

Inplat Checkout SDK for iOS

SDK состоит из библиотеки ядра (**IPTCheckoutCore**) и библиотеки UI форм (**IPTCheckoutSDK**) в виде отдельных xcframeworks.

Возможности SDK

- Прием платежей карт **Visa, Mastercard, Humo, Uzum Bank** и **МИР**
- Отображение деталей заказа
- Прохождение оплат с использованием **3DS**
- Поддержка узбекской, русской и английской локализации
- Поддержка оплаты в сумах, рублях и долларах
- Отслеживание событий успешного проведения оплаты или ошибки с кодом
- Добавление новой карты (данные передаются зашифрованные с помощью асимметричного шифрования) или использование добавленных ранее для проведения платежа
- Возможность кастомизации шрифтов и цветовой схемы (индивидуально для мерчанта)
- Поддержка приложений с циклом управление на **UIKit** и **SwiftUI**
- Поддержка светлой и темной цветовых схем

Требования и ограничения


Для работы **Inplat Checkout SDK** необходима iOS версии 13.0 или выше. Библиотека UI форм **IPTCheckoutSDK** может быть использована только с ядром **IPTCheckoutCore**.

Подключение


Через XCode и xcframeworks

В настоящий момент SDK подключается с помощью непосредственного добавления **IPTCheckoutCore.xcframework** и **IPTCheckoutSDK.xcframework** в проект. Это можно сделать, добавив ссылки на библиотеку в секцию **Frameworks, Libraries and Embedded Content**:

PROJECT

 IPTSampleApp

TARGETS

 IPTSampleAppSUI

General

Signing & Capabilities

Resource Tags

Info

Build Settings

Build Phases

Build Rules

iPhone Orientation

☒ Portrait

☐ Upside Down

☒ Landscape Left

☒ Landscape Right

iPad Orientation

☒ Portrait

☒ Upside Down

☒ Landscape Left

☒ Landscape Right

Status Bar Style

Default

☐ Requires full screen

Supports multiple windows

App Icons and Launch Screen

App Icon

AppIcon

+

App Icons Source

☐ Include all app icon assets

Launch Screen File

Supported Intents

Class Name

Authentication

Add intents eligible for in-app handling here

+

—

Frameworks, Libraries, and Embedded Content

Name	Embed
 IPTCheckoutCore.xcframework	Embed & Sign
 IPTCheckoutSDK.xcframework	Embed & Sign

+ —

Filter

Подготовка к работе

Вначале вам понадобится получить от платжного сервиса идентификатор платежа (**paymentId**). Подробнее об этом можно узнать в документации к [InplatTech Checkout](#), в личном кабинете или через почту checkout@inplattech.ru.

Для возможности работы с тестовым сервером **kube.inplatdev.ru** необходимо добавить в Info.plist свойство "App Transport Security Settings" со следующими значениями:

```
<key>NSAppTransportSecurity</key>
<dict>
  <key>NSAllowsArbitraryLoadsInWebContent</key>
```

```
<true/>
<key>NSAllowsArbitraryLoads</key>
<false/>
<key>NSExceptionDomains</key>
<dict>
  <key>kube.inplatdev.ru</key>
  <dict>
    <key>NSIncludesSubdomains</key>
    <true/>
    <key>NSThirdPartyExceptionRequiresForwardSecrecy</key>
    <true/>
    <key>NSTemporaryExceptionAllowsInsecureHTTPLoads</key>
    <true/>
  </dict>
</dict>
</dict>
```

Начало работы

Для начала работы нужно создать конфигурацию **InplatCheckoutCoreSdkConfiguration**, используя следующие обязательные параметры:

- **paymentId**: Id платежа, полученного ранее от платежного сервиса.
- **environment**: режим работы SDK. Варианты **debug**(дев стенд), **merch**(бета-режим) и **prod**(релизный режим).

Дополнительные (опциональные) параметры:

- **language**(опциональный, по-умолчанию **ru**): язык интерфейса платежных форм. Варианты **ru**(русский), **uz**(узбекский), **en**(английский).

Для вызова платежной формы оплаты в **UIKit** используется метод **presentCheckoutView**, который вызывается у сконфигурированного экземпляра sdk. Метод принимает следующие параметры:

- **on** - ссылка на экземпляр **UIViewController**, с которого происходит показ.
- **dismissButtonType**: тип кнопки для закрытия формы. Варианты **close** (в виде крестика), **back** (в виде стрелки назад).
- **presentationType**: тип показа формы. Варианты **sheet**(пока в виде панели), **fullscreen**(показ на весь экран), **slide**(показ на весь экран, экран "приезжает" справа по аналогии с **SFSafariViewController** и может быть закрыт свайпом назад).
- **completionHandler**: замыкание, которое срабатывает после закрытия платежной формы.

Для создания View платежной формы в **SwiftUI** можно использовать метод **createCheckoutView** сконфигурированного экземпляра **sdk**. Метод имеет 2 параметра **dismissButtonType** и **presentationType** по аналогии с предыдущим методом.

Пример создания экземпляра SDK

Пример использования в UIKit приложении

```
///language по-умолчанию русский язык
let language = InplatCheckoutCoreSdkLanguage.ru

///ID платежа, подлежащего оплате
let paymentID = "payment_id"

///Среда, используемая в SDK
let environment = InplatCheckoutCoreSdkEnvironment.merch

///Создать конфигурацию и экземпляр SDK
let configuration = InplatCheckoutCoreSdkConfiguration(paymentId: payment
                                                         environment: environ
                                                         language: languag

let sdk = InplatCheckoutSdk(configuration: configuration)

///Показать флоу оплаты, где self – это экземпляр UIViewController
sdk.presentCheckoutView(on: self,
                        dismissButtonType: .close,
                        presentationType: .sheet,
                        completionHandler: {})
```

Пример использования в SwiftUI приложении

```
struct ContentView: View {

    @State var isSDKPresented: Bool = false

    var body: some View {
        VStack {
            Button("Оплатить"){
                isSDKPresented = true
            }
        }
        .padding()
        .sheet(isPresented: $isSDKPresented) {
            paymentView
        }
    }
}
```

```

    }
}

/// View платежного флоу SDK
private var paymentView: some View{

    ///language по-умолчанию русский язык
    let language = InplatCheckoutCoreSdkLanguage.ru

    ///ID платежа, подлежащего оплате
    let paymentID = "payment_id"

    ///Среда, используемая в SDK
    let environment = InplatCheckoutCoreSdkEnvironment.merch

    ///Создать конфигурацию и экземпляр SDK
    let configuration = InplatCheckoutCoreSdkConfiguration(paymentId: payment
                                                            environment: environ
                                                            language: languag

    let sdk = InplatCheckoutSdk(configuration: configuration)

    ///Создать и вернуть SwiftUI View с флоу оплаты SDK
    return sdk.createCheckoutView(dismissButtonType: InplatCheckoutSdk.Dismi
                                presentationType: InplatCheckoutSdk.Prese
}
}

```

Поддержка

По всем возникающим вопросам, доработкам и предложениям обращаться на почту checkout@inplattech.ru