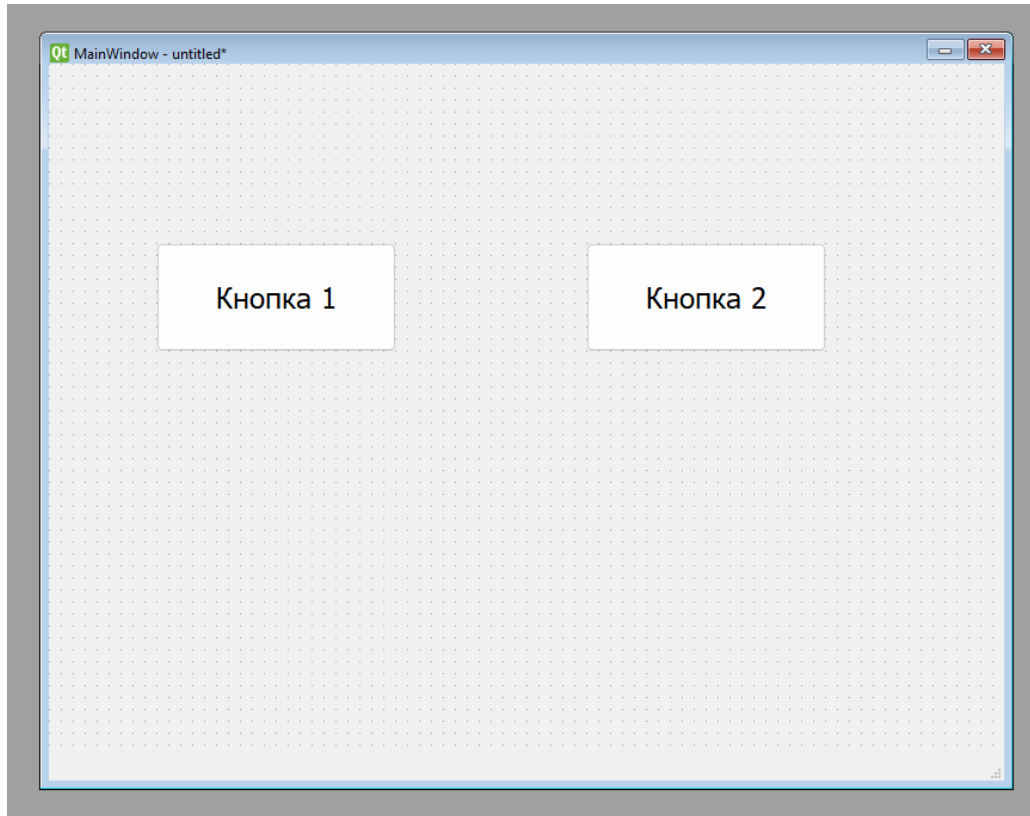


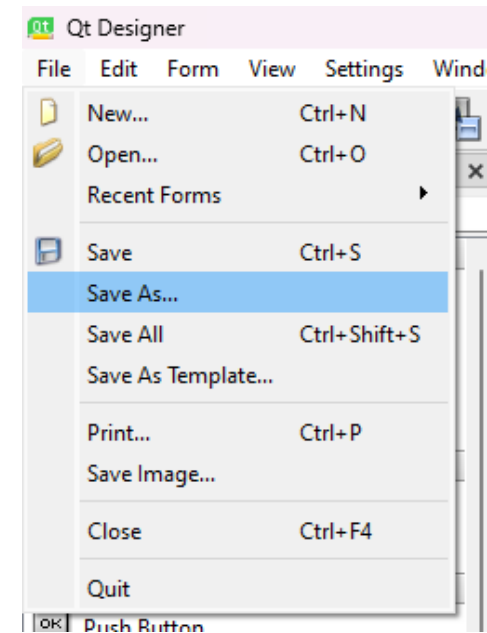
Связь .uі файла и Python

10 – 11 класс

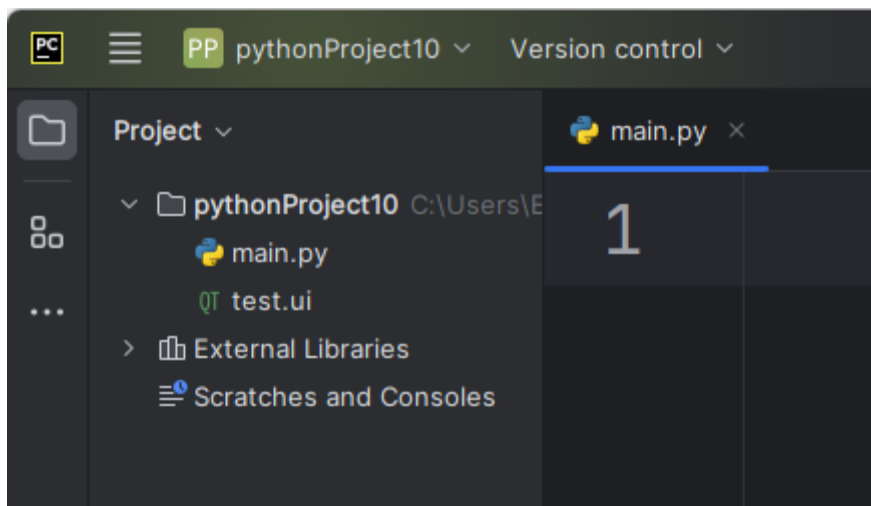
Завершение работы с QT Designer



pushButton_2 : QPushButton	
Property	Value
▼ QObject	
objectName	pB2
▼ QWidget	
enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
> geometry	[(450, 150), 201 x 91]



Импорт в PyCharm и преобразование

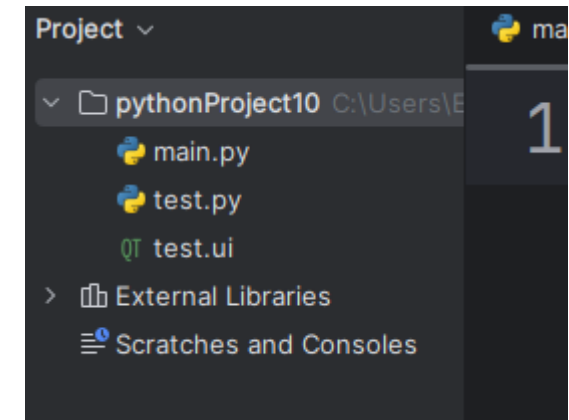


```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <ui version="4.0">
3   <class>MainWindow</class>
4   <widget class="QMainWindow" name="MainWindow">
5     <property name="geometry">
6       <rect>
7         <x>0</x>
8         <y>0</y>
9         <width>800</width>
10        <height>600</height>
11      </rect>
12    </property>
13    <property name="windowTitle">
14      <string>MainWindow</string>
15    </property>
16    <widget class="QWidget" name="centralwidget">
17      <widget class="QPushButton" name="pushButton">
18        <property name="geometry">
```

Импорт в PyCharm и преобразование

Для новых функций и улучшения! <https://pypi.org/project/pyqt6/>

```
pythonProject10> pip install pyqt6
```



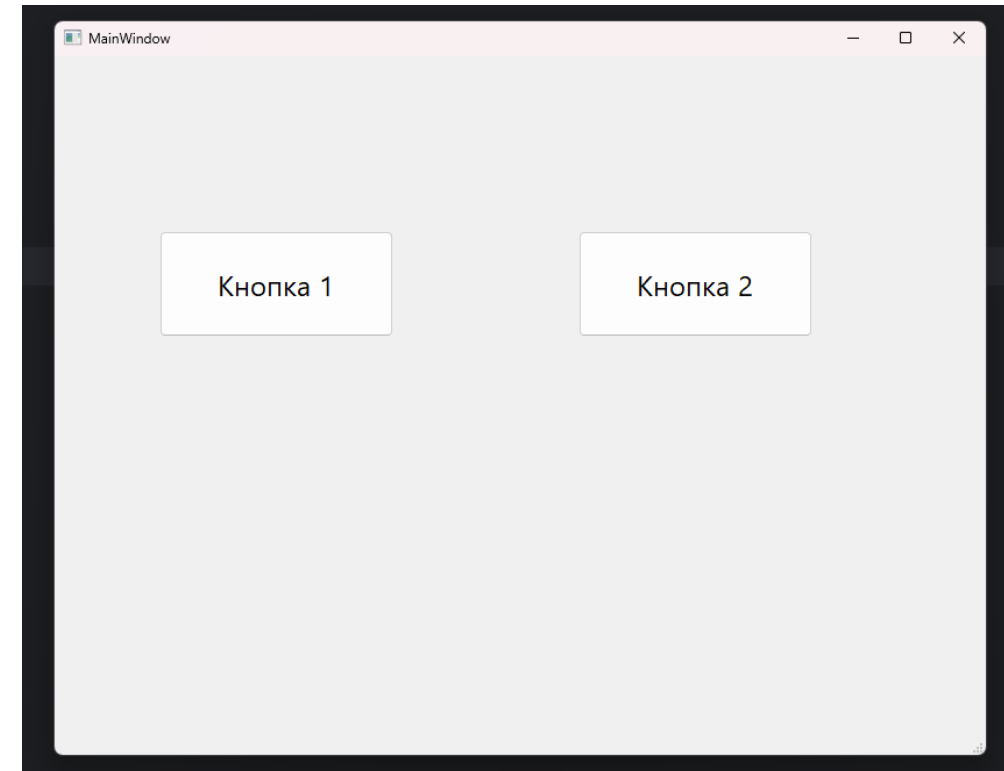
```
pythonProject10> pip upgrade pip
```

```
pythonProject10> pyuic6 test.ui -o test.py
```

```
1  # Form implementation generated from reading ui file
2  #
3  # Created by: PyQt6 UI code generator 6.6.1
4  #
5  # WARNING: Any manual changes made to this file will be lost when
6  # run again. Do not edit this file unless you know what you are
7  # doing.
8
9  from PyQt6 import QtCore, QtGui, QtWidgets
10
11
12 class Ui_MainWindow(object):
13     def setupUi(self, MainWindow):
14         MainWindow.setObjectName("MainWindow")
```

Напишем код на Python

```
main.py × test.py
1 import sys
2 from PyQt6 import QtWidgets, uic
3
4 from test import Ui_MainWindow
5
6
7 class MainWindow(QtWidgets.QMainWindow, Ui_MainWindow):
8     def __init__(self, *args, obj=None, **kwargs):
9         super(MainWindow, self).__init__(*args, **kwargs)
10        self.setupUi(self)
11
12
13 app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
14
15 window = MainWindow()
16 window.show()
17 app.exec()
18
```



Привязка к действиям

2 usages

```
7 class MainWindow(QMainWindow, Ui_MainWindow):  
8     def __init__(self, *args, obj=None, **kwargs):  
9         super(MainWindow, self).__init__(*args, **kwargs)  
10        self.setupUi(self)  
11  
12        self.pB2.clicked.connect(self.first)
```

1 usage

```
14 def first(self):  
15     print("lol")
```

Редактирование внешнего вида и не только

1 usage

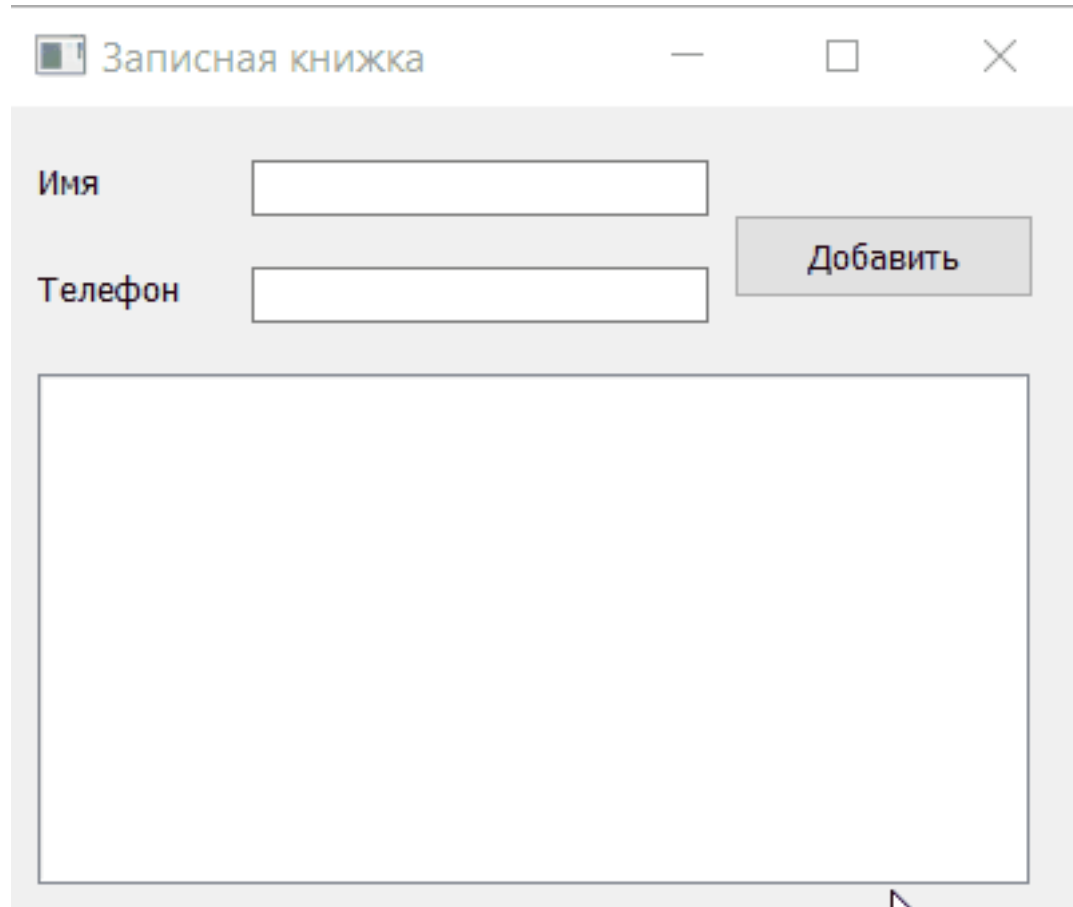
```
def first(self):  
    self.pB2.setStyleSheet("""  
        QPushButton {  
            background-color: red;  
        }  
    """)
```

```
self.pB2.resize(20, 100)  
self.pB2.move(200, 200)
```

Задание 1. Создайте кликер из кнопки и LCD экрана, на который необходимо выводить количество кликов.

Задание 2. Создайте простой конвертер валют, который позволит переводить из рубля в юань, тенге и белорусский рубль.

Задание 3. Реализуйте приложение, которое позволит добавлять записи в записную книжку.



Записная книжка

Имя

Телефон

Добавить

Задание 4. Минипланировщик: реализация. Теперь вам предстоит запрограммировать его до рабочего состояния.

Минипланировщик

0:00

←

Июль 2020

→

	Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
27	29	30	1	2	3	4	5
28	6	7	8	9	10	11	12
29	13	14	15	16	17	18	19
30	20	21	22	23	24	25	26
31	27	28	29	30	31	1	2
32	3	4	5	6	7	8	9

Добавить событие