**Белорусский государственный университет**

Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра технологий программирования

**ЗАДАНИЕ НА КУРСОВОЙ ПРОЕКТ**

Студент Котусев Дмитрий Дмитриевич

1. Тема Применение искусственного интеллекта для разработки компьютерных игр

2. Срок представления курсовой работы к защите

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_12.12.2019\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3. Исходные данные для научного исследования (проектирования)

Искусственный интеллект в компьютерных играх – Алекс Дж. Шампандар

The Beginner’s Guide To Artificial Intelligence in Unity – Penny de Byl

[https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9\_%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83%D1%81%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9\_%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82](https://ru.wikipedia.org/wiki/Игровой_искусственный_интеллект)

<https://habr.com/ru/company/intel/blog/265679/>

<https://dev.by/news/ai-trainig-on-games>

<https://software.intel.com/ru-ru/articles/designing-artificial-intelligence-for-games-part-1>

<https://cyberleninka.ru/article/n/intellektualnye-sistemy-v-kompyuternyh-igrah-perspektivy-razvitiya-iskusstvennogo-intellekta-v-igrovoy-industrii>

<https://nauchforum.ru/studconf/tech/xxxv/11624>

4. Содержание курсовой работы

4.0. Введение

4.1. Игровой искусственный интеллект

Обзор и классификация технологий и методов искусственного интеллекта

4.2 Проектирование игрового приложения с искусственным интеллектом

Обзор современных компьютерных игр и их классификация

Функциональные и нефункциональные требования

Алгоритмы для реализации искусственного интеллекта

Архитектура приложения

4.3 Реализация искусственного интеллекта в компьютерной стратегии в реальном времени

Используемые технологии для реализации компьютерной стратегии в реальном времени

Реализация прототипа

4.4 Заключение

Руководитель курсовой работы                 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

                                                                                                              подпись, дата инициалы, фамилия

Задание принял к исполнению  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

                                                                                                 подпись, дата