
Промежуточные задания

1. Выведите все натуральные числа от 1 до 100, которые делятся на 3.
2. По данному натуральном n вычислите сумму $1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2$.
3. В первый день спортсмен пробежал x километров, а затем он каждый день увеличивал пробег на 10% от предыдущего значения. По данному числу u определите номер дня, на который пробег спортсмена составит не менее u километров.

Задание 4. Работа с циклами.

Уровень 1.

$(* \wedge \omega \wedge)$ - это довольная кошка. Спросите пользователя, сколько он хочет кошек? Всех в одну строку или по очереди?

Выведите кошек на экран, радуйтесь.

Уровень 2.

Из предыдущего задания (уровень 3) сделайте игру интерактивной. Пусть пользователь вводит числа пока не угадает.

Сделайте так, чтобы число загаданное число генерировалось случайным образом (используйте модуль `random`).

Уровень 3.

Пусть есть уравнение $x^3 + 4x^2 + 4x = 0$. Вам нужно его решить, но лень делать это самостоятельно. Известно, что решения уравнения это целые числа от -100 до 100. Найдите их, используя циклы.

Add

1. Найдите первые 20 простых чисел.

2. Вклад в банке составляет x рублей. Ежегодно он увеличивается на p процентов, после чего дробная часть копеек отбрасывается. Определите, через сколько лет вклад составит не менее y рублей.
