Реализовать консольный интерфейс “Электронная Библиотека”

1. Продумать иерархию классов. Приложение должно соответствовать всем принципам ООП.

2. При старте приложение считывает структуру данных из одного текстового файла и разбивает данные по характеристике в файлы, соответствующие этим характеристикам. Если файл с характеристикой не существует, то он создается перед процессом переноса.

3. Приложение должно собираться в jar файл. Запуск приложения осуществляется через командную строку. Входной параметр определяет, какая характеристика будет обрабатываться.  
  
Пример характеристики: Книга, Автор, Год, Издательство и т.д.