

# **Отчет по лабораторной работе №2 по курсу «Функциональное программирование»**

Студент группы 8О-308 Коростелев Дмитрий, № по списку 11.

Контакты: dmitry.k48@yandex.ru

Работа выполнена: 12.03.2021

Преподаватель: Иванов Дмитрий Анатольевич, доц. каф. 806

Отчет сдан:

Итоговая оценка:

Подпись преподавателя:

## **1. Тема работы**

Простейшие функции работы со списками Коммон Лисп

## **2. Цель работы**

Научится конструировать списки, находить элемент в списке, использовать схему линейной и древовидной рекурсии для обхода и реконструкции плоских списков и деревьев.

## **3. Задание (вариант № 2.35/3)**

Запрограммируйте рекурсивно на языке Коммон Лисп функцию, вычисляющую множество всех подмножеств своего аргумента.

Исходное множество представляется списком его элементов без повторений, а множество подмножеств - списком списков.

## **4. Оборудование студента**

Ноутбук Asus VivoBook Pro 15, процессор Intel® Core™ i7-7700HQ CPU 2.80GHz 2.81GHz, память 8ГБ, 64-разрядная система.

## **5. Программное обеспечение**

ОС Windows 10, программа LispWorks Personal Edition 7.1.2

## **6. Идея, метод, алгоритм**

Для того, чтобы получить все подмножества заданного множества, нужно выбрав элемент списка, создать новый список с этим элементом и без него и запустить рекурсивно такой же поиск от двух новых списков. Удобно будет разделить заданный на список на два подсписка – левая и правая части и работать с первым элементом правой части. Таким образом рекурсивный алгоритм сводится к следующему – так как в подмножество заданного множества входит и сам список мы делаем конкатенацию левой и правой части и добавляем ее к ответу, если ранее его не было, далее добавляем к ответу все подмножества текущего списка, передвинув первый элемент правой части в конец левой ([левая часть + первый

элемент правой части] + [хвост правой части]) и все подмножества списка без первого элемента правой части ([левая часть] + [хвост правой части]).

Важное замечание: чтобы избавиться от повторений, следует помнить, что если мы не убираем никакой элемент из списка, а простой делаем его сдвиг из одной части в другую, то и на следующем шаге нам не нужно выводить итоговый список, так как он был получен на предыдущим именно для этого и была введена третья переменная `p` в функции `ss-ht`, которая и выполняет данную роль.

## 7. Сценарий выполнения работы

Написать функцию `ss-ht` и убедиться в ее корректности

Написать функцию `subsets` из которой будет запускаться `ss-ht` от заданного списка

## 8. Распечатка программы и её результаты

### Программа

```
(defun subsets (lst)
  (ss-ht (list) lst T)      ;lst -> nil | lst
)

(defun ss-ht(head tail p)
  (cond
    ;условие окончания рекурсии
    ((null tail)
     (if p (list head)))
    )
  (t (append
    ;head + first tail + rest tail = head + tail
    ;передаем nil в третий аргумент, чтобы избежать повтора
    (ss-ht (append head (list (first tail))) (rest tail) nil)
    ;head + rest tail != head + tail
    ;новый список, выводим его, поэтому T
    (ss-ht head (rest tail) T)
    ;секция с выводом списка
    (if p (list (append head tail)))
    )
  )
)
```

## Результаты

```
CL-USER 1 > (subsets '())  
(NIL)
```

```
CL-USER 2 > (subsets '(1))  
(NIL (1))
```

```
CL-USER 3 > (subsets '(1 2))  
((1) NIL (2) (1 2))
```

```
CL-USER 4 > (subsets '(1 2 3))  
((1 2) (1) (1 3) (2) NIL (3) (2 3) (1 2 3))
```

```
CL-USER 5 > (subsets '(1 2 3 4))  
((1 2 3) (1 2) (1 2 4) (1 3) (1) (1 4) (1 3 4) (2 3) (2) (2 4) (3)  
NIL (4) (3 4) (2 3 4) (1 2 3 4))
```

## 9. Дневник отладки

№	Дата, время	Событие	Действие по исправлению	Примечание

## 10. Замечания автора по существу работы

Много времени ушло на то, чтобы понять, как вывести в консоль пустой список в виде двух скобок, а не NIL. Как оказалось NIL и пустой список – эквивалентные понятия и работа по итогу выполнена правильно.

## 11. Выводы

Написал рекурсивную функцию по поиску всех подмножеств заданного множества, протестировал ее и убедился в корректности ее работы, научился создавать списки, изучил базовые функции работы со списками: получение элемента в списке, конкатенация двух списков, создание списка из элементов и т.д.