

Условие

13 1/10

РЕШИТЬ КРАЕВУЮ ЗАДАЧУ для оду второго порядка
методом конечных разностей и прогонки

$$y'' - y' - 5y = x^2 + 2x - 3$$

для $-1 \leq x \leq 0$ с шагом 0.20000 и краевыми условиями

$$- 5y(-1) - 3y'(-1) = 2$$

$$- 2y(0) - 4y'(0) = 3$$

Теория

13. Решение краевой задачи для ОДУ

Рассмотрим численное решение дифференциального уравнения второго порядка на отрезке $x \in [a; b]$:

$$K(x) \cdot y'' + L(x) \cdot y' + M(x) \cdot y = F(x). \quad (13.1)$$

С заданными краевыми (граничными) условиями третьего рода на границах отрезка (при $x=a$ и $x=b$):

$$R \cdot y'(a) + S \cdot y(a) = T,$$

$$V \cdot y'(b) + W \cdot y(b) = Z. \quad (13.2)$$

Краевыми условиями первого рода называют условия на функцию (например, $S \cdot y(a) = T$). Краевыми условиями второго рода называют условия на производную функции (например, $R \cdot y'(a) = T$). Смешанными краевыми условиями называют условия разного рода на левой и правой границах отрезка $[a; b]$.

Коэффициенты K, L, M уравнения (13.1) могут быть постоянными. Это не сильно упростит решение, поэтому рассмотрим более общий случай, когда они зависят от x , как и искомая функция $y(x)$.

13.1. Метод конечных разностей

Разделим отрезок $[a; b]$ n точками на $n-1$ отрезков одинаковой длины $h=(b-a)/(n-1)$ точками $x_i=a+i \cdot h$ ($x_1=a, x_2=a+h, \dots, x_n=b$). Значение искомой функции в точке $x=x_i$ обозначим y_i . Целью вычислений является нахождение таблицы $x-y$. В этой таблице неизвестными являются n значений y_i , значит для их нахождения необходимо найти n уравнений. Два

уравнения дадут краевые условия (13.2) и $n-2$ уравнений получим, записав дифференциальное уравнение (13.1) в $n-2$ внутренних точках (x_2, x_3, \dots, x_{n-1}) отрезка $[a,b]$. Воспользуемся соотношениями:

$$y'(a) = \frac{y_2 - y_1}{h} + O(h) , \quad y'(b) = \frac{y_n - y_{n-1}}{h} + O(h) \quad (13.3)$$

для записи краевых условий (13.2) в конечно-разностном виде

$$R \cdot \frac{y_2 - y_1}{h} + S \cdot y_1 = T \quad \text{и} \quad V \cdot \frac{y_n - y_{n-1}}{h} + W \cdot y_n = Z \quad \text{или окончательно} \\ -\left(\frac{R}{h} - S\right)y_1 + \frac{R}{h}y_2 = T \quad \text{и} \quad \left(\frac{V}{h}\right)y_{n-1} - \left(\frac{V}{h} + W\right)y_n = -Z . \quad (13.4)$$

Это первое и последнее (n -е) уравнения будущей системы (СЛАУ) с трёхдиагональной матрицей.

Остальные $n-2$ уравнения получим из дифференциального уравнения, записывая его для каждой внутренней точки $x_i, i=2,3,\dots,n-1$, заменяя y, y', y'' в точке x_i по формулам

$$y(x_i) = y_i, \quad y'(x_i) = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} + O(h^2), \quad y''(x_i) = \frac{y_{i-1} - 2y_i + y_{i+1}}{h^2} + O(h^2). \quad (13.5)$$

Итак, для каждой внутренней точки $x_i, i=2,3,\dots,n-1$ получим конечно-разностное соотношение

$$\left(\frac{K(x_i)}{h^2} - \frac{L(x_i)}{2h}\right)y_{i-1} - \left(\frac{2K(x_i)}{h^2} - M(x_i)\right)y_i + \left(\frac{K(x_i)}{h^2} + \frac{L(x_i)}{2h}\right)y_{i+1} = F(x_i) \quad (13.6)$$

Это соотношение является уравнением (с номером i) искомой СЛАУ с трёхдиагональной матрицей.

Если соберём вместе в систему уравнения (13-4) и (13-6), получим

$$\begin{pmatrix} b_1 & c_1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & d_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & d_2 \\ 0 & a_3 & b_3 & c_3 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & d_3 \\ 0 & 0 & a_4 & b_4 & c_4 & \dots & 0 & 0 & 0 & d_4 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & b_{n-2} & c_{n-2} & 0 & d_{n-2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} & d_{n-1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_n & b_n & d_n \end{pmatrix} \quad (13.7)$$

В этой расширенной матрице

$$\begin{aligned} b_1 &= -R/h + S, & c_1 &= R/h, & d_1 &= T, \\ a_2 &= K(x_2)/h^2 - L(x_2)/2h, & b_2 &= -2K(x_2)/h^2 + M(x_2), \\ c_2 &= K(x_2)/h^2 + L(x_2)/2h, & d_2 &= F(x_2), & a_3 &= K(x_3)/h^2 - L(x_3)/2h, \\ b_3 &= -2K(x_3)/h^2 + M(x_3), & c_3 &= K(x_3)/h^2 + L(x_3)/2h, & d_3 &= F(x_3), \dots, \\ a_n &= V/h, & b_n &= -V/h - W, & d_n &= -Z. \end{aligned} \quad (13.8)$$

Решим эту систему методом прогонки (см. раздел 1.3) и получим в качестве ответа значения y_i ($i=1,\dots,n$) табличной функции x - y .

Имеющуюся таблицу можно аппроксимировать теми методами, которые были рассмотрены ранее.

Решение

Код программы:

KonechnieRaznosti.java

```
package fourth;

import first.Progonka;

abstract public class KonechnieRaznosti {
    abstract double K(double x);
    abstract double L(double x);
    abstract double M(double x);
    abstract double F(double x);
    abstract double R();
    abstract double S();
    abstract double W();
    abstract double V();
    abstract double T();
    abstract double Z();
    abstract double a();
    abstract double b();
    abstract double h();
    void exec() {
        int iCount = (int)((b() - a())/h()) + 1;
        double[] X = new double[iCount];
        for(int i = 0; i < iCount; ++i) {
            X[i] = a() + (double)i * h();
        }
        double[][] matrix = new double[iCount][3];
        double[] d = new double[iCount];
        matrix[0][0] = 0;
        matrix[0][1] = (-R()/h()) + S();
        matrix[0][2] = R()/h();
        d[0] = T();
        for(int i = 1; i < iCount-1; ++i) {
            double x = X[i];
            matrix[i][0] = (K(x)/(h()*h())) - L(x)/2.0/h();
            matrix[i][1] = (-2.0*K(x)/(h()*h())) + M(x);
            matrix[i][2] = (K(x)/(h()*h())) + L(x)/2.0/h();
            d[i] = F(x);
        }
        matrix[matrix.length-1][0] = V()/h();
        matrix[matrix.length-1][1] = (-V()/h()) - W();
        matrix[matrix.length-1][2] = 0;
        d[d.length-1] = -Z();
        System.out.println("Матрица: ");
        for(int i = 0; i < matrix.length; ++i) {
            double[] values = matrix[i];
            System.out.printf("a: %.9f, b: %.9f, c: %.9f, d: %.9f\n",
                values[0], values[1], values[2], d[i]);
        }
        d[matrix.length-1] = -Z();
        double[] res = Progonka.exec(matrix.length, matrix, d);

        System.out.println("Результаты:");
        for(int i = 0; i < res.length; ++i) {
            System.out.printf("x: %.9f, y: %.9f\n", X[i], res[i]);
        }
    }
}
```

Progonka.java

```
package first;

public class Progonka {
    public static int n;
    public static double[][] matrix;
    public static double[] d;
    public static double[] x;
    public static double[] p, q;
    public static double getA(int index){
        return matrix[index-1][0];
    }
    public static double getB(int index){
        return matrix[index-1][1];
    }
    public static double getC(int index){
        return matrix[index-1][2];
    }
    public static double getD(int index){
        return d[index-1];
    }
    public static double[] exec(int mN, double[][] mAMatrix, double[]
mBMatrix){
        n = mN;
        matrix = mAMatrix;
        d = mBMatrix;
        p = new double[n+1];
        q = new double[n+1];
        x = new double[n];
        p[0] = q[0] = 0;
        System.out.println("P[i]\t\tQ[i]");
        printRes(p[0],q[0]);
        for(int i = 1;i<n+1;++i){
            p[i] = (-getC(i))/(getB(i) + getA(i)*p[i-1]);
            q[i] = (getD(i) - (getA(i)*q[i-1]))/(getB(i) + getA(i)*p[i-1]);
            printRes(p[i],q[i]);
        }
        x[n-1] = q[n];
        for(int i = n-2;i>=0;--i){
            x[i] = q[i+1] + p[i+1]*x[i+1];
        }
        for(int i = 0;i<n;++i){
            System.out.println("x[" + i+ "]" : " + x[i]);
        }
        return x;
    }
    static void printRes(double p, double q){
        System.out.printf("%2.9f %2.9f\n", p,q);
    }
}
```

Main.java

```
package fourth;

public class Main {
    public static void main(String[] args){
        KonechnieRaznosti task0 = new KonechnieRaznosti() {
            @Override
```

```

        double K(double x) { return 1; }
        @Override
        double L(double x) { return -1; }
        @Override
        double M(double x) { return -5; }
        @Override
        double F(double x) { return x*x + 2*x-3; }
        @Override
        double R() { return -3; }
        @Override
        double S() { return -5; }
        @Override
        double W() { return -2; }
        @Override
        double V() { return -4; }
        @Override
        double T() { return 2; }
        @Override
        double Z() { return 3; }
        @Override
        double a() { return -1; }
        @Override
        double b() { return 0; }
        @Override
        double h() { return 0.2; }
    };

    task0.exec();
}
}

```

Вывод консоли:

```

Матрица:
a: 0,000000000, b: 10,000000000, c: -15,000000000, d: 2,000000000
a: 27,500000000, b: -55,000000000, c: 22,500000000, d: -3,960000000
a: 27,500000000, b: -55,000000000, c: 22,500000000, d: -3,840000000
a: 27,500000000, b: -55,000000000, c: 22,500000000, d: -3,640000000
a: 27,500000000, b: -55,000000000, c: 22,500000000, d: -3,360000000
a: -20,000000000, b: 22,000000000, c: 0,000000000, d: -3,000000000

P[i]      Q[i]
0,000000000 0,000000000
1,500000000 0,200000000
1,636363636 0,688000000
2,250000000 2,276000000
-3,272727273 -9,633454545
0,155172414 -1,803862069
-0,000000000 -2,067956204

x[0] : -7.980824455709775
x[1] : -5.4538829703806515
x[2] : -3.753372926343732
x[3] : -2.6797213005972154
x[4] : -2.1247518248175203
x[5] : -2.067956204379564

Результаты:
x: -1,000000000, y: -7,980824456
x: -0,800000000, y: -5,453882970
x: -0,600000000, y: -3,753372926

```

```
x: -0,400000000, y: -2,679721301
x: -0,200000000, y: -2,124751825
x: 0,000000000, y: -2,067956204

Process finished with exit code 0
```

Ответ:

X	Y
-1,000000000	-7,980824456
-0,800000000	-5,453882970
-0,600000000	-3,753372926
-0,400000000	-2,679721301
-0,200000000	-2,124751825
0,000000000	-2,067956204

