

Жанр: Escape room

Легенда:

- звезда: зеленая - начало уровня, красная - конец уровня;
- красный, перечеркнутый круг: противники (стрелки - маршрут патрулирования);
- крест (интерактивный объект): синий - огнетушитель, красный - выключение электричества, зеленый - ключ от синей двери;
- треугольник WP: waypoint, точка сохранения;
- зеленый гекс weapon: оружие;
- шестиугольник FIRE: пожар;
- двери (прямоугольники): зеленая - обычная дверь, красная - резко закрывающаяся дверь (по таймауту), синяя - закрытая дверь (нужен зеленый ключ), серая - скрытая дверь, белая - "ложная" дверь;
- голубой овал: лужа воды с электричеством;
- темно-серый овал: смола;
- TIME 1:30: триггер, включающий отсчет времени за которое нужно пройти комнату.

Смертельные для игрока: противники, красные двери, пожар, лужа с электричеством и последняя комната при окончании времени.

