

# User guide по библиотеке Galois

Galois — это библиотека C++, разработанная для упрощения параллельного программирования, особенно для приложений с неравномерным параллелизмом. Galois разработан таким образом, что программисту не приходится иметь дело с низкоуровневыми конструкциями параллельного программирования, такими как потоки, блокировки, барьеры, переменные условий и т.д.

## Основные возможности и особенности Galois:

1. Galois предоставляет средства для реализации параллельных циклов, которые автоматически управляют распределением задач между потоками:

- параллельный цикл `for_each`, который обрабатывает зависимости между итерациями, а также динамическим созданием работ
- параллельный цикл `do_all` для простого параллелизма.

Оба цикла обеспечивают балансировку нагрузки и отличную масштабируемость на мультисокетных системах

2. Galois предоставляет различные структуры данных для работы с графами, включая структуры, оптимизированные для параллельной работы. Galois активно используется в задачах графовой аналитики.

3. Galois может автоматически выявлять и управлять зависимостями данных, минимизируя необходимость ручной синхронизации и блокировки, которые часто приводят к ошибкам в многопоточных приложениях.

## Сборка библиотеки:

Galois собирается, запускается и тестируется на GNU/Linux.

Библиотека зависит от следующего программного обеспечения:

- Современный компилятор C++, совместимый со стандартом C++-17 (`gcc >= 7`, `Intel >= 19.0.1`, `clang >= 7.0`)
- CMake (`>= 3.13`)

- Дополнительные библиотеки: могут включать Boost ( $\geq 1.58.0$ ) или LLVM ( $\geq 7.0$  с поддержкой RTTI), в зависимости от конфигурации и используемых функций Galois

Шаги сборки:

1. `git clone https://github.com/IntelligentSoftwareSystems/Galois`
2. `SRC_DIR=`pwd` # or top-level Galois source dir`
3. `BUILD_DIR=<path-to-your-build-dir>`
4. `mkdir -p $BUILD_DIR`
5. `cmake -S $SRC_DIR -B $BUILD_DIR -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release`
6. `make -jN # N` —число параллельных потоков компиляции
7. `make install`
8. `make test`

Запуск тестов может быть полезен для проверки корректности сборки:

Start	1: unit-getenv		
Test	#1: unit-getenv .....	Passed	0.00 sec
Start	2: unit-logging		
Test	#2: unit-logging .....	Passed	0.00 sec
Start	3: unit-acquire		
Test	#3: unit-acquire .....	Passed	0.00 sec
Start	4: unit-bandwidth		
Test	#4: unit-bandwidth .....	Passed	0.08 sec
Start	5: unit-barriers		
Test	#5: unit-barriers .....	Passed	0.02 sec
Start	6: unit-empty-member-lcgraph		
Test	#6: unit-empty-member-lcgraph .....	Passed	0.00 sec
Start	7: unit-flatmap		
Test	#7: unit-flatmap .....	Passed	0.01 sec
Start	8: unit-floatingPointErrors		
Test	#8: unit-floatingPointErrors .....	Passed	0.00 sec
Start	9: unit-foreach		
Test	#9: unit-foreach .....	Passed	0.02 sec
Start	10: unit-forward-declare-graph		
Test	#10: unit-forward-declare-graph .....	Passed	0.01 sec

После успешной сборки и установки можно использовать библиотеку в своих проектах.

## Работа с графами:

В библиотеке графы хранятся в двоичном формате, называемом `galois graph file` (расширение файла `.gr`). Другие форматы, такие как `edge-list` или `Matrix-`

Market, могут быть преобразованы в формат .gr с помощью инструмента graph-convert. Можно создать graph-convert следующим образом:

```
cd $BUILD_DIR
make graph-convert
./tools/graph-convert/graph-convert --help
```

Далее для демонстрации примеров работы с библиотекой запустим ее на двух задачах.

### **Алгоритм дельта-шага (Delta-Stepping) для нахождения кратчайших путей в графе**

Идея: модифицируем алгоритм Дейкстры так, чтобы выделить группы вершин, для которых расстояние можно пересчитать одновременно.

Выберем порог  $\Delta > 0$ . Все ребра по весу можно разделить на «легкие» ( $\{(v,u) \in E : w(v,u) < \Delta\}$ ) и «тяжелые»  $\{(v,u) \in E : w(v,u) \leq \Delta\}$ . Для хранения оценки расстояния используем массив карманов (buckets), в которых вершины сгруппированы по текущей оценке расстояния. В кармане  $B[i]$  хранятся вершины  $v$  из очереди, для которых оценка расстояния  $d[v] \in [i\Delta, (i+1)\Delta)$ . Величина  $\Delta$  называется шириной кармана.

Если вершины связаны «легким» ребром, то при пересчете расстояния они окажутся в одном кармане. Если вершины связаны «тяжелым» ребром, то они окажутся в разных карманах. Одновременно можно пересчитать расстояние по всем «легким» ребрам, исходящим из вершин одного кармана. В результате этой операции в текущий карман могут попасть новые вершины или вершины, которые уже были в нем, но с улучшенной оценкой расстояния.

1. *Предобработка.* Для всех  $v \in V$ : разделить список смежности вершины по весу ребер:  $L[v]$  – все ребра с весом меньше  $\Delta$ ,  $H[v]$  – все ребра с весом больше  $\Delta$ .
2. *Инициализация.* Для всех  $v \in V$ :  $d[v] = \infty$ .  $B[0] = \{s\}$ .  $i = 0$ .
3. Пока все карманы  $B$  не пусты:
  1. Множество рассмотренных вершин  $S = \emptyset$
  2. Для каждого кармана  $B[i]$  выполнять, пока карман не пуст:
    1. Сформировать множество пар  $Req$ , состоящее из вершин, соединенных с вершинами из  $B[i]$  легким ребром, и новой оценкой расстояния для них:  
 $Req = \{(u, x): v \in B[i], (v, u) \in L(v), x = d[v] + w(v, u)\}$ .
    2.  $S = S \cup B[i]$ ;  $B[i] = \emptyset$
    3. *Релаксация.* Обработать  $Req$ : для каждого  $(u, x) \in Req$  если  $d[u] > x$ , то  $d[u] = x$ , исключить  $u$  из кармана  $B[d[u] / \Delta]$ , вставить  $u$  в карман  $B[x / \Delta]$ .
  3. Сформировать множество пар вершин, соединенных с вершинами из  $S$  тяжелым ребром, и новой оценки расстояния для них:  
 $Req = \{(u, x): v \in B[i], (v, u) \in H(v), x = d[v] + w(v, u)\}$
  4. *Релаксация.* Обработать  $Req$ : для каждого  $(u, x) \in Req$  если  $d[u] > x$ , то  $d[u] = x$ , исключить  $u$  из кармана  $B[d[u] / \Delta]$ , вставить  $u$  в карман  $B[x / \Delta]$ .

Код параллельной реализации с использованием Galois:

```
#include "galois/Galois.h"
#include "galois/AtomicHelpers.h"
#include "galois/Reduction.h"
#include "galois/Timer.h"
#include "galois/graphs/LCGraph.h"
#include "galois/graphs/FileGraph.h"
#include "Lonestar/BFS_SSSP.h"

#include <functional>
#include <iostream>
#include <string>
#include <limits>
#include <vector>
#include <queue>

constexpr unsigned int stepShift = 13;
constexpr unsigned int CHUNK_SIZE = 16;
constexpr static const ptrdiff_t EDGE_TILE_SIZE = 512;

using Graph = galois::graphs::LC_CSR_Graph<std::atomic<uint32_t>, uint32_t>;
    with_no_lockable<true>::type;
typedef Graph::GraphNode GNode;

using SSSP = BFS_SSSP<Graph, uint32_t, true, EDGE_TILE_SIZE>;
```

```

using Dist          = SSSP::Dist;
using UpdateRequest = SSSP::UpdateRequest;
using UpdateRequestIndexer = SSSP::UpdateRequestIndexer;
using ReqPushWrap   = SSSP::ReqPushWrap;
using OutEdgeRangeFn = SSSP::OutEdgeRangeFn;

namespace gwl = galois::worklists;
using PSchunk = gwl::PerSocketChunkFIFO<CHUNK_SIZE>;
using OBIM    = gwl::OrderedByIntegerMetric<UpdateRequestIndexer, PSchunk>;
using OBIM_Barrier =
    gwl::OrderedByIntegerMetric<UpdateRequestIndexer,
                                PSchunk>::with_barrier<true>::type;

template <typename T, typename OBIMTy = OBIM, typename P, typename R>
void deltaStepAlgo(Graph& graph, GNode source, const P& pushWrap,
                  const R& edgeRange) {

    graph.getData(source) = 0;

    galois::InsertBag<T> initBag;
    pushWrap(initBag, source, 0, "parallel");

    galois::for_each(
        galois::iterate(initBag),
        [&](const T& item, auto& ctx) {
            constexpr galois::MethodFlag flag = galois::MethodFlag::UNPROTECTED;
            const auto& sdata                = graph.getData(item.src, flag);

            if (sdata < item.dist) {
                return;
            }

            for (auto ii : edgeRange(item)) {

                GNode dst      = graph.getEdgeDst(ii);
                auto& ddist     = graph.getData(dst, flag);
                Dist ew        = graph.getEdgeData(ii, flag);
                const Dist newDist = sdata + ew;
                Dist oldDist      = galois::atomicMin<uint32_t>(ddist, newDist);
                if (newDist < oldDist) {
                    pushWrap(ctx, dst, newDist);
                }
            }
        },

```

```

    galois::wl<OBIMTy>(UpdateRequestIndexer{stepShift}),
    galois::disable_conflict_detection(), galois::loopname("SSSP"));
}

int main(int argc, char** argv) {
    if (argc < 2) {
        std::cerr << "Usage: " << argv[0] << " <input graph file> [startNode]\n";
        return 1;
    }

    std::string inputFile = argv[1];
    unsigned int startNode = argc > 2 ? std::stoi(argv[2]) : 0;

    galois::SharedMemSys G;
    Graph graph;

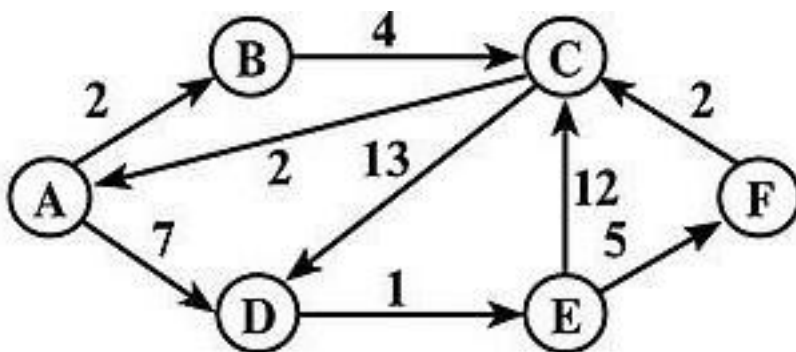
    std::cout << "Reading from file: " << inputFile << "\n";
    galois::graphs::readGraph(graph, inputFile);
    std::cout << "Read " << graph.size() << " nodes, " << graph.sizeEdges() << " edges\n";

    if (startNode >= graph.size()) {
        std::cerr << "Start node is out of the bounds of the graph\n";
        return 1;
    }
    GNode start = *std::next(graph.begin(), startNode);
    deltaStepAlgo<UpdateRequest>(graph, start, ReqPushWrap(), OutEdgeRangeFn{graph});

    return 0;
}

```

### Пример запуска:



```

> ./delta_step ../output.gr 3
WARNING: Numa support configured but not present at runtime. Assuming numa topology matches socket topology.
Reading from file: ../output.gr
Read 6 nodes, 9 edges
INFO: # visited nodes is 6
INFO: Max distance is 12
INFO: Sum of visited distances is 37
STAT_TYPE, REGION, CATEGORY, TOTAL_TYPE, TOTAL
STAT, SSSP, Iterations, TSUM, 9
STAT, SSSP, Commits, TSUM, 9
STAT, SSSP, Pushes, TSUM, 8
STAT, SSSP, Conflicts, TSUM, 0

```

## PageRank

PageRank — один из алгоритмов ссылочного ранжирования. Алгоритм применяется к коллекции документов, связанных гиперссылками, и назначает каждому из них некоторое численное значение, измеряющее его «важность» или «авторитетность» среди остальных документов. Алгоритм может применяться не только к веб-страницам, но и к любому набору объектов, связанных между собой взаимными ссылками, то есть к любому графу.

Код параллельной реализации с использованием Galois:

```

#include "galois/Bag.h"
#include "galois/Galois.h"
#include "galois/Timer.h"
#include "galois/graphs/LCGraph.h"
#include "galois/graphs/TypeTraits.h"

constexpr static const float ALPHA = 0.85;
constexpr static const float INIT_RESIDUAL = 1 - ALPHA;
constexpr static const float tolerance = 1.0e-3;
constexpr static const unsigned maxIterations = 1000;
constexpr static const unsigned numThreads = 4;
constexpr static const bool skipVerify = false;
constexpr static const unsigned CHUNK_SIZE = 16;

static inline float atomicAdd(std::atomic<float>& v, float delta) {
    float old;
    do {
        old = v;
    } while (!v.compare_exchange_strong(old, old + delta));
    return old;
}

```

```

template <typename GNode>
struct TopPair {
    float value;
    GNode id;

    TopPair(float v, GNode i) : value(v), id(i) {}

    bool operator<(const TopPair& b) const {
        if (value == b.value)
            return id > b.id;
        return value < b.value;
    }
};

template <typename Graph>
void printTop(Graph& graph, unsigned topn = 20) {

    using GNode = typename Graph::GraphNode;
    typedef TopPair<GNode> Pair;
    typedef std::map<Pair, GNode> TopMap;

    TopMap top;

    for (auto ii = graph.begin(), ei = graph.end(); ii != ei; ++ii) {
        GNode src = *ii;
        auto& n = graph.getData(src);
        float value = n.value;
        Pair key(value, src);

        if (top.size() < topn) {
            top.insert(std::make_pair(key, src));
            continue;
        }

        if (top.begin()->first < key) {
            top.erase(top.begin());
            top.insert(std::make_pair(key, src));
        }
    }

    int rank = 1;
    std::cout << "Rank PageRank Id\n";
    for (auto ii = top.rbegin(), ei = top.rend(); ii != ei; ++ii, ++rank) {
        std::cout << rank << ": " << ii->first.value << " " << ii->first.id << "\n";
    }
}

```



```

    }
}

struct LNode {
    float value;
    std::atomic<float> residual;

    LNode() {
        value = 0.0;
        residual = INIT_RESIDUAL;
    }

    friend std::ostream &operator<<(std::ostream &os, const LNode &n) {
        os << "{PR " << n.value << ", residual " << n.residual << "}";
        return os;
    }
};

typedef galois::graphs::LC_CSR_Graph<LNode, void>::with_numa_alloc<
    true>::type ::with_no_lockable<true>::type Graph;
typedef typename Graph::GraphNode GNode;

void asyncPageRank(Graph &graph) {
    typedef galois::worklists::PerSocketChunkFIFO<CHUNK_SIZE> WL;
    galois::for_each(
        galois::iterate(graph),
        [&](GNode src, auto &ctx) {
            LNode &sdata = graph.getData(src);
            constexpr const galois::MethodFlag flag =
                galois::MethodFlag::UNPROTECTED;

            if (sdata.residual > tolerance) {
                float oldResidual = sdata.residual.exchange(0.0);
                sdata.value += oldResidual;
                int src_nout = std::distance(graph.edge_begin(src, flag),
                    graph.edge_end(src, flag));
                if (src_nout > 0) {
                    float delta = oldResidual * ALPHA / src_nout;
                    for (auto jj : graph.edges(src, flag)) {
                        GNode dst = graph.getEdgeDst(jj);
                        LNode &ddata = graph.getData(dst, flag);
                        if (delta > 0) {
                            auto old = atomicAdd(ddata.residual, delta);
                            if ((old < tolerance) && (old + delta >= tolerance)) {

```

```

        ctx.push(dst);
    }
}
}
}
},
galois::loopname("PushResidualAsync"),
galois::disable_conflict_detection(), galois::no_stats(),
galois::wl<WL>());
}

int main(int argc, char **argv) {
    galois::SharedMemSys G;

    if (argc < 2) {
        std::cerr << "Usage: " << argv[0] << " <input graph file>\n";
        return 1;
    }

    std::string inputFile = argv[1];

    Graph graph;
    galois::graphs::readGraph(graph, inputFile);
    std::cout << "Read " << graph.size() << " nodes, " << graph.sizeEdges()
        << " edges\n";

    galois::preAlloc(5 * numThreads +
        (5 * graph.size() * sizeof(typename Graph::node_data_type)) /
        galois::runtime::pagePoolSize());

    std::cout << "tolerance:" << tolerance << ", maxIterations:" << maxIterations
        << "\n";

    galois::do_all(
        galois::iterate(graph), [&graph](GNode n) { graph.getData(n); },
        galois::no_stats(), galois::loopname("Initialize"));

    galois::StatTimer execTime("Timer_0");
    execTime.start();

    asyncPageRank(graph);

    execTime.stop();
}

```

```

if (!skipVerify) {
    printTop(graph);
}

return 0;
}

```

### Пример запуска:

Для запуска возьмем граф CA-AstroPh.

Результат:

```

> ./page_rank ../astro-ph.gr
WARNING: Numa support configured but not present at runtime. Assuming numa topology matches socket topology.
Read 16706 nodes, 121251 edges
tolerance:0.001, maxIterations:1000
Rank PageRank Id
1: 87.5601 6
2: 75.8219 4
3: 74.3347 205
4: 50.621 61
5: 49.3538 18
6: 41.7589 230
7: 39.9606 206
8: 39.9556 39
9: 39.8496 30
10: 39.2311 5
11: 36.1277 42
12: 35.9812 217
13: 31.99 19
14: 29.6037 128
15: 28.0419 207
16: 27.7707 210
17: 26.7889 20
18: 23.6873 44
19: 23.3771 223
20: 22.0073 235
3625
STAT_TYPE, REGION, CATEGORY, TOTAL_TYPE, TOTAL
STAT, PushResidualAsync, Time, TMAX, 3
STAT, (NULL), Timer_0, TMAX, 3

```