Эргономика компьютерных игр

презентация по курсу "Человеко-компьютерное взаимодействие"

В.Э. Смирнов, Д.В. Сухоловский, В.С. Фоменко

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «ЮЖНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Компьютерных технологий и информационной безопасности Кафедра Математического обеспечения и применения ЭВМ

2017 год

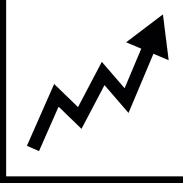
Содержание

💶 Возможности Visual Studio



Эргономика компьютерных игр

Качество ПО



Улучшение

- Качество программ понятие, аккумулирующее противоречия природы самих программ и противоречия, возникающие при их создании
- Профилирование сбор характеристик работы программы
- Оптимизация модификация программы для улучшения её эффективности

