# Дмитрий Программный

инженер

## Борзов Дмитрий Олегович

ул. ххххххххх, д. хх, кв. хх Подольск, Россия, хххххх

(+x) (xxx) xx-xx-xx xxxxxxxxxxx@xxxxxx.xx

#### Навыки

- 1. Программирование: владение языками программирования, такими как Python, Java, C++, JavaScript.
- 2. Разработка программного обеспечения: опыт создания программных продуктов, умение проектировать архитектуру, разрабатывать и отлаживать код, тестировать и развертывать приложения.
- 3. Веб-разработка: знание HTML, CSS, JavaScript, фреймворков (React, Angular) и опыт создания динамических и отзывчивых веб-сайтов и приложений.
- 4. Базы данных: опыт работы с реляционными и нереляционными базами данных, такими как MySQL, PostgreSQL, MongoDB и другими, включая навыки проектирования схемы данных, выполнения запросов и оптимизации производительности.
- 5. Алгоритмы и структуры данных: знание основных алгоритмов и структур данных, способность выбрать наиболее эффективный подход к решению задачи.
- 6. Работа с API: опыт интеграции с внешними API и разработки собственных API.
- 7. Тестирование и отладка: навыки создания и выполнения тестовых сценариев, отладки кода и исправления ошибок.
- 8. Версионирование кода: опыт работы с системами контроля версий, такими как Git, и понимание концепций ветвления и слияния кода.
- 9. Автоматизация: умение автоматизировать повторяющиеся задачи с использованием сценариев, скриптов или инструментов, таких как Ansible или Jenkins.
- 10. Знание фреймворков и библиотек: знание популярных фреймворков и библиотек, связанных с вашей специализацией, например, Django или Ruby on Rails для веб-разработки, TensorFlow или PyTorch для машинного обучения и т. д.

### Опыт работы

#### Delion RP / backend - разработчик

АВГУСТ 2022 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ, МОСКВА

Опыт работы бэкенд-разработчиком сервера для GTA 5, занимающимся созданием и поддержкой серверных приложений для многопользовательской платформы GTA 5. Уверенное владение языками программирования, такими как Python, JavaScript, и опыт работы с фреймворками, такими как Node.js, Django. Проектирование и разработка архитектуры сервера, обработка запросов от игровых клиентов, управление игровыми сеансами и обмен данными между клиентами и сервером. Интеграция с игровым API GTA 5, разработка и поддержка базы данных для хранения игровых данных, оптимизация производительности серверного приложения и реализация многопользовательских функций, таких как групповые миссии, PvP-сражения и обмен сообщениями.

## Образование

#### РТУ МИРЭА / Бакалавр

СЕНТЯБРЬ 2022 - ИЮНЬ 2026, МОСКВА

Образование ориентировано на получение технических знаний и навыков в области информационных технологий, с акцентом на программирование, разработку программного обеспечения и компьютерные системы. В ходе обучения успешно освоены основные дисциплины, включая алгоритмы и структуры данных, языки программирования, базы данных, сети и системы управления проектами, что позволяет обладать комплексным пониманием в области информационных технологий и их применения в различных сферах.

## Награды

На данный момент в моей карьере я еще не получил наград или специальных признаний. Однако, я полностью посвящен развитию своих профессиональных навыков и стремлюсь к достижению высоких результатов в своей области деятельности. Я готов активно учиться, работать в команде и принимать участие в проектах, которые предоставят возможность демонстрировать мои способности и достичь значимых результатов в будущем.