

Курс: Разработка приложений с использованием WCF

ЗАДАНИЕ №1

Создать клиент-серверное приложение «крестики-нолики». Приложение должно предоставлять возможность играть клиентам в «крестики-нолики» по сети. Серверная часть приложения должна быть WCF-службой в виде dll библиотеки и позволять создавать игру при подключении двух игроков. Следующие два подключившихся клиента создадут свою игру и т.д.

Клиентская часть приложения должна быть создана как Windows Forms или WPF приложение. Правила игры стандартные. Необходимо реализовать игровой сеанс, состоящий из нескольких игр. Т.е., после завершения одной игры начинать следующую игру между этими же двумя игроками. Надо запоминать и отображать текущий счет, фиксировать выигрышные комбинации и т.п. Игровой сеанс завершается, когда один из пары клиентов отключается от службы.