МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Кавказский федеральный университет»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе № 4.9 «Основы работы с PySide2»

по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Выполнил студент группы ИВТ-б-	o-20-	1
Погорелов Д.Н. « »20г.		
Подпись студента		
Работа защищена « »	20	Γ.
Проверил Воронкин Р.А		_
(полине)		

Цель работы: приобретение навыков построения графического интерфейса пользователя GUI с помощью пакета PySide2 языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

- 1. Клонировал общедоступный репозиторий GitHub на свой локальный сервер.
 - 2. Изучил теоретический материал и приступил к выполнению заданий.

```
🖧 Task1.py
               self.button4.clicked.connect(self.div)
           def add(self):
               try:
                   a = self.line_edit1.text()
                   b = self.line_edit2.text()
                   rez = str(float(a) + float(b))
                   self.label2.setText(rez)
               except ValueError:
                   self.label2.setText("Ошибка")
           def sub(self):
               try:
                   a = self.line_edit1.text()
                   b = self.line_edit2.text()
                   rez = str(float(a) - float(b))
                   self.label2.setText(rez)
                   self.label2.setText("Ошибка")
```

Рисунок 1 – Код первого задания

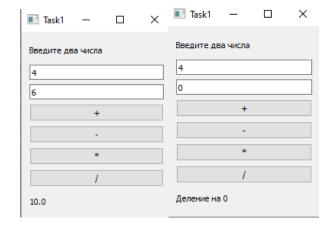


Рисунок 2 – Результат работы программы

3. Приступил к выполнению второго задания.

```
def initializeUI(self):
    self.label.resize(80, 10)
    self.text_edit.resize(60, 20)

self.btn1.setStyleSheet("background-color: red;")
    self.btn1.clicked.connect(self.red)

self.btn2.setStyleSheet("background-color: orange;")
    self.btn2.clicked.connect(self.orange)

self.btn3.setStyleSheet("background-color: yellow;")
    self.btn3.clicked.connect(self.yellow)

self.btn4.setStyleSheet("background-color: green;")
    self.btn4.clicked.connect(self.green)

self.btn5.setStyleSheet("background-color: #007dff;")
    self.btn5.clicked.connect(self.cuan)

self.btn6.setStyleSheet("background-color: #0000ff;")
    self.btn6.setStyleSheet("background-color: #0000ff;")
    self.btn6.setStyleSheet("background-color: #0000ff;")
```

Рисунок 3 – Фрагмент кода второго задания



Рисунок 4 – Результат выполнения программы

4. Выполнил третье задание.

```
def red(self):

self.label.setText("Красный")

self.line_edit.setText("#ff0000")

def orange(self):

self.label.setText("Оранжевый")

self.line_edit.setText("#ff7d00")

def yellow(self):

self.label.setText("Желтый")

self.line_edit.setText("#ffff00")

def green(self):

self.label.setText("#ffff00")

def green(self):

self.label.setText("#00ff00")

def cuan(self):

self.label.setText("#007dff")

self.line_edit.setText("#007dff")

self.line_edit.setText("#007dff")
```

Рисунок 5 – Фрагмент кода третьего задания



Рисунок 6 – Результат выполнения задания

5. Выполнил четвертое задание.

Рисунок 7 – Фрагмент кода четвертого задания

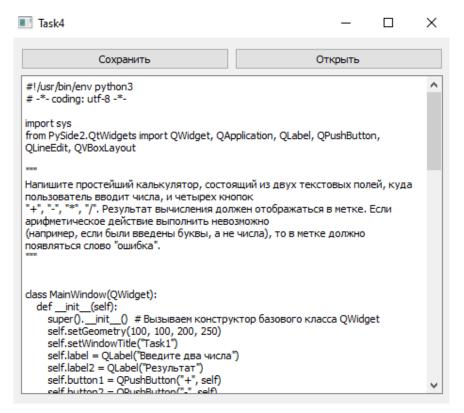


Рисунок 8 – Результат выполнения программы

6. Выполнил пятое задание.

Рисунок 9 – Фрагмент кода пятого задания

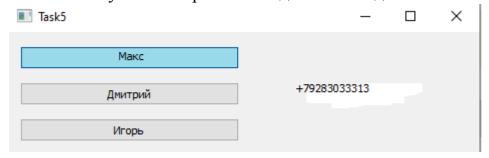


Рисунок 10 – Работа с графическим интерфейсом в пятом задании

Вывод: в ходе выполнения лабораторной работы были приобретены навыки построения графического интерфейса пользователя GUI с помощью пакета PySide2 языка программирования Python версии 3.х.