

Разработка приложения «Игра 2048»

Отчет о проектной работе по курсу «Разработка приложений для мобильных операционных систем»

Д.С. Мельников

17 января 2022

Цель и задачи проекта

Цель проекта:

разработка компьютерной программы, реализующей игру «2048» на языке Java в среде разработки Android Studio

Задачи проекта:

- Проанализировать правила игры «2048», её оригинальную разработку, существующие аналоги. На основе проведенного анализа разработать концепцию требований к разрабатываемой программе.
- Разработать алгоритмы, необходимые для реализации игры «2048». Разработать макет пользовательского интерфейса.
- Разработать интерфейс и логику работы программы. Провести тестирование и отладку разработанной программы.

План разработки игры

1. Разработка модуля графического элемента.
2. Реализация основных функции программы.
 - left();
 - right();
 - up();
 - down();
 - restart();
3. Реализация Счетчика и кнопки Новая игра.

Реализация приложения

- Для реализации приложения был использован язык программирования Java в среде разработки Android Studio.
- MainActivity — отображение стартового окна с игровым полем и кнопками.
- activity main.xml — интерфейс приложения.



Написание программы способствовало закреплению теоретического материала на практике. Приложение является логически завершенным. Также возможны изменения и добавления некоторых функциональных частей, которые можно реализовать в дальнейшем.

Спасибо за внимание !