
Задание 2.

Уровень 1.

Пусть Animal будет родительским для класса Cat. Метод makeNoise() класса Cat выводит «Имя животного говорит Мяу». Конструктор класса Cat выводит «Родился кот», а также вызывает родительский конструктор.

Уровень 2.

Пусть Animal будет родительским для класса Dog. Метод makeNoise() для Dog выводит «Имя животного говорит Гав». Конструктор Dog выводит «Родилась собака», а также вызывает родительский конструктор.

Уровень 3.

Основная программа. Код, создающий кота, двух собак и одно простое животное. Дайте имя каждому животному (через вызов методов). Код, вызывающий eat() и makeNoise() для каждого животного.
