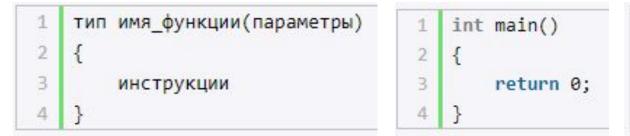
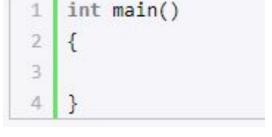
Функции

Функция определяет действия, которые выполняет программа. Функции позволяют выделить набор инструкций и назначить ему имя. А затем многократно по присвоенному имени вызывать в различных частях программы. По сути функция - это именованный блок кода.





```
void hello()

{
    std::cout << "hello" << std::endl;
}</pre>
```

Без пара #include <iostream>

```
void fun()
    std::cout<< "Я функция " << std::endl;
int main()
    fun();
    fun();
    fun();
    return 0;
3
```

С параметрами

1 (тип_параметра1 имя_параметра1, тип_параметра2 имя_параметра2, ... тип_параметраN имя_параметраN)

```
#include <iostream>
void print(std::string name, int age)
    std::cout << "Имя " << name << " Возраст: " << age << std::endl;
int main()
    print("Дима", 22);
```

Глобальная переменная

```
#include <iostream>
int global = 5; // глобальные переменные
int global too = 10;
void summa() {
    std::cout << global + global_too; // суммируем числа
int main() {
    summa();
    return 0;
```

https://cdn.stepik.net/video/29001/1080/ecc6bbe6b92f87deca674c3b59a6e635.mp4

```
1 #include <iostream>
 2 using namespace std;
 3
 4 int min(int a, int b) {
      if (a < b) return a;
      else return b;
 9 int main() {
      int a, b, c , d;
10
      cin >> a >> b >> c >> d;
       cout << min(min(a,b), min(c,d));
12
13
       return 0;
14 }
```