

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

Практическая работа №1

Выполнил:

Тюмин Никита

К33402

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

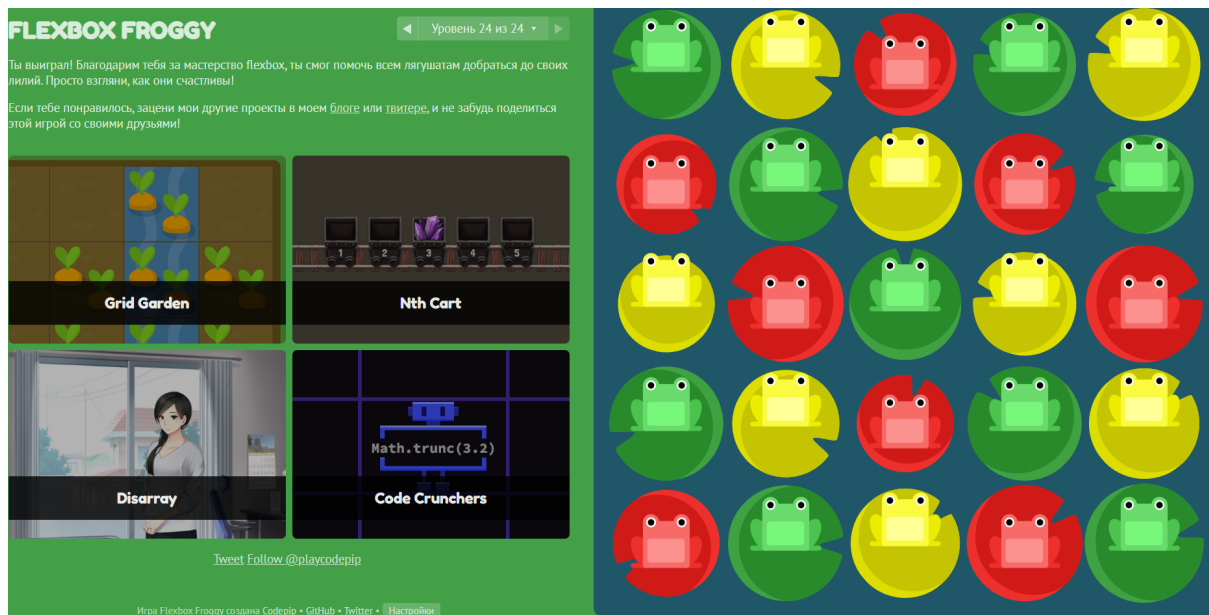
2021 г.

Задача

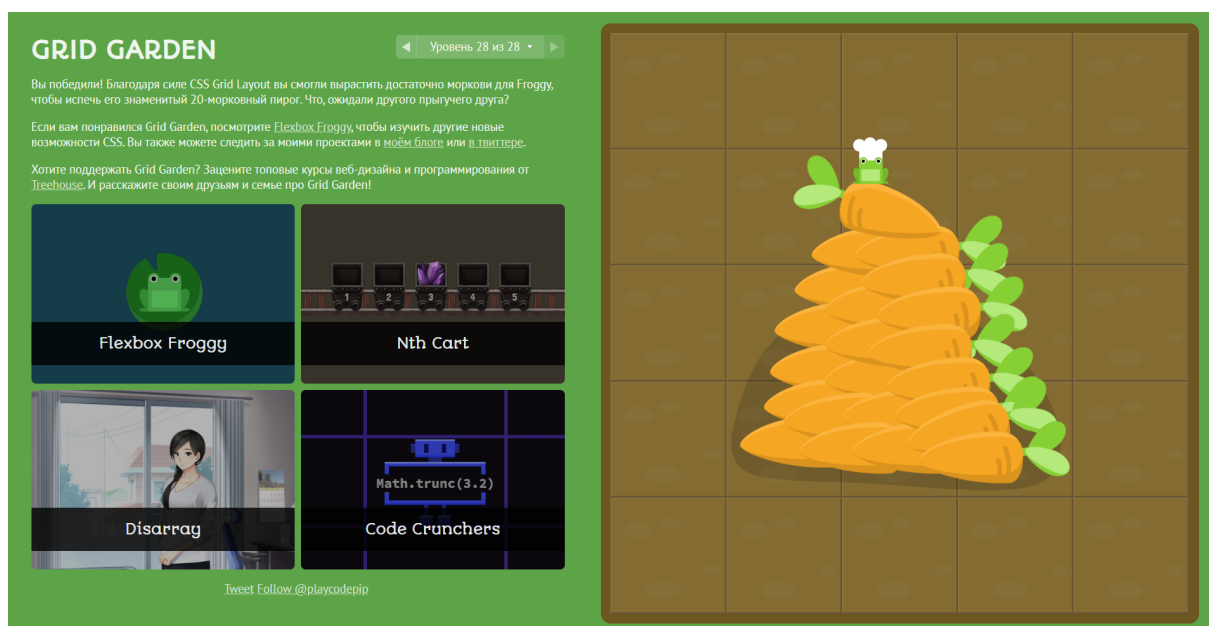
- Знакомство со свойствами CSS в игре FLEXBOX FROGGY
- Знакомство со свойствами CSS в игре GRID GARDEN
- Изучение основ git

Ход работы

Игра №1:



Игра №2:



Git:

Изучаем ветвление в git

Цель уровня

Level Знакомство с Git Commit

Задача

```
$ level intro1
$ hint
Попробуй дважды выполнить команду 'git commit' ;)
$ delay 2000
$ show goal
$ git commit
$ git commit
```

```
graph BT
    c0((c0)) --> c1((c1))
    c1 --> c2((c2))
    c2 --> c3((c3))
    main*[main*] --> c3
```

Изучаем ветвление в git

Цель уровня

Level Ветвление в Git

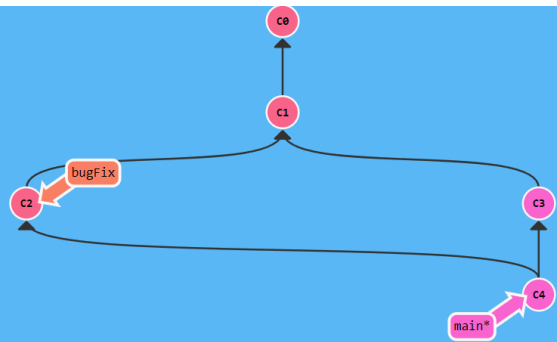
Задача

```
$ level intro2
$ hint
Создай новую ветку при помощи "git branch [name]" и перейди на неё при помощи "git checkout [name]"
$ delay 2000
$ show goal
$ git checkout -b bugFix
```

```
graph BT
    c0((c0)) --> c1((c1))
    main_bugFix*[main bugFix*] --> c1
```

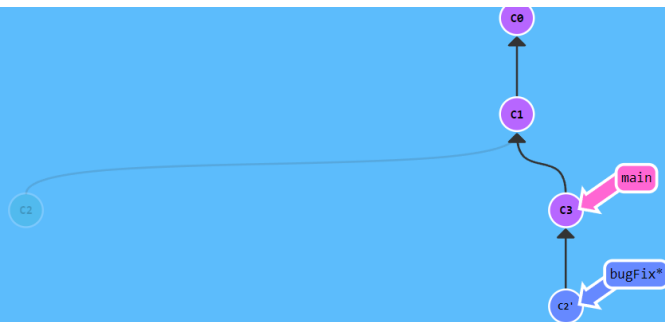
```
Изучаем ветвление в git
Цель уровня 4 Level Слияния веток в Git Задача

$ level intro3
$ hint
Не забудь делать коммиты в правильном
порядке (сначала bugFix, потом main)
$ delay 2000
$ show goal
$ git checkout -b bugFix
$ git commit
$ git checkout main
$ git commit
$ git merge bugFix
```



```
Изучаем ветвление в git
Цель уровня 4 Level Введение в rebase Задача

$ level intro4
$ hint
Убедись, что сделал коммит в ветке bugFix
$ delay 2000
$ show goal
$ git checkout -b bugFix
$ git commit
$ git checkout main
$ git commit
$ git checkout bugFix
$ git rebase main
```



Вывод

В ходе Практической работы я познакомился с CSS-свойствами для выравнивания элементов: flex и grid. Изучил основы git-a: команды checkout, branch, commit, rebase.