



**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
НИЖЕГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
им. Н.И. Лобачевского**





~ Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского ~

~ Национальный исследовательский университет ~

~ Институт информационных технологий, математики и механики ~

# **Параллельное программирование с использованием OpenMP**

**Сысоев А.В.**

к.т.н, доцент каф. МОСТ

# Содержание

---

## ❑ Основы

- Подходы к разработке многопоточных программ
- Состав OpenMP
- Модель выполнения
- Модель памяти

## ❑ Создание потоков

- Формирование параллельной области
- Задание числа потоков
- Управление областью видимости

## ❑ Библиотека функций

## ❑ Привязка потоков

# Содержание

---

- ❑ Способы распределения работы между потоками
  - Распараллеливание циклов
  - Распараллеливание циклов с редукцией
  - Векторизация
  - threadprivate-данные
  - Функциональный параллелизм (sections)
  - Механизм задач
- ❑ Синхронизация
- ❑ Вложенный параллелизм
- ❑ Переменные окружения

# ОСНОВЫ

# Подходы к разработке многопоточных программ

---

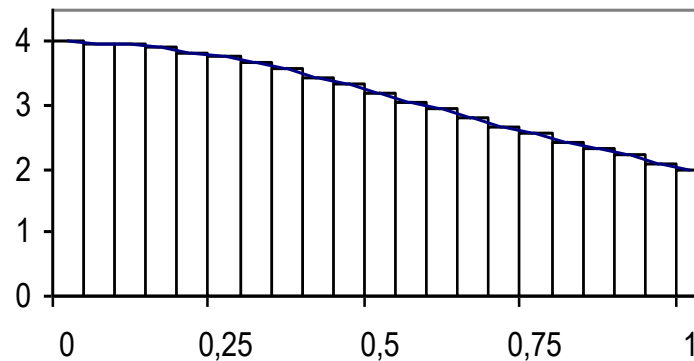
- ❑ Использование библиотеки потоков (POSIX, Windows Threads, ...)
- ❑ Использование возможностей языка программирования (C++ 11, ...)
- ❑ Использование технологии ПП (OpenMP, TBB, ...)

# Пример: вычисление числа $\pi$

- ❑ Значение  $\pi$  может быть вычислено через интеграл

$$\pi = \int_0^1 \frac{4}{1+x^2} dx$$

- ❑ Для вычисления определенного интеграла можно воспользоваться методом прямоугольников



# Пример программы на C++

```
int num_steps = 1000000000;
double step;

double Pi() {
    double x, sum = 0.0;
    step = 1.0 / (double)num_steps;
    for (int i = 0; i < num_steps; i++) {
        x = (i + 0.5) * step;
        sum = sum + 4.0 / (1.0 + x * x);
    }
    return sum;
}

int main() {
    int i;
    double pi = Pi() * step;
    return 0;
}
```



# Пример программы на Windows Threads...

```
#include <windows.h>
int num_steps = 100000000;
double step;
const int NUM_THREADS = 4;
HANDLE thread_handles[NUM_THREADS];
double global_sum[NUM_THREADS];

void Pi(void *arg) {
    double x, sum = 0.0;
    int start = *(int *)arg;
    step = 1.0 / (double)num_steps;
    for(int i = start; i < num_steps; i = i + NUM_THREADS) {
        x = (i + 0.5) * step;
        sum = sum + 4.0 / (1.0 + x * x);
    }
    global_sum[start] += sum;
}
```

# Пример программы на Windows Threads

```
int main() {
    int i;
    double pi = 0;
    DWORD threadID;
    int threadArg[NUM_THREADS];
    for (i = 0; i < NUM_THREADS; i++)
        threadArg[i] = i;
    for (i = 0; i < NUM_THREADS; i++) {
        thread_handles[i] = CreateThread(0, 0,
            (LPTHREAD_START_ROUTINE)Pi, &threadArg[i], 0, &threadID);
    }
    WaitForMultipleObjects(NUM_THREADS, thread_handles,
        TRUE, INFINITE);
    for (i = 0; i < NUM_THREADS; i++)
        pi += global_sum[i] * step;
    return 0;
}
```

# Пример программы на C++ Threads...

```
#include <thread>
#include <windows.h>
int num_steps = 100000000;
double step;
const int NUM_THREADS = 4;
double global_sum[NUM_THREADS];

void Pi(int thread_num) {
    double x, sum = 0.0;
    step = 1.0 / (double)num_steps;
    for(int i = thread_num; i < num_steps; i = i + NUM_THREADS) {
        x = (i + 0.5) * step;
        sum = sum + 4.0 / (1.0 + x * x);
    }
    global_sum[thread_num] += sum;
}
```

# Пример программы на C++ Threads

```
int main()
{
    int i;
    double pi = 0;
    std::thread threads[NUM_THREADS] =
        { std::thread(Pi, 0), std::thread(Pi, 1),
          std::thread(Pi, 2), std::thread(Pi, 3) };
    for (i = 0; i < NUM_THREADS; i++) {
        threads[i].join();
        pi += global_sum[i] * step;
    }
    printf("%.15lf\n%.15lf\n", PI, pi);
    return 0;
}
```

# Пример программы на OpenMP

```
int main()
{
    int num_steps = 100000000;
    const int NUM_THREADS = 4;
    double pi, x, sum = 0.0;
    double step = 1.0 / (double)num_steps;

    #pragma omp parallel num_threads(NUM_THREADS) private(x)
    #pragma omp for schedule(static, 1) reduction(+:sum)
    for (int i = 0; i < num_steps; i++) {
        x = (i + 0.5) * step;
        sum = sum + 4.0 / (1.0 + x * x);
    }
    pi = sum * step;
    return 0;
}
```

# Структура OpenMP

## □ Компоненты:

- Набор директив компилятора.

```
#pragma omp имя_директивы [параметр1 ... параметрN]
```

- Библиотека функций.

```
omp_имя_функции([параметр1, ..., параметрN])
```

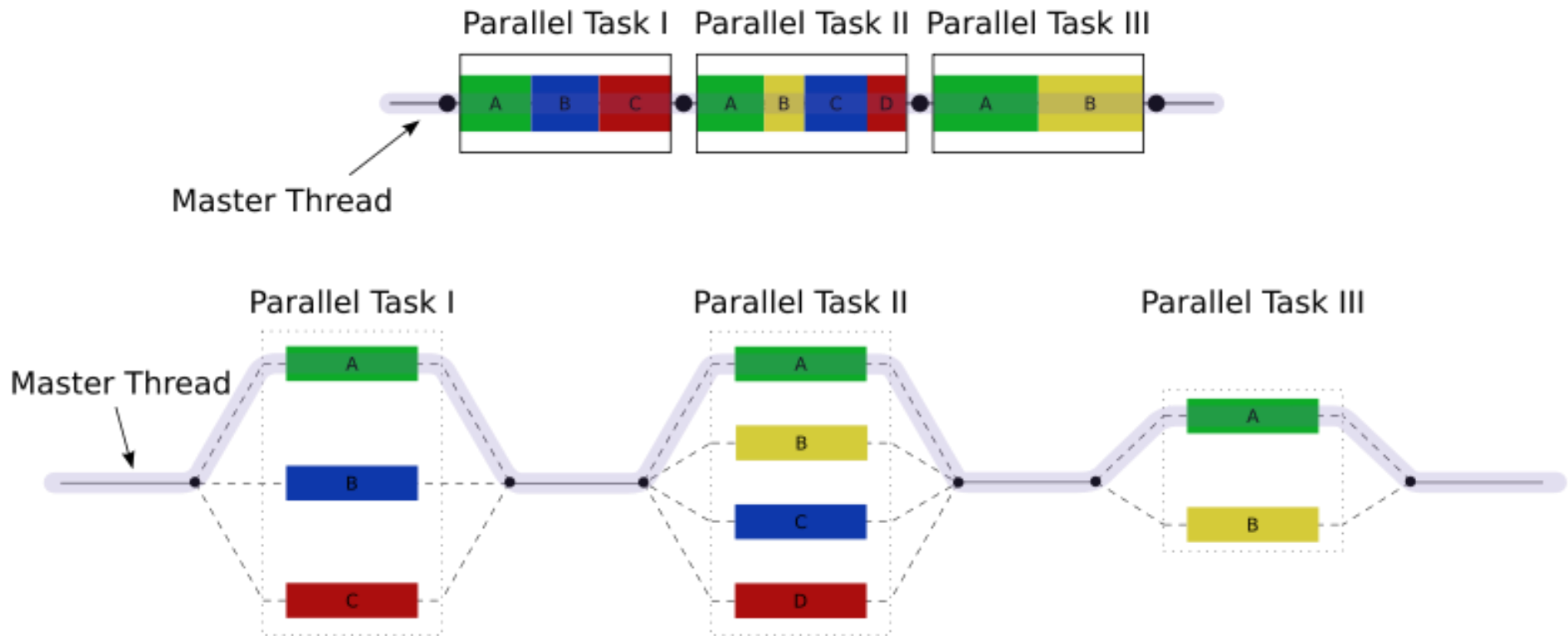
- Набор переменных окружения.

```
OMP_ИМЯ_ПЕРЕМЕННОЙ
```

Изложение материала будет проводиться на примере языка C/C++.

# Модель выполнения

- ❑ «Пульсирующий» (fork-join) параллелизм.



\*Источник: <http://en.wikipedia.org/wiki/OpenMP>

# Модель памяти

- ❑ Рассматривается модель стандартов до OpenMP 4.0 (до появления поддержки гетерогенного программирования)
- ❑ В OpenMP-программе два типа памяти: `private` и `shared`
- ❑ Принадлежность конкретной переменной одному из типов памяти определяется:
  - местом объявления,
  - правилами умолчания,
  - параметрами директив.



# СОЗДАНИЕ ПОТОКОВ

# Формирование параллельной области

- Формат директивы **parallel** :

```
#pragma omp parallel [clause ...]  
    structured_block
```

- Возможные параметры (**clauses**):

```
if (scalar_expression)  
private (list)  
firstprivate (list)  
default (shared | none)  
shared (list)  
copyin (list)  
reduction (operator: list)  
num_threads(integer-expression)
```

# Формирование параллельной области

- Директива `parallel` (основная директива OpenMP):
  - Когда основной поток выполнения достигает директивы `parallel`, создается команда (`team`) потоков.
  - Основной поток (`master thread`) входит в команду и имеет номер 0.
  - Код области `parallel` становится потоковой функцией и назначается потокам для параллельного выполнения.
  - В конце области автоматически обеспечивается синхронизация потоков.
  - Последующие вычисления продолжает выполнять только основной поток.

# Пример использования директивы...

```
#include <omp.h>
void main() {
    int nthreads;
    // Создание параллельной области
#pragma omp parallel
    {
        int tid = omp_get_thread_num();
        // печать номера потока
        printf("Hello World from thread = %d\n", tid);
        // Печать количества потоков - только master
        if (tid == 0) {
            nthreads = omp_get_num_threads();
            printf("Number of threads = %d\n", nthreads);
        }
    } // Завершение параллельной области
}
```

# Пример использования директивы

- ❑ Пример результатов выполнения программы для четырех потоков

Консоль отладки Microsoft Visual Studio

```
Hello World from thread = 0  
Number of threads = 4  
Hello World from thread = 1  
Hello World from thread = 3  
Hello World from thread = 2
```

**Примечание:** Порядок вывода на экран может меняться от запуска к запуску!!!

# Установка количества потоков

- ❑ Способы задания (по убыванию старшинства)
  - Параметр директивы:  
**num\_threads (N)**
  - Функция установки числа потоков:  
**omp\_set\_num\_threads (N)**
  - Переменная окружения:  
**OMP\_NUM\_THREADS**
  - Число, равное количеству процессоров, которое “видит” операционная система.

# Определение времени выполнения параллельной программы

```
double t1, t2, dt;  
t1 = omp_get_wtime ();  
...  
t2 = omp_get_wtime ();  
dt = t2 - t1;
```

# Управление областью видимости

- ❑ Управление областью видимости обеспечивается при помощи параметров директив:
  - **shared, default**
  - **private**
  - **firstprivate**
  - **lastprivate**
  
- ❑ Параметры директив определяют, какие соотношения существуют между переменными последовательных и параллельных фрагментов выполняемой программы.



# Параметр **shared**

- ❑ Параметр **shared** определяет список переменных, которые будут общими для всех потоков параллельной области.

```
#pragma omp parallel shared(list)
```

**Примечание:** правильность использования таких переменных должна обеспечиваться программистом.

# Параметр `private`

- ❑ Параметр `private` определяет список переменных, которые будут локальными для каждого потока.

```
#pragma omp parallel private(list)
```

- ❑ Переменные создаются в момент формирования потоков параллельной области.
- ❑ Начальное значение переменных является неопределенным.

# Пример использования директивы private

```
#include <omp.h>
void main() {
    int nthreads, tid;
    // Создание параллельной области
#pragma omp parallel private(tid)
    {
        tid = omp_get_thread_num();
        // печать номера потока
        printf("Hello World from thread = %d\n", tid);
        // Печать количества потоков - только master
        if (tid == 0) {
            nthreads = omp_get_num_threads();
            printf("Number of threads = %d\n", nthreads);
        }
    } // Завершение параллельной области
}
```

# Параметр **firstprivate**

- ❑ Параметр **firstprivate** позволяет создать локальные переменные потоков, которые перед использованием инициализируются значениями исходных переменных.

```
#pragma omp parallel firstprivate(list)
```

# Параметр `lastprivate`

- ❑ Параметр `lastprivate` позволяет создать локальные переменные потоков, значения которых запоминаются в исходных переменных после завершения параллельной области (используются значения потока, выполнившего последнюю итерацию цикла или последнюю секцию).

```
#pragma omp parallel lastprivate(list)
```

# БИБЛИОТЕКА ФУНКЦИЙ

# Функции управления выполнением...

- ❑ Задать число потоков в параллельных областях

```
void omp_set_num_threads(int num_threads)
```

- ❑ Вернуть число потоков в параллельной области

```
int omp_get_num_threads(void)
```

- ❑ Вернуть максимальное число потоков, которое может быть создано в следующих параллельных областях без параметра **num\_threads**

```
int omp_get_max_threads(void)
```

# Функции управления выполнением...

- ❑ Вернуть номер потока в параллельной области

```
int omp_get_thread_num(void)
```

- ❑ Вернуть число процессоров, доступных приложению

```
int omp_get_num_procs(void)
```

- ❑ Возвращает true, если вызвана из параллельной области программы

```
int omp_in_parallel(void)
```



# Вложенный параллелизм

- Включить/выключить вложенный параллелизм

```
int omp_set_nested(int)
```

- Вернуть, включен ли вложенный параллелизм

```
int omp_get_nested(void)
```

# ПРИВЯЗКА ПОТОКОВ

# Параметр `proc_bind`

- ❑ У директивы `parallel` в стандарте 4.0 был добавлен параметр `proc_bind`, определяющий способы «привязки» потоков к исполнительным устройствам

- ❑ Формат параметра `proc_bind`

```
#pragma omp parallel proc_bind(master | close | spread)
```

- ❑ `master`

Назначить все потоки в команде на то же устройство, на котором выполняется `master`-поток

# Параметр `proc_bind`

## ❑ Формат параметра `proc_bind`

```
#pragma omp parallel proc_bind(master | close |  
spread)
```

## ❑ `close`

Распределить потоки по устройствам в порядке «деление по модулю»

## ❑ `spread`

Распределить потоки по устройствам «по блокам»

# СПОСОБЫ РАСПРЕДЕЛЕНИЯ РАБОТЫ МЕЖДУ ПОТОКАМИ

# Директивы распределения вычислений между потоками

- ❑ Существует 3 директивы для распределения вычислений в параллельной области:
  - **for** – распараллеливание циклов.
  - **sections** – распараллеливание отдельных фрагментов кода (функциональное распараллеливание).
  - **single** – директива для указания последовательного выполнения кода.
- ❑ Начало выполнения директив по умолчанию не синхронизируется.
- ❑ Завершение директив по умолчанию является синхронным.

# Распараллеливание циклов

## ❑ Формат директивы **for**:

```
#pragma omp for [clause ...]  
    for loop
```

## ❑ Основные параметры:

- **private(list)**
- **firstprivate(list)**
- **lastprivate(list)**
- **schedule(kind[, chunk\_size])**
- **reduction(operator: list)**
- **nowait**

# Пример использования директивы for

```
#include <omp.h>
#define CHUNK 100
#define NMAX 1000
void main() {
    int i, n, chunk;
    float a[NMAX], b[NMAX], c[NMAX];
    for (i = 0; i < NMAX; i++)
        a[i] = b[i] = i * 1.0;
    n = NMAX; chunk = CHUNK;
    #pragma omp parallel shared(a, b, c, n, chunk) private(i)
    {
        #pragma omp for
        for (i = 0; i < n; i++)
            c[i] = a[i] + b[i];
    } // end of parallel section
}
```



# Директива for. Параметр `schedule`

- ❑ **static** – итерации делятся на блоки по `chunk` итераций и статически разделяются между потоками.
  - Если параметр `chunk` не определен, итерации делятся между потоками равномерно и непрерывно.
- ❑ **dynamic** – распределение итерационных блоков осуществляется динамически (по умолчанию `chunk=1`).
- ❑ **guided** – размер итерационного блока уменьшается экспоненциально при каждом распределении.
  - `chunk` определяет минимальный размер блока (по умолчанию `chunk=1`).
- ❑ **runtime** – правило распределения определяется переменной `OMP_SCHEDULE` (при использовании `runtime` параметр `chunk` задаваться не должен).

# Пример использования директивы for

```
#include <omp.h>
#define CHUNK 100
#define NMAX 1000
void main() {
    int i, n, chunk;
    float a[NMAX], b[NMAX], c[NMAX];
    for (i = 0; i < NMAX; i++)
        a[i] = b[i] = i * 1.0;
    n = NMAX; chunk = CHUNK;
    #pragma omp parallel shared(a, b, c, n, chunk) private(i)
    {
        #pragma omp for schedule(static, chunk)
        for (i = 0; i < n; i++)
            c[i] = a[i] + b[i];
    } // end of parallel section
}
```

# Объединение директив parallel и for/sections

```
#include <omp.h>
#define CHUNK 100
#define NMAX 1000

void main() {
    int i, n, chunk;
    float a[NMAX], b[NMAX], c[NMAX];
    for (i = 0; i < NMAX; i++)
        a[i] = b[i] = i * 1.0;
    n = NMAX; chunk = CHUNK;
    #pragma omp parallel for shared(a, b, c, n) private(i) \
        schedule(static, chunk)
    for (i = 0; i < n; i++)
        c[i] = a[i] + b[i];
}
```

# Распараллеливание циклов с редукцией

- ❑ Параметр **reduction** определяет список переменных, для которых выполняется операция редукции.

**reduction** (operator: list)

- ❑ Перед выполнением параллельной области для каждого потока создаются копии этих переменных.
- ❑ Потоки формируют значения в своих локальных переменных.
- ❑ При завершении параллельной области на всеми локальными значениями выполняется операция редукции, результаты которой запоминаются в исходных переменных.

# Пример использования параметра reduction

```
#include <omp.h>
void main() {
    int i, n, chunk;
    float a[100], b[100], result;
    n = 100; chunk = 10;
    result = 0.0;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        a[i] = i * 1.0; b[i] = i * 2.0;
    }
    #pragma omp parallel for schedule(static, chunk) \
    reduction(+: result)
    for (i = 0; i < n; i++)
        result = result + (a[i] * b[i]);
    printf("Final result= %f\n", result);
}
```

# Правила записи параметра `reduction`

□ Возможный формат записи выражения:

– `x = x op expr`

– `x = expr op x`

– `x binop = expr`

– `x++`, `++x`, `x--`, `--x`

□ `x` должна быть скалярной переменной.

□ `expr` не должно ссылаться на `x`.

□ `op` (operator) должна быть неперегруженной операцией вида:

`+`, `-`, `*`, `&`, `^`, `|`, `&&`, `||`

□ `binop` должна быть неперегруженной операцией вида:

`+`, `-`, `*`, `&`, `^`, `|`, `&&`, `||`

# СИНХРОНИЗАЦИЯ

# Директива **master**

- ❑ Директива **master** определяет фрагмент кода, который должен быть выполнен только основным потоком
- ❑ Все остальные потоки пропускают данный фрагмент кода
- ❑ Завершение директивы не синхронизируется

```
#pragma omp master newline  
    structured_block
```



# Директива **barrier**

- ❑ Директива **barrier** определяет точку синхронизации, которую должны достигнуть все потоки для продолжения вычислений (директива должна быть вложена в блок)

- ❑ Формат директивы **barrier**

```
#pragma omp barrier newline
```

# Директива **single**

- ❑ Директива **single** определяет фрагмент кода, который должен быть выполнен только одним потоком (любым)
- ❑ Один поток исполняет блок в **single**, остальные потоки приостанавливаются до завершения выполнения блока
- ❑ Формат директивы **single**

```
#pragma omp single [clause ...]  
    structured_block
```

- ❑ Возможные параметры (**clauses**)

**private(list)**

**firstprivate(list)**

**copyprivate(list)**

**nowait**

# Директива **critical**...

- ❑ Директива **critical** определяет фрагмент кода, который должен выполняться только одним потоком в каждый текущий момент времени (критическая секция)

- ❑ Формат директивы **critical**

```
#pragma omp critical [name] newline  
structured_block
```

# Директива critical

```
#include <omp.h>
main()
{
    int x;
    x = 0;
    #pragma omp parallel shared(x)
    {
        #pragma omp critical
        x = x + 1;
    }
}
```

# Директива `atomic`

- ❑ Директива `atomic` определяет переменную, операция с которой (чтение/запись) должна быть выполнена как неделимая

- ❑ Формат директивы `atomic`

```
#pragma omp atomic newline  
statement_expression
```

- ❑ Возможный формат записи выражения

- `x binop = expr`, `x++`, `++x`, `x--`, `--x`
- `x` должна быть скалярной переменной
- `expr` не должно ссылаться на `x`
- `binop` должна быть неперегруженной операцией вида:

`+`, `-`, `*`, `/`, `&`, `^`, `|`, `>>`, `<<`

# Директива atomic

```
#include <omp.h>
main()
{
    int x;
    x = 0;
#pragma omp parallel shared(x)
    {
#pragma omp atomic
        x = x + 1;
    }
}
```

# Функции управления замками...

- ❑ В качестве замков используются переменные типа `omp_lock_t`.

- ❑ Инициализировать замок

```
void omp_init_lock(omp_lock_t *lock)
```

- ❑ Удалить замок

```
void omp_destroy_lock(omp_lock_t *lock)
```

# Функции управления замками

- ❑ Захватить замок, если он свободен, иначе ждать освобождения

```
void omp_set_lock(omp_lock_t *lock)
```

- ❑ Освободить захваченный ранее замок

```
void omp_unset_lock(omp_lock_t *lock)
```

- ❑ Попробовать захватить замок. Если замок занят, возвращает false

```
int omp_test_lock(omp_lock_t *lock)
```



# ПЕРЕМЕННЫЕ ОКРУЖЕНИЯ

# Функции управления выполнением...

- ❑ OMP\_SCHEDULE – определяет способ распределения итераций в цикле, если в директиве for использована клауза schedule(runtime)
- ❑ OMP\_NUM\_THREADS – определяет число нитей для исполнения параллельных областей приложения
- ❑ OMP\_NESTED – разрешает или запрещает вложенный параллелизм
- ❑ OMP\_STACKSIZE – задать размер стека для потоков
- ❑ Компилятор с поддержкой OpenMP определяет макрос “\_OPENMP”, который может использоваться для условной компиляции отдельных блоков, характерных для параллельной версии программы

# ВОПРОСЫ?