Классы в typescript

Основны:

Класс в TypeScript — это шаблон для создания объектов. Он определяет свойства и методы, которые будут доступны для экземпляров этого класса.

Пример создания класса:

```
class Person {
   name: string;
   age: number;

   constructor(name: string, age: number) {
       this.name = name;
      this.age = age;
   }

   greet() {
      console.log(`Привет, меня зовут ${this.name} и мне ${this.age}
   лет.`);
   }
}
```

- Свойства: `name` и `age` это свойства класса, которые определяют характеристики объекта.
- Конструктор: `constructor` это специальный метод, который вызывается при создании экземпляра класса. Он инициализирует свойства объекта.
- Методы: `greet` это метод класса, который выполняет определенное действие.

Создание экземпляров класса:

```
const person1 = new Person("Иван", 30);
person1.greet();
```

Модификаторы доступа

- public: Доступен из любого места. Это значение по умолчанию.
- private: Доступен только внутри класса.
- protected: Доступен внутри класса и его подклассов.

```
class Animal {
    protected species: string;

    constructor(species: string) {
        this.species = species;
    }
}

class Dog extends Animal {
    bark() {
        console.log(`ΓαΒ! Я ${this.species}.`);
    }
}

const dog = new Dog("co6ακα");
dog.bark();
```

Использование emit в vue

emit — это метод, который позволяет дочернему компоненту отправлять события родительскому компоненту. Это особенно полезно, когда дочерний компонент должен уведомить родительский о каком-либо действии или изменении состояния.

Синтаксис использования emit:

Метод emit вызывается на экземпляре компонента и принимает два основных параметра:

- 1. Имя события: строка, представляющая имя события.
- 2. Данные (опционально): любые данные, которые вы хотите передать с событием.

```
this.$emit('eventName', eventData);
```

Пример использования emit:

Создание дочернего компонента:

Создадим дочерний компонент `ChildComponent.vue`, который будет содержать кнопку. При нажатии на кнопку он будет отправлять событие `buttonClicked`.

Создание родительского компонента:

Теперь создадим родительский компонент `ParentComponent.vue`, который будет слушать событие `buttonClicked` от дочернего компонента.

```
methods: {
    handleButtonClick(message: string) {
      console.log(message);
    },
    },
},
</script>
```

Пояснение:

- 1. При нажатии на кнопку в ChildComponent вызывается метод handleClick.
- 2. Этот метод использует this.\$emit для отправки события buttonClicked вместе с сообщением.
- 3. Родительский компонент **ParentComponent** слушает событие **buttonClicked** с помощью директивы **@buttonClicked**.
- 4. Когда событие срабатывает, вызывается метод **handleButtonClick**, который получает сообщение и выводит его в консоль.

Создание приложения TaskTracker

1. Создание иерархии файлов:

```
src/
— store/
— TaskStore.ts
— components/
— TaskList.vue
— TaskItem.vue
— models/
— Task.ts
— views/
— Home.vue
— App.vue
— main.ts
```

2. Создание файла src/models/Task.ts

```
export class Task {
    public id: number,
    public title: string,
    public completed: boolean = false
    constructor(id:number, title:string)
    {
        this.id = id;
        this.title = title;
    }
}
```

3. Создание файла src/store/TaskStore.ts

```
import { Task } from '../models/Task';
export class TaskStore {
   private tasks: Task[] = [];
   private nextId: number = 1;
   constructor() {
```

```
// Инициализация с некоторыми задачами
        this.tasks.push(new Task(this.nextId++, 'Изучить
Vue.js'));
        this.tasks.push(new Task(this.nextId++, 'Создать
проект на Vue'));
    // Получить все задачи
    public getTasks(): Task[] {
        return this.tasks;
    // Добавить новую задачу
    public addTask(title: string): void {
        this.tasks.push(new Task(this.nextId++, title));
    }
    // Удалить задачу по ID
    public removeTask(id: number): void {
        this.tasks = this.tasks.filter(task => task.id !==
id);
    // Переключить состояние задачи
    public toggleTask(id: number): void {
        const task = this.tasks.find(task => task.id === id);
        if (task) {
            task.completed = !task.completed;
        }
    }
```

4. Создание представления src/views/Home.vue

```
<template>
  <div>
    <h1>Планер задач</h1>
    <TaskList :tasks="tasks" @toggle="toggleTask" />
  </div>
</template>
<script lang="ts">
import { defineComponent } from 'vue';
import { Task } from '../models/Task';
import TaskList from '../components/TaskList.vue';
import { TaskStore } from '../services/TaskStore';
export default defineComponent({
  components: { TaskList },
  data() {
    return {
      taskStore: new TaskStore(),
      newTaskTitle: '',
    };
  },
  computed: {
    tasks(): Task[] {
      return this.taskStore.getTasks();
```

```
},
},
methods: {
   toggleTask(task: Task) {
     this.taskStore.toggleTask(task.id);
   },
},
};
</script>
```

5. Создание компонента src/components/TaskItem.vue

```
<template>
  <
    <span :class="{ completed: task.completed }"</pre>
@click="toggle">{{ task.title }}</span>
  </template>
<script lang="ts">
import { defineComponent } from 'vue';
import { Task } from '../models/Task';
export default defineComponent({
  props: {
    task: {
      type: Object as () => Task,
      required: true,
    },
  },
  methods: {
    toggle() {
      this.$emit('toggle', this.task);
    },
  },
});
</script>
<style>
.completed {
  text-decoration: line-through;
}
</style>
```

6. Создание компонента src/components/TaskList.vue

```
<script lang="ts">
     import { defineComponent } from 'vue';
     import { Task } from '../models/Task';
     import TaskItem from './TaskItem.vue';
     export default defineComponent({
       components: { TaskItem },
       props: {
         tasks: {
           type: Array as () => Task[],
           required: true,
         },
       },
       methods: {
         toggleTask(task: Task) {
           task.completed = !task.completed;
       },
     });
</script>
```

Задание

- 1. Добавьте возможность добавления новых задач: Реализуйте форму, которая позволит пользователю вводить название новой задачи и добавлять её в список.
- 2. Добавьте возможность удаления задач: Реализуйте функциональность, которая позволит пользователю удалять задачи из списка.