 172.16.10.0. Хост E находится в подсети 172.16.40.0. Хост F находится в подсети 172.16.50.0.

Проверка

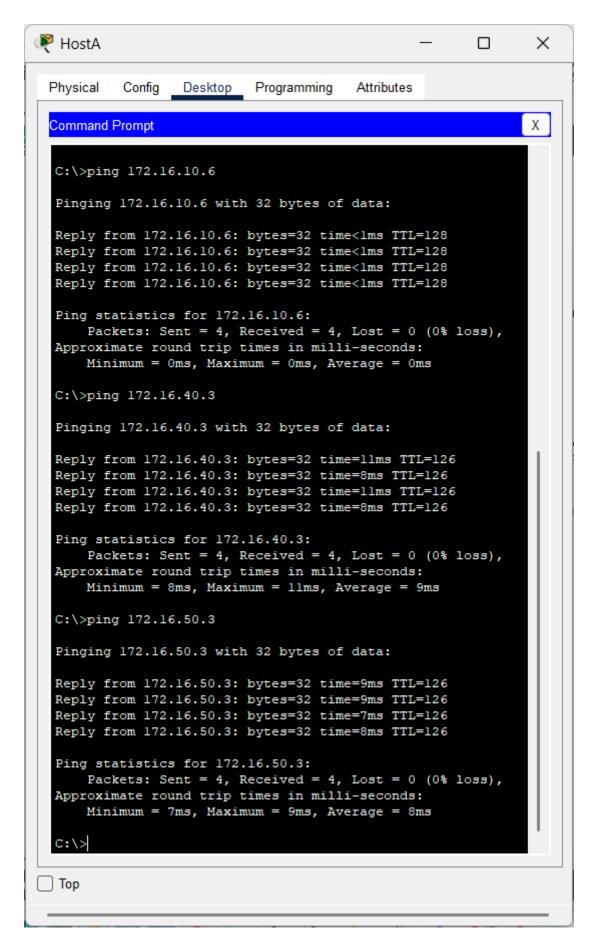
Для сети 172.16.10.0/24:

Host A (172.16.10.5) должен пинговать:

- Host B (172.16.10.6)
- Host E (172.16.40.3)
- Host F (172.16.50.3)

Команды для Host A:

```
ping 172.16.10.6 # Пинг Host B в своей сети
ping 172.16.40.3 # Пинг Host E в сети 172.16.40.0/24
ping 172.16.50.3 # Пинг Host F в сети 172.16.50.0/24
```



Для сети 172.16.40.0/24:

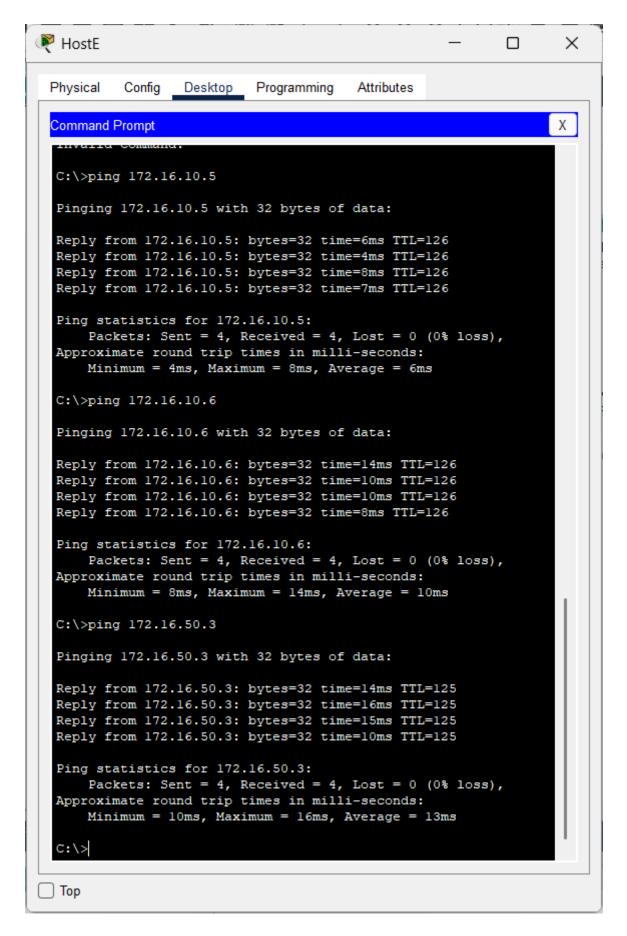
Host E (172.16.40.3) должен пинговать:

- Host A (172.16.10.5)
- Host B (172.16.10.6)

• Host F (172.16.50.3)

Команды для **Host E**:

```
ping 172.16.10.5 # Пинг Host A в сети 172.16.10.0/24 ping 172.16.10.6 # Пинг Host B в сети 172.16.10.0/24 ping 172.16.50.3 # Пинг Host F в сети 172.16.50.0/24
```



Для сети 172.16.50.0/24:

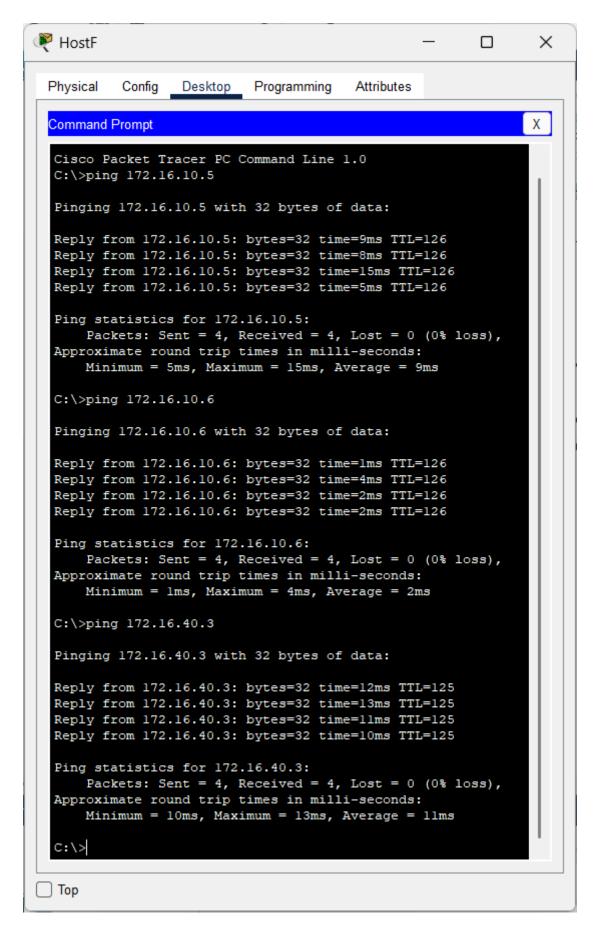
Host F (172.16.50.3) должен пинговать:

- Host A (172.16.10.5)
- Host B (172.16.10.6)

• **Host E** (172.16.40.3)

Команды для **Host F**:

```
ping 172.16.10.5 # Пинг Host A в сети 172.16.10.0/24 ping 172.16.10.6 # Пинг Host B в сети 172.16.10.0/24 ping 172.16.40.3 # Пинг Host E в сети 172.16.40.0/24
```

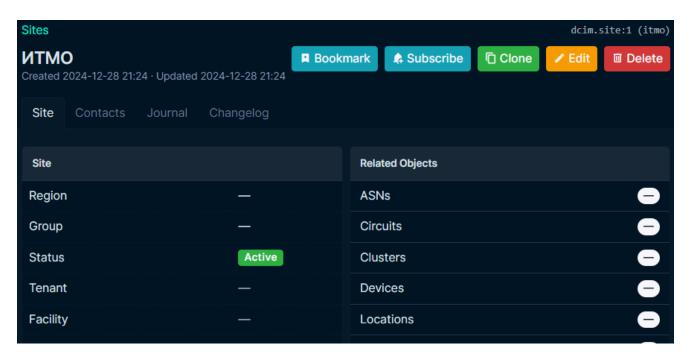


Составление ІР плана

1. Создайте Site

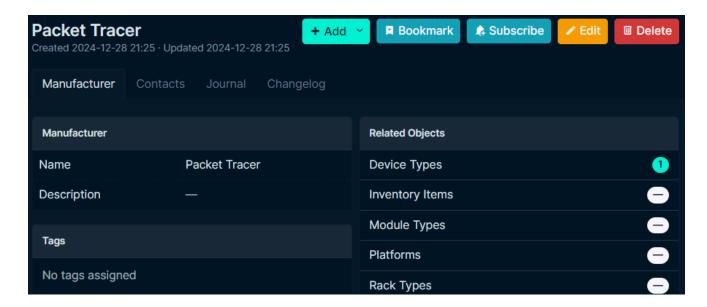
- 1. Войдите в **NetBox** (<u>http://localhost:8000</u> 🗹).
- 2. В меню слева выберите **Sites** \rightarrow **Add**.

- 3. Заполните форму:
 - Name: ITMO.
 - Slug: itmo (генерируется автоматически).
- 4. Нажмите Create.



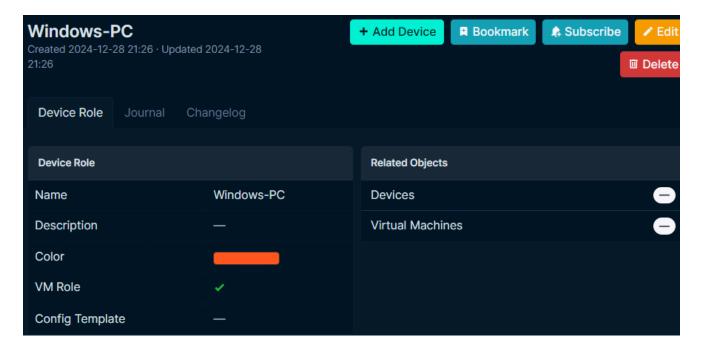
2. Создайте тип устройства РС-РТ

- 1. Перейдите в **Devices** → **Manufacturers** → **Add**:
 - Name: Packet Tracer.
 - Slug: packet-tracer
 - Нажмите Create.
- 2. Затем перейдите в **Device Types** → **Add**:
 - Manufacturer: Packet Tracer.
 - Model: PC
 - Slug: pc.
 - Нажмите Create.



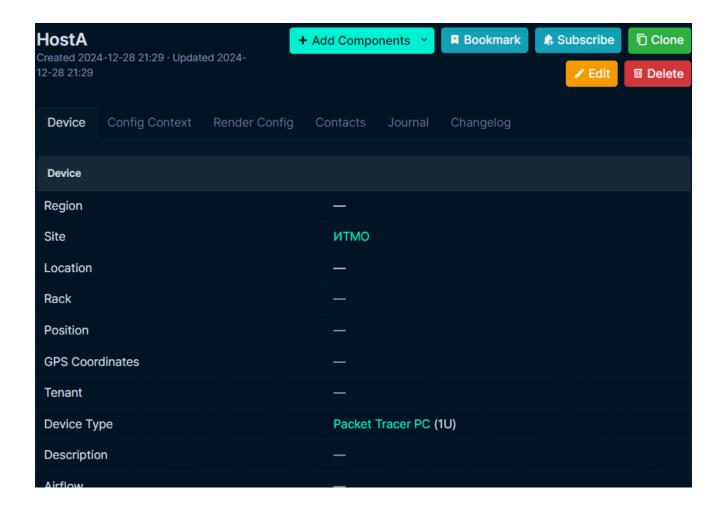
3. Создайте роль устройства Windows-PC

- 1. Перейдите в **Devices** → **Device Roles** → **Add**.
- 2. Заполните форму:
 - Name: Windows-PC.
 - Slug: windows-pc.
- 3. Нажмите Create.



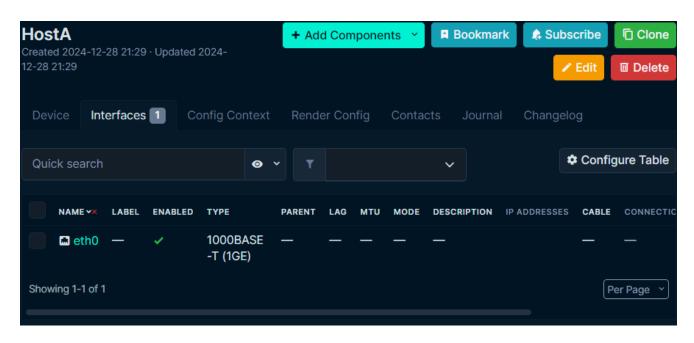
4. Создайте устройство

- 1. Перейдите в **Devices** → **Add**.
- 2. Заполните форму:
 - Name: например, HostA.
 - Device Role: Windows-PC.
 - Device Type: PC.
 - Site: ITMO.
- 3. Нажмите Create.



5. Добавьте интерфейс к устройству

- 1. Откройте созданное устройство (**Devices** \rightarrow выберите устройство, например, HostA).
- 2. В разделе Interfaces нажмите Add Interface.
- 3. Заполните форму:
 - Name: eth0.
 - Type: Virtual (или другой соответствующий тип Ethernet).
- 4. Нажмите Create.



6. Привяжите ІР-адрес к интерфейсу

- 1. Перейдите в **IP Addresses** → **Add**.
- 2. Заполните форму:
 - Address: Введите IP-адрес интерфейса, например, 172.16.10.5/24 для HostA.
 - Assigned Object: Выберите:
 - Type: Interface.
 - Interface: Выберите eth0 из списка для устройства HostA.
- 3. Нажмите Create.

7. Создайте IP Prefix

- 1. Перейдите в **Prefixes** → Add.
- 2. Заполните форму:
 - Prefix: Введите префикс сети, например, 172.16.10.0/24 для подсети.
 - Site: ITMO.
- 3. Нажмите Create.

