

Эргономика компьютерных игр

презентация по курсу “Человеко-компьютерное взаимодействие”

В.Э. Смирнов, Д.В. Сухоловский, В.С. Фоменко

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«ЮЖНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Компьютерных технологий и информационной безопасности

Кафедра Математического обеспечения и применения ЭВМ

2017 год

1 Возможности Visual Studio



Качество ПО



- Качество программ – понятие, аккумулирующее противоречия природы самих программ и противоречия, возникающие при их создании
- Профилирование – сбор характеристик работы программы
- Оптимизация – модификация программы для улучшения её эффективности

