

# Домашнее Задание №1

## РЕВЕРСИ


Необходимо разработать Java приложение - мини игру "Реверси".

Разбалловка (10 баллов = 100%):

Условия реализации	Баллы
Полностью работоспособное консольное приложение для игры человека с компьютером в легком режиме (без оценки возможных ответных ходов противника) с выводом результата игры (<число очков>)	<b>5 баллов</b>
Реализация продвинутого режима (с оценкой возможных ответных ходов противника)	+1 балл
Реализация режима игрок против игрока	+1 балл
Добавление меню для запуска игры в разных режимах (легкий / продвинутый / игрок против игрока) и вывода наилучшего результата игры человека <max число очков> (за одну сессию)	+0.5 балла
Добавление возможности отменить ход	+1 балл
Вывод всех вариантов следующего хода для игрока	+1 балл
Визуализация возможных вариантов хода игрока на игровом поле	+0.5 балла

Требования	Штраф
Проектирование структуры приложения: распределение ответственности между классами, взаимоотношения классов и интерфейсов	до 2-х баллов
Грамотное использование модификаторов классов/методов/полей (private, public, protected, static)	до 2-х баллов
Ошибка во время тестирования приложения	до 3-х баллов
Приложение не запускается	10 баллов
Невозможно доиграть до конца	до 5-и баллов

Описание правил игры и формул для оценки вариантов ходов:

 реверси.PDF

Онлайн версия игры для ознакомления:

<https://logic-games.spb.ru/othello/?lang=ru>

Дедлайн:

~~03:00 30 ноября~~

03:00 5 декабря.

Штрафы за просроченный дедлайн:

- каждый просроченный день +1 балл штрафа
- $\geq 5$  дней - штраф 5 баллов
- крайний срок сдачи проектов - день начала сессии