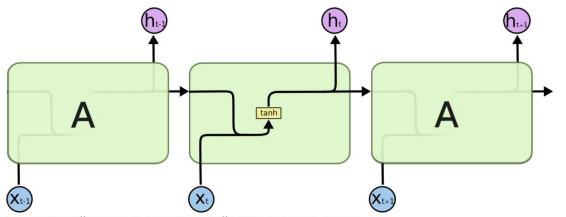
Long short-term memory

Применение

- автодополнение кода
- машинный перевод
- аннотация картинок
- создание музыки
- генерация человеческого почерка





Повторяющийся модуль в стандартной RNN состоит из одного слоя.

Обозначения





Copy

Concatenate



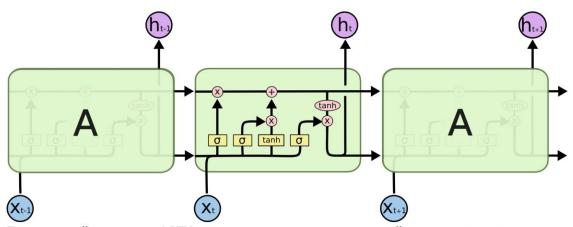


Vector Transfer

Pointwise Operation

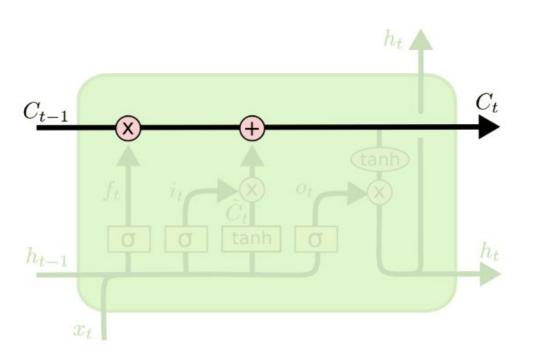


Neural Network Layer



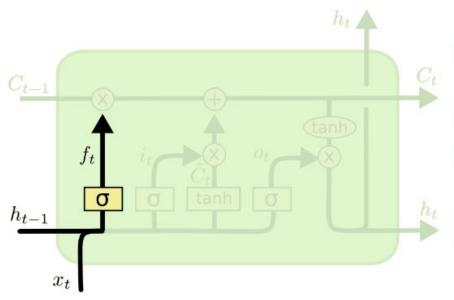
Повторяющийся модель в LSTM сети состоит из четырех взаимодействующих слоев.

Основная идея LSTM



- "Вентиль забывания"
- "Вентиль добавления"
- "Вентиль внимания"

"Вентиль забывания" (forget gate)



$$f_t = \sigma(W_r x_t + U_r h_{t-1}), \ \sigma \in [0, 1]$$

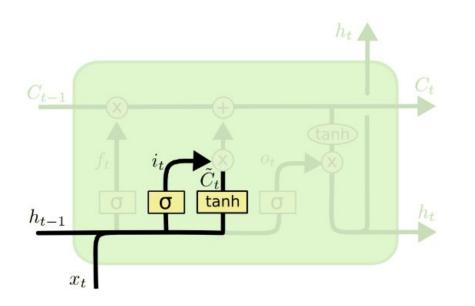
 f_t - вентиль забывания

 c_t - состояние ячейки (долговременная память)

 h_t - рабочая память (скрытое состояние)

 x_t - входные данные

"Вентиль добавления" (save gate layer)



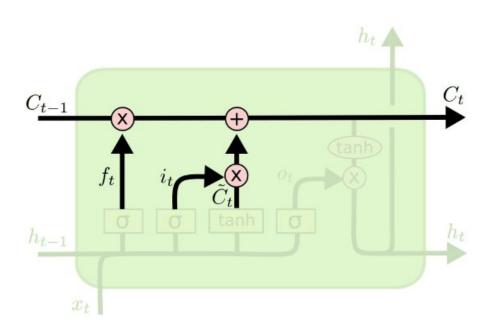
$$i_t = \sigma(W_s x_t + U_s h_{t-1})$$

$$\widehat{c}_t = tanh(W_l x_t + U_l h_{t-1})$$

 i_{t} - вентиль добавления

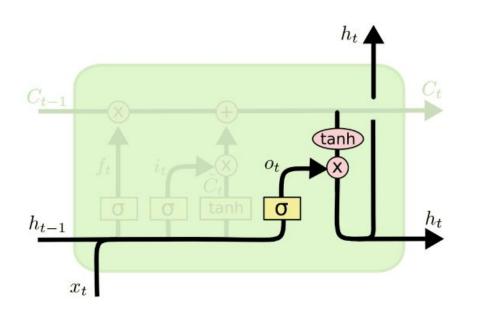
 \widehat{c}_{t} - функция активации

Обновление состояния ячейки



$$c_t = f_t \cdot c_{t-1} + i_t \cdot \widehat{c}_t$$

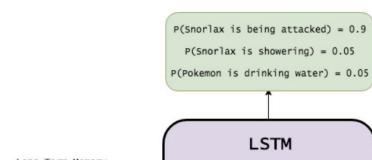
"Вентиль внимания" (attention gate layer)



$$o_t = \sigma(W_f x_t + U_f h_{t-1})$$

 $h_t = o_t \cdot tanh(c_t)$
 o_t - Вентиль внимания





Long-Term Memory Snorlax likes bamboo 1 minute into battle Enemy in center of screen

Working Memory
1 minute into battle
Enemy in center of screen

What should I forget? Enemy Pokemon's location on screen.

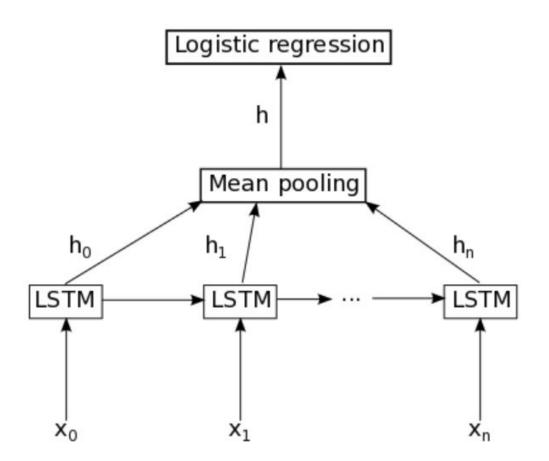
> What should I save? Snorlax's look of pain.

What should I ignore? Snorlax's dietary preferences. Long-Term Memory

Snorlax likes bamboo 2 minutes into battle Snorlax hit by water Snorlax in pain

Working Memory 2 minutes into battle Snorlax hit by water Snorlax in pain





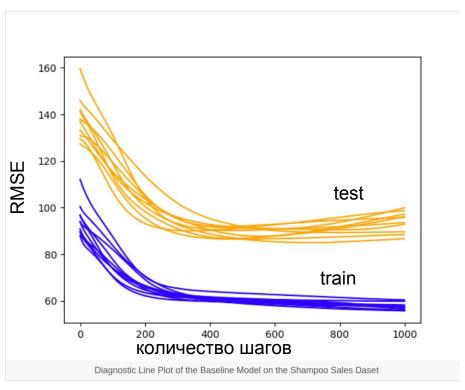
Почему LSTM спасает от взрыва градиентов

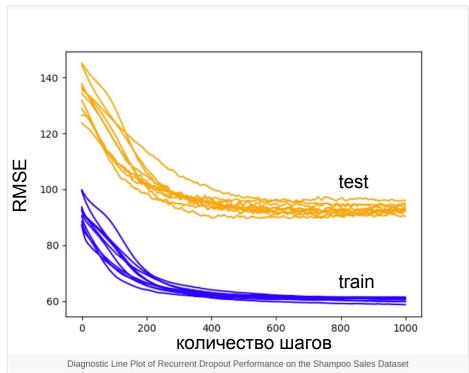
$$\frac{\partial c_t}{\partial c_{t-1}} = \frac{\partial f_t \cdot c_{t-1}}{\partial c_{t-1}} = c_{t-1} \cdot \frac{\partial f_t}{\partial c_{t-1}} + f_t \cdot \frac{\partial c_{t-1}}{\partial c_{t-1}} = 0 + 1 \cdot f_t$$

$$\frac{\partial c_{t_1}}{\partial c_t} = \prod_{k=1}^{t_1-t} f_{t+k}$$

$$f_t = \sigma(W_r x_t + U_r h_{t-1}), \ \sigma \in [0, 1]$$

Dropout





Нормализация данных

- Преобразовать временной ряд в стационарный
- Масштабировать данные
- Преобразовать данные в данные для обучения с учителем

Недостатки

- LSTM сеть неэффективна по памяти.
- Переобученность, несмотря на дропауты, все равно остается.
- Нужен большой датасет для обучения.

Источники

- http://datareview.info/article/issleduem-lstm-seti-chast-2/
- http://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/
- http://datareview.info/article/issleduem-lstm-seti-chast-1/
- https://habrahabr.ru/company/wunderfund/blog/331310/
- http://www.cs.toronto.edu/~graves/handwriting.cgi?text=Hello%2C+Darya%2
 1&style=&bias=0.15&samples=3
- http://deeplearning.net/tutorial/lstm.html
- https://d-nb.info/1082034037/34
- https://machinelearningmastery.com/use-dropout-lstm-networks-time-series-f orecasting/