

# PostgreSQL Cluster

# Цели

---

Какие у нас есть варианты

Как делать/не делать Failover

Архитектура Patroni

Создание кластера

Как менять конфигурацию кластера

Немного про DCS

Перенаправление клиентов на Master

Создание реплик и их реинициализация

# Высокая доступность

---

- Распределенное хранилище
  - NFS NAS/SAN
  - DRBD
  - ISCSI (+ LVM)
- Мульти-мастер
  - BDR, Bucardo
- Логическая репликация
  - pglogical, slony, встроенная фича в postgresql 10
- Физическая репликация
  - В postgresql начиная с 9.0
- Облака: Azure, Amazon: Aurora/RDS

# Варианты

---

- Встроенные решения
- Patroni
- Stolon:
  - Проксирует все запросы в мастер ноду. Нельзя давать нагрузку на реплики
  - Мастер выбирается самостоятельно при switchover-e
- repmgr:
  - Нет фэнсинга из коробки (защита от двойного мастера)
  - Нет нужды в DCS - на мой взгляд это минус

Slony

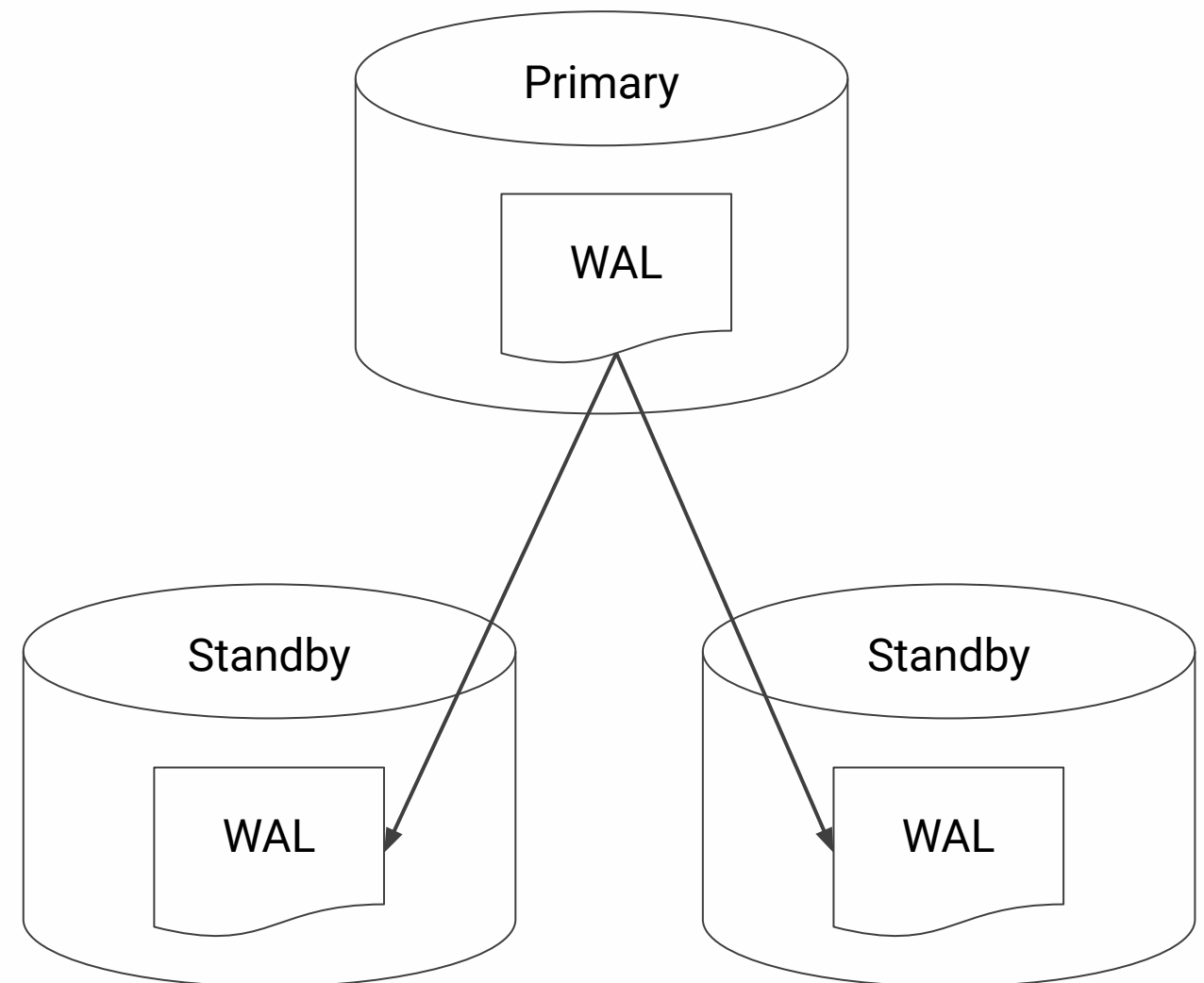
# Физическая репликация

## Плюсы:

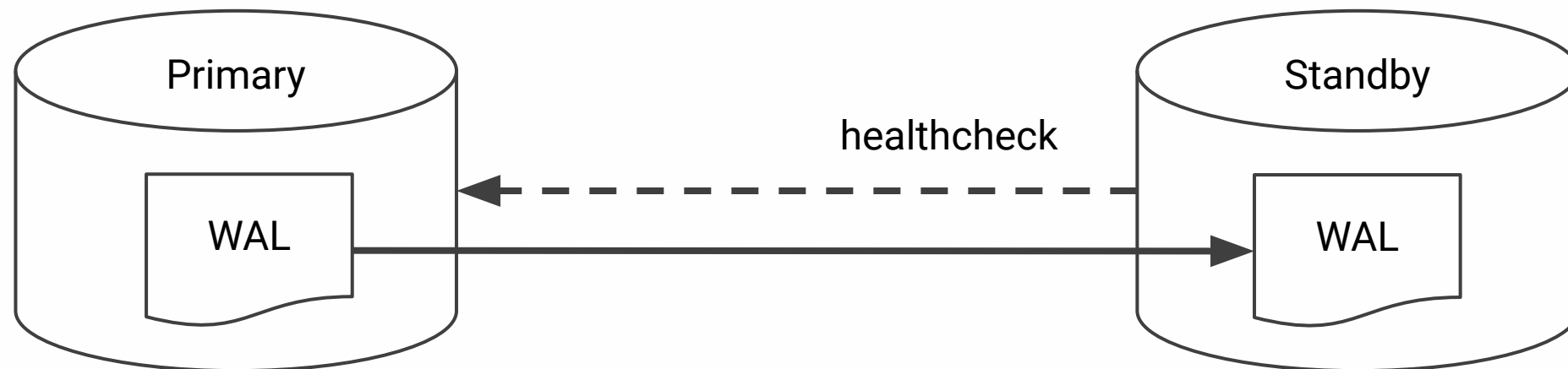
- Встроенная фича
- Минимальная задержка
- Идентичные копии

## Минусы:

- Нужны одинаковый мажорные версии
- Нет автоматического failover



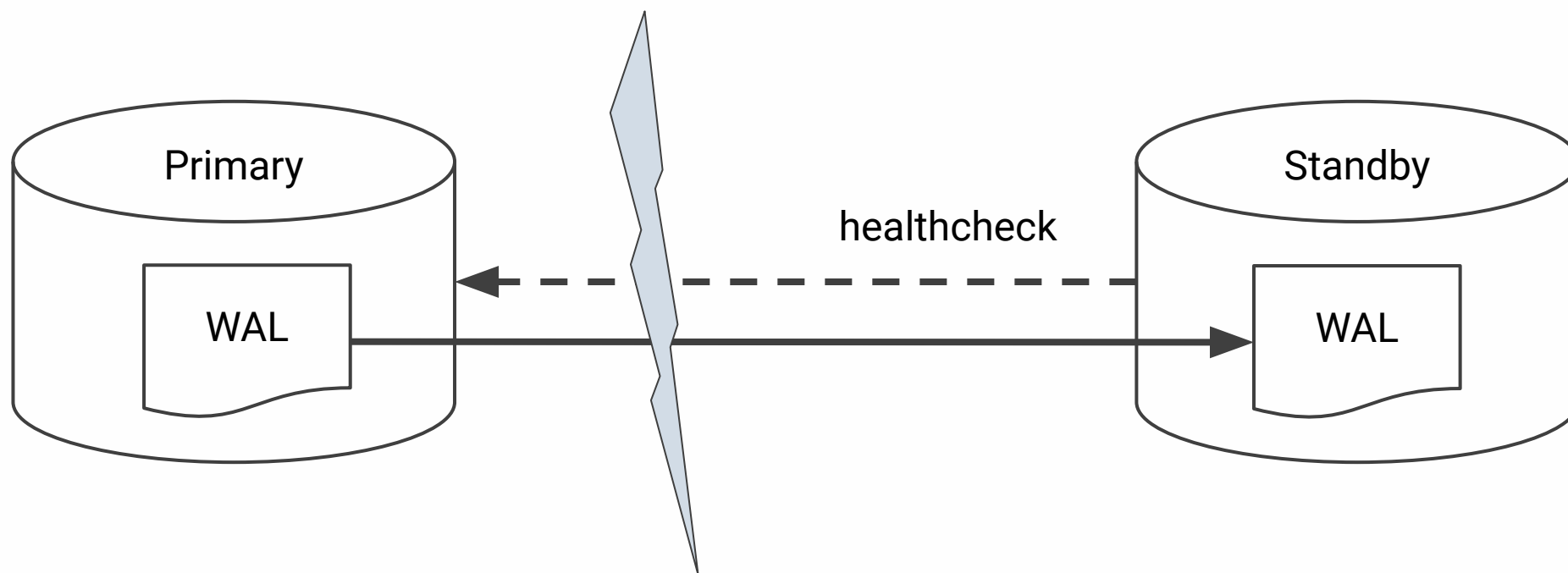
# Автоматический Failover



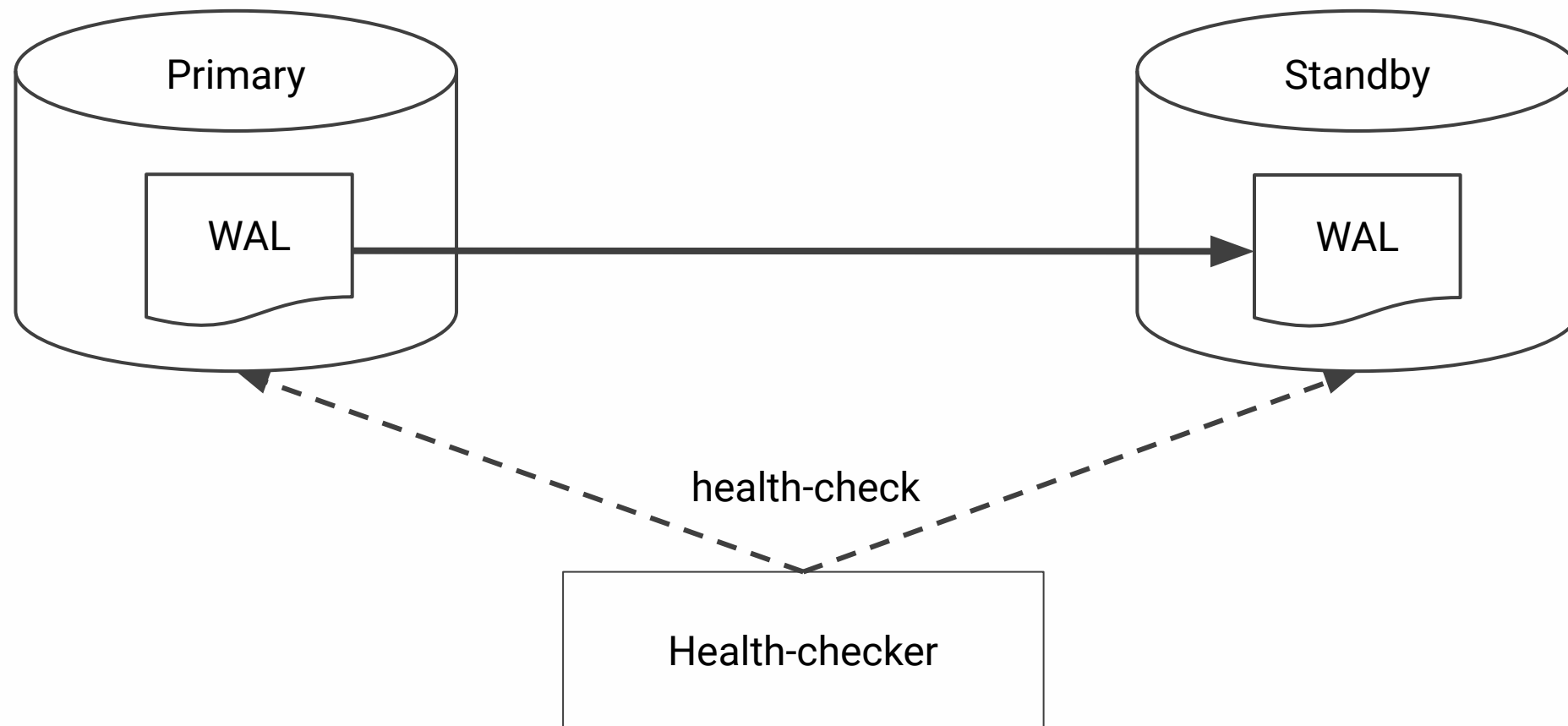
Запускаем healthcheck со стэндбая и при отрицательном ответе продвигаем (promote) его до Мастера

# Автоматический Failover

Split Brain!

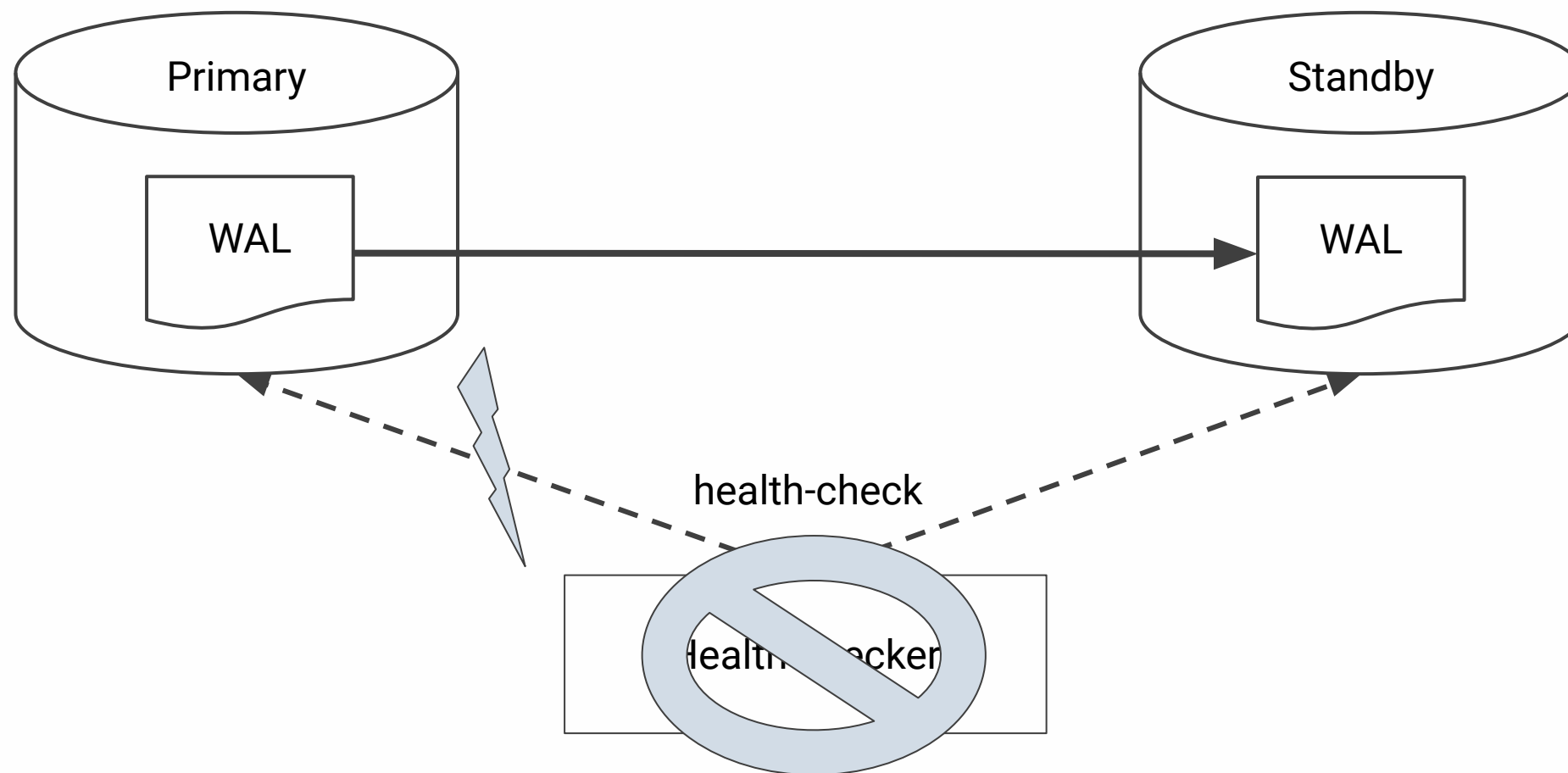


# Автоматический Failover

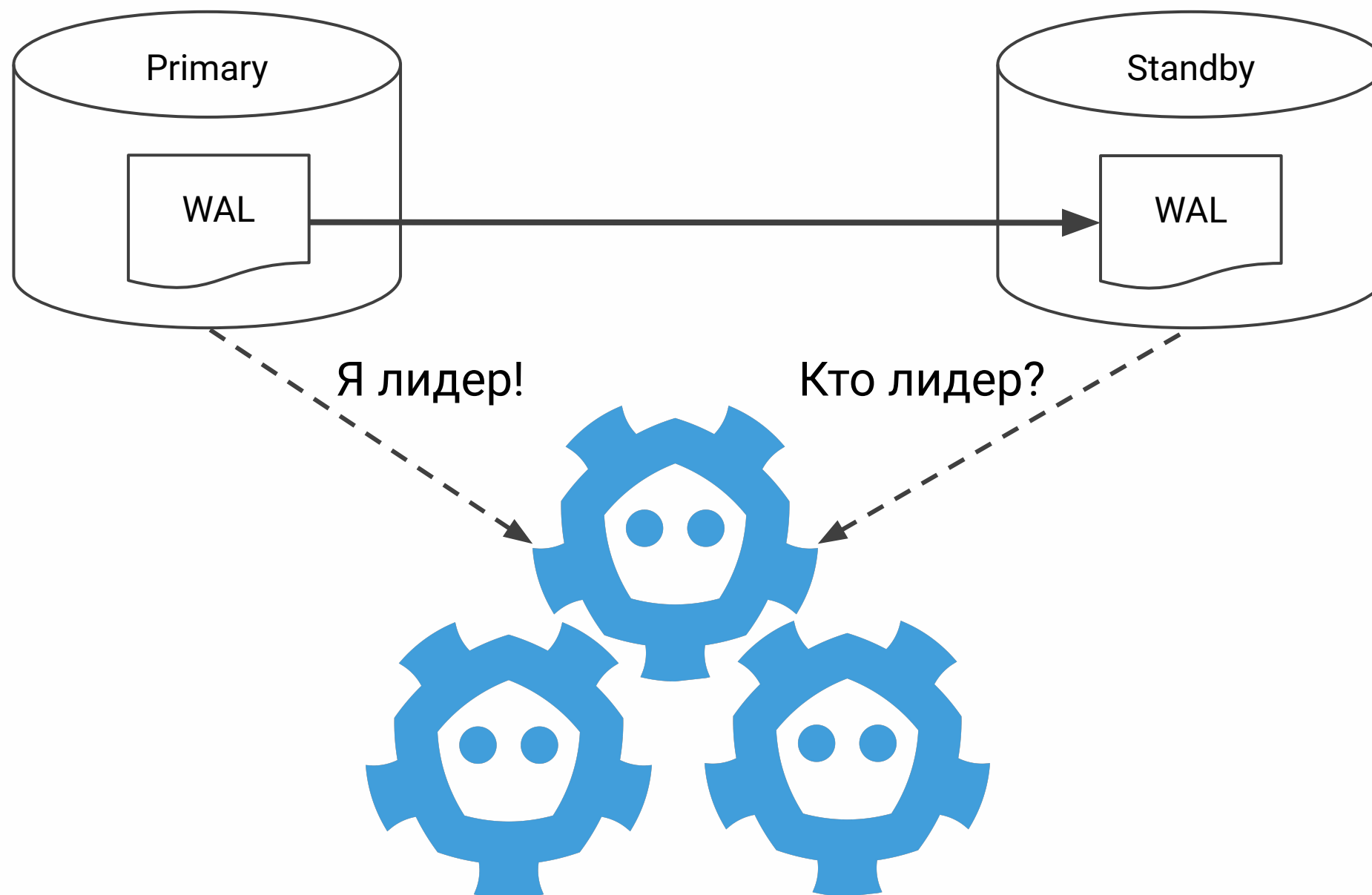




# Автоматический Failover



# Автоматический Failover



# Автоматический Failover

У постгреса нет  
какого либо решения  
по автоматическому  
фейловеру из коробки



# Функции DCS

---

- etcd (или Consul, Zookeeper) хранят информацию о том, кто сейчас лидер
- DCS хранит конфигурацию кластера
- помогает решить проблему с партиционированием сети
- убивает старые клиентские коннекты
- STONITH
- Неплохо бы иметь watchdog (Например, Nomad)

# Почему Consul

---

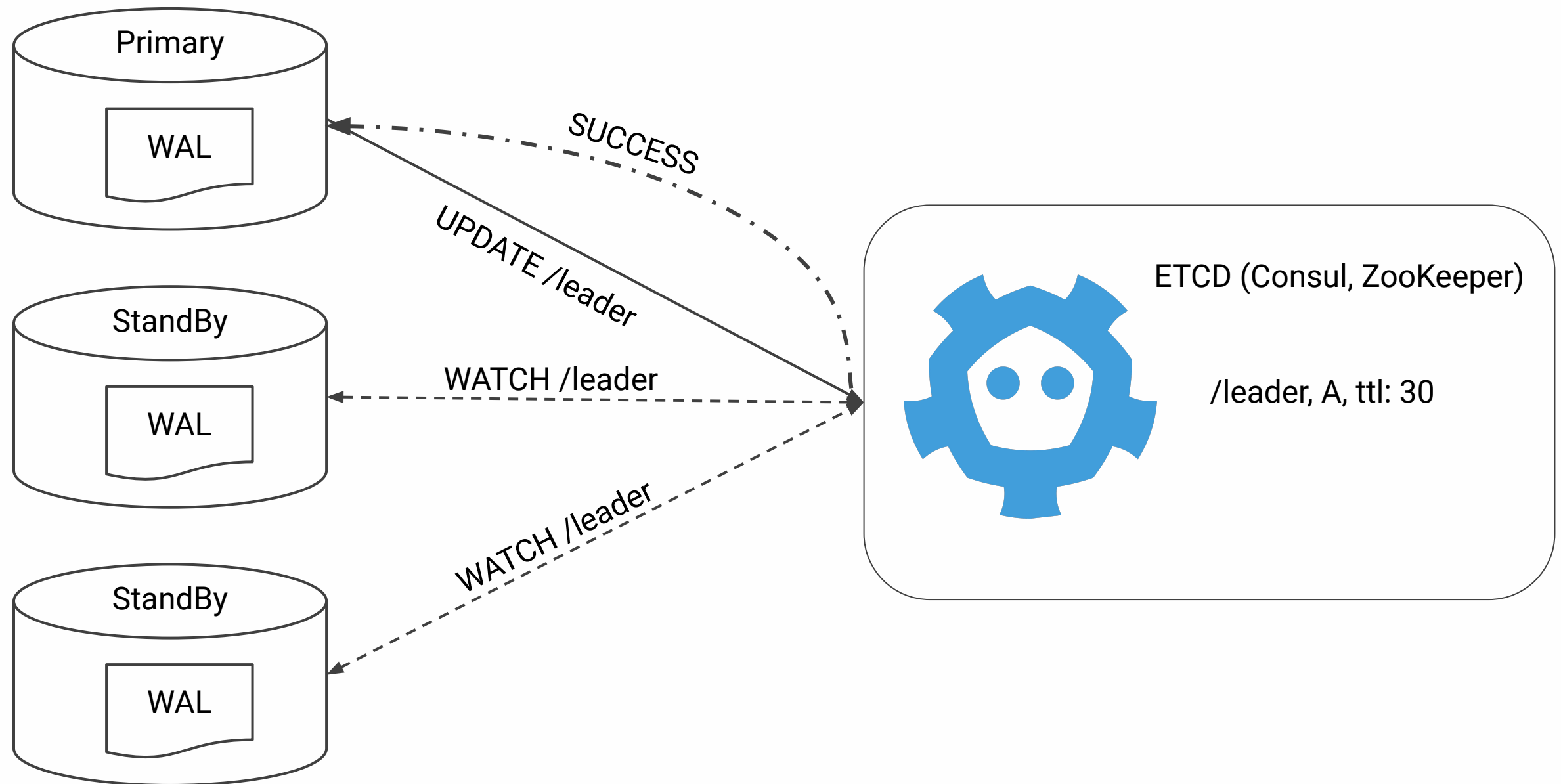
- Service check
- + Consul templates
- Есть GUI =)
- Есть свой DNS
- Patroni может анонсировать master/replica
- ETCD при большой загрузке замечен в высокой нагрузке на дисковую подсистему

# Patroni

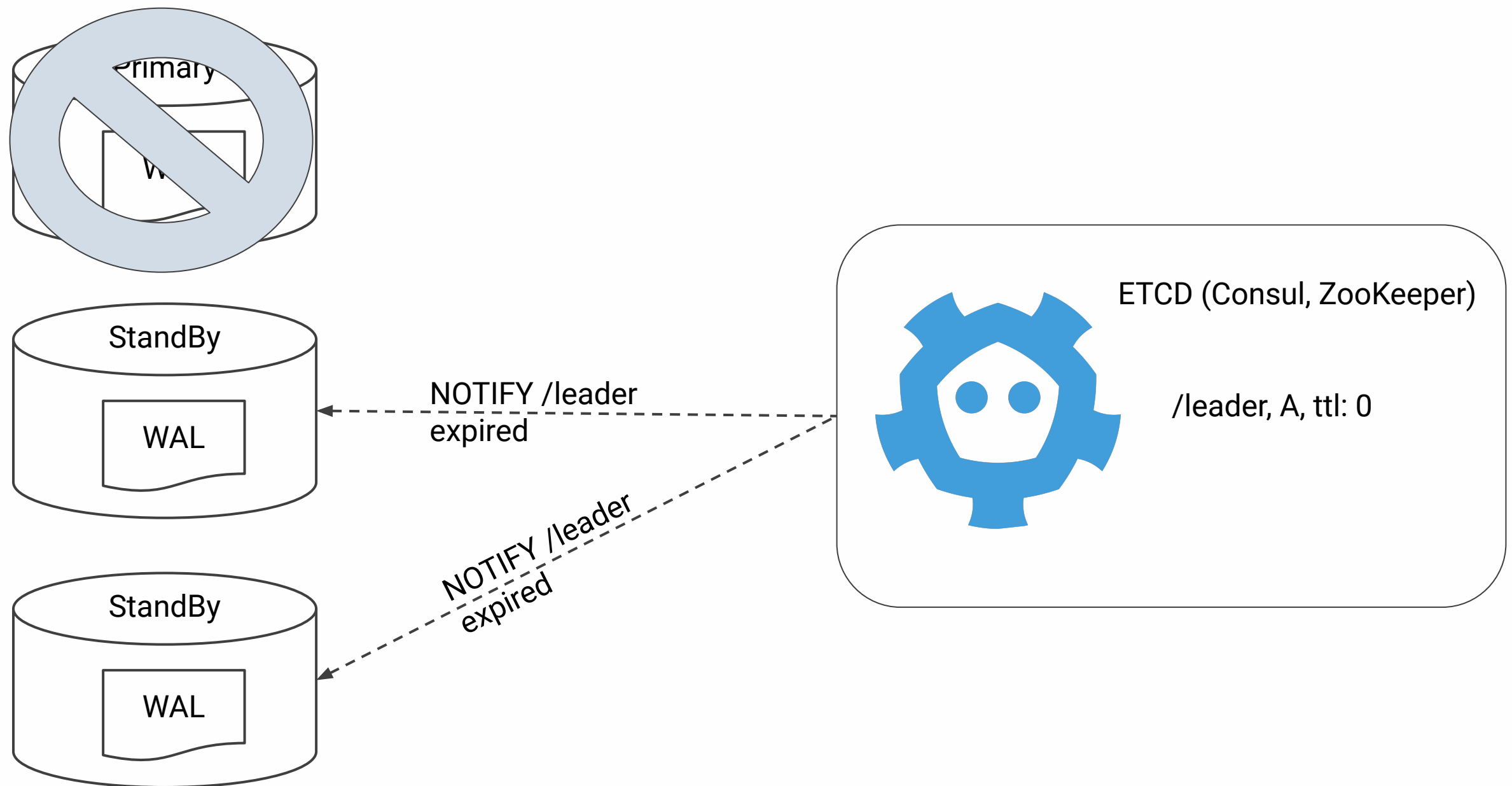
---

- PostgreSQL не умеет взаимодействовать с etcd
- Демон будет запущен рядом с PostgreSQL
- Демон умеет взаимодействовать с etcd
- Демон принимает решение promotion/demotion

# Автоматическая репликация

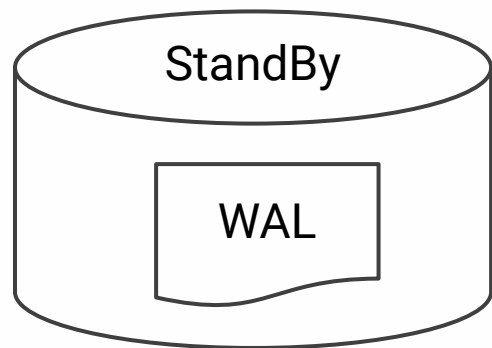
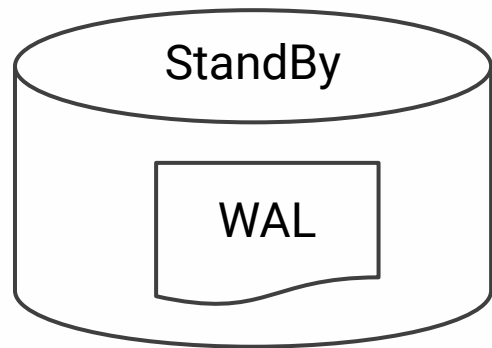
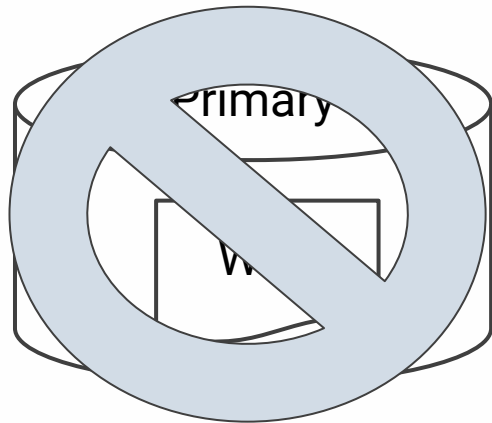


# Автоматическая репликация



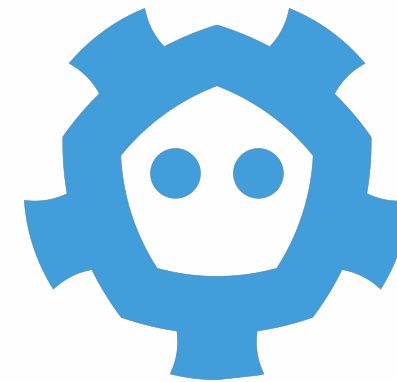


# Автоматическая репликация



Node B:  
GET hostA:patroni -> Timeout  
GET hostB:patroni -> wal\_position: 200  
GET hostC:patroni -> wal\_position: 100

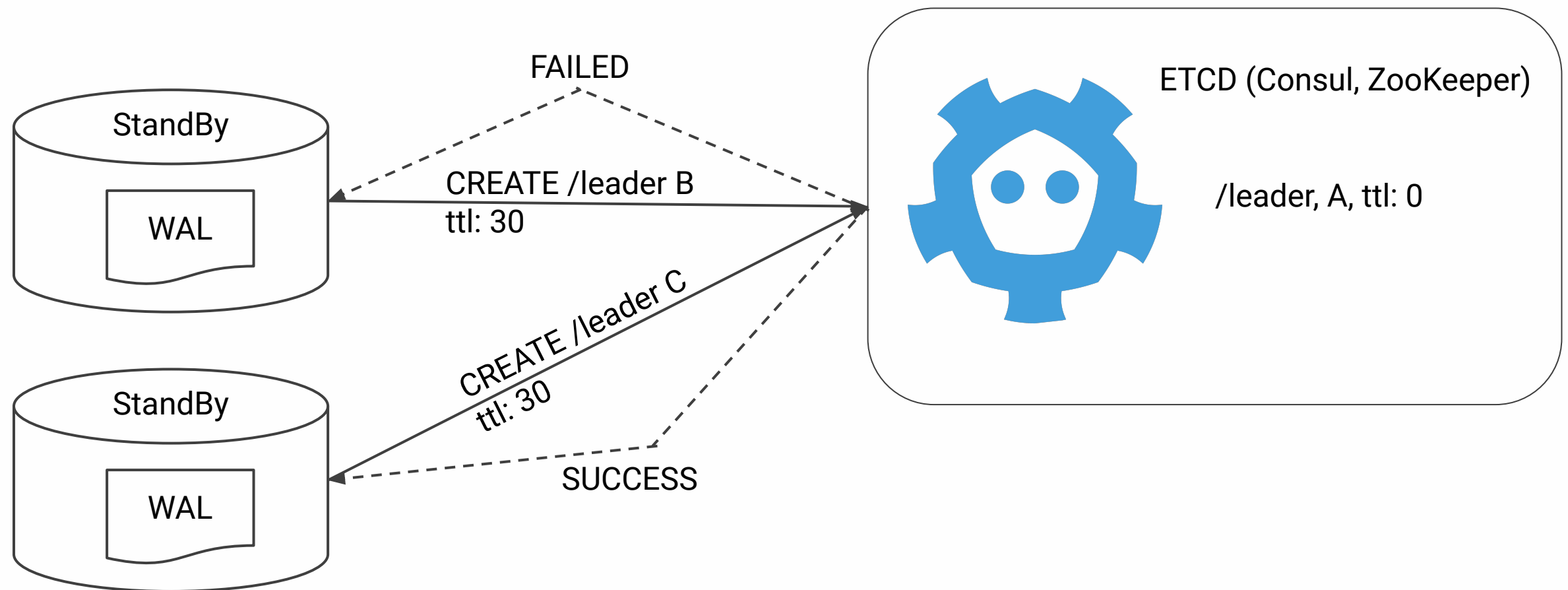
Node C:  
GET hostA:patroni -> Timeout  
GET hostB:patroni -> wal\_position: 200  
GET hostC:patroni -> wal\_position: 100



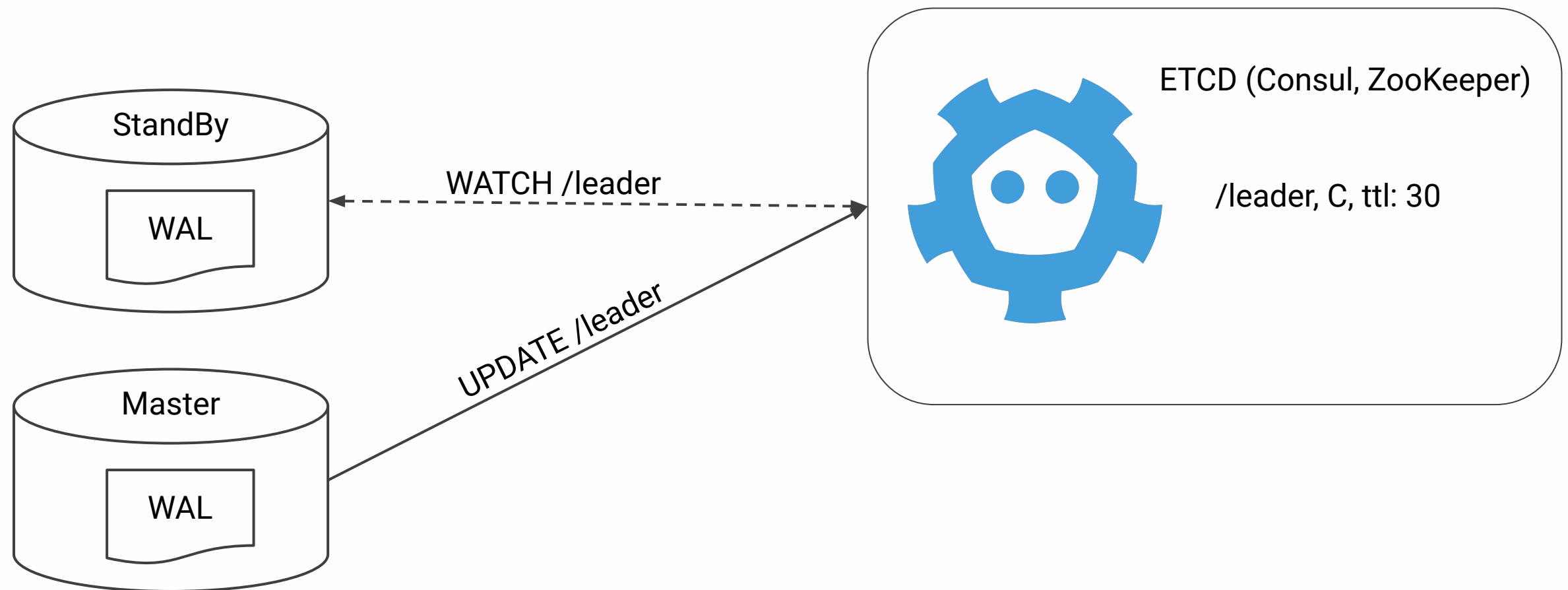
ETCD (Consul, ZooKeeper)

/leader, A, ttl: 0

# Автоматическая репликация



# Автоматическая репликация



# Состояние кластера

- patronictl - утилита для управления кластером
- patronictl -c /opt/app/patroni/etc/postgresql.yml list

```
[root@pg01 ~]# patronictl -c /etc/patroni.yml list
```

Cluster	Member	Host	Role	State	TL	Lag in MB
postgres	pg01	10.128.0.47	Leader	running	7	0.0
postgres	pg02	10.128.0.46		running	7	0.0
postgres	pg03	10.128.0.45		running	7	0.0

# Переменные окружения

- **PATRONI\_CONFIG\_FILE** - путь до конфигурационного файла
- **PATRONI\_NAME** -  
имя текущей ноды. Должно быть уникально в контексте кластера
- **PATRONI\_SCOPE** - имя кластера
- **PATRONI\_LOG\_\*** - все что связано с логами

```
export PATRONI_CONSUL_HOST='192.168.11.100:8500'
```

```
export PATRONI_CONSUL_TOKEN=aabbccddeeff
```

# Автоматический Failover

# systemctl stop patroni - любой другой способ протестировать failover =)

- 30 секунд по умолчанию на истечение ключа в DCS
- После чего Patroni стучится на каждую ноду в кластере и спрашивает, не мастер ли ты, проверяет WAL логи, насколько близки они к мастеру. В итоге если WAL логи у всех одинаковые то, промоутится следующий по порядку
- Опрос нод идёт параллельно

# Важные параметры

Обновление данных в DCS идет циклично:

- `loop_wait` - минимальный промежуток в секундах между попытками обновить ключ лидера.
- `ttr` - время жизни ключа лидера. Рекомендация: как минимум `loop_wait` + `retry_timeout`, но вообще таким комфортным, чтобы избежать нескольких медленных/неудавшихся вызовов к DCS
- `retry-timeout` - общее время всех попыток внутри одной операции
- `maximum_lag_on_failover` - максимальное отставание ноды от лидера для того, чтобы участвовать в выборах
- `synchronous_mode`: - вкл/выкл синхронной реплики
- `synchronous_mode_strict`: - вкл/выкл строго синхронного режима

# Редактирование конфигурации

```
[root@pg02]# patronictl -c /opt/app/patroni/etc/postgresql.yml edit-config
```

```
---
```

```
+++
```

```
@@ -2,5 +2,6 @@
```

```
maximum_lag_on_failover: 1048576
```

```
postgresql:
```

```
  use_pg_rewind: true
```

```
+ parameters:
```

```
+   maintenance_work_mem: 256MB
```

```
retry_timeout: 10
```

```
ttl: 30
```

```
Apply these changes? [y/N]:
```

**Mar 21 09:59:50 pg03 patroni: 2019-03-21 09:59:50,666 INFO: Changed maintenance\_work\_mem from 65536 to 256MB**

**Mar 21 09:59:50 pg03 patroni: 2019-03-21 09:59:50,667 INFO: PostgreSQL configuration items changed, reloading configuration.**



# Локальная конфигурация

Что делать если нужно поменять конфигурацию PostgreSQL только локально.

- etcd
- patroni.yml
- postgresql.base.conf
- ALTER SYSTEM SET - имеет наивысший приоритет

Некоторые параметры, такие как: max\_connections, max\_locks\_per\_transaction, wal\_level, max\_wal\_senders, max\_prepared\_transactions, max\_replication\_slots, max\_worker\_processes не могу быть переопределены локально - Patroni их перезаписывает.

# Monitoring

---

Проверка запущен ли PostgreSQL мастер:

- GET /master - должно возвращать 200 ТОЛЬКО для одной ноды

Проверка работают ли реплики

- GET /patroni с мастера должно возвращать replication:[{state: streaming}] для всех реплик

Запущен ли сам PostgreSQL:

- GET /patroni должен возвращать state:running для каждой ноды

Отставание реплики:

- GET /patroni - xlog: location с реплик не должен быть далеко от этого же параметра на мастере

# Направление клиентов

---

- HAProxy
- KeepaliveD
- TCP Proxy (NGINX)

# Пользовательские скрипты. ХУКИ!

---

postgresql:

callbacks:

on\_start: /opt/pgsql/pg\_start.sh

on\_stop: /opt/pgsql/pg\_stop.sh

on\_role\_change: /opt/pgsql/pg\_role\_change.sh

# Tags

---

- `nofailover (true/false)` - в положении `true` нода никогда не станет мастером
- `noloadbalance (true/false)` - `/replica` всегда возвращает код 503
- `clonefrom (true/false)` - `patronictl` выберет предпочтительную ноду для `pgbasebackup`
- `nosync (true/false)` - нода никогда не станет синхронной репликой
- `replicatefrom (node name)` - указать реплику с которой снимать реплику

# Switchover vs failover

---

- Switchover
  - Переключение роли Мастера на новую ноду. Делается вручную, по сути плановые работы
- Failover
  - Экстренное переключение Мастера на новую ноду
  - Происходит автоматически
  - Ручной вариант - manual failover - только когда не система не может решить на кого переключать, или не настроен автомат

# switchover

---

- `patronictl switchover cluster_name`
- Отложенный switchover
- Смена мастера для работы с ним

# Перезагрузка

---

- `patronictl -c /opt/app/patroni/etc/postgresql.yml restart postgres pg2`
  - Применение новых параметров требующих обязательной перезагрузки



# Реинициализация

---

- `patronictl -c /opt/app/patroni/etc/postgresql.yml reinit postgres pg03`
  - Реинициализирует ноду в кластере. Т.е. по сути удаляет дата директорию и делает `pg_basebackup`, если это поведение не изменено параметром `create_replica_method`

# Режим паузы

- Отключается автоматический failover
- Ставится глобальная пауза на все ноды
- Проведение плановых работ, например с etcd или обновление PostgreSQL

Тем не менее:

- Можно создавать реплики
  - Ручной switchover возможен
- 
- `patronictl -c /opt/app/patroni/etc/postgresql.yml pause|resume`

# Синхронная репликация

---

- **synchronous\_mode:** true/false - не делает failover ни на какую реплику кроме синхронной
- **synchronous\_mode\_strict:** true/false - если синхронная реплика пропала, то мастер не принимает новые записи пока она не вернется

Полные и инкрементные бэкапы создаются кастомными скриптами

- Роль узла в кластере можно узнать запросом к DCS
- Архивные транзакционные логи (WAL):
  - сегментами в 16 Мб с мастер узла (**archive\_command=on**)
  - потоком по протоколу физической репликации

**Ваши вопросы?**