
Промежуточные задания.

1. Пользователь вводит с клавиатуры своё имя, фамилию и отчество (стандартный ввод). Выведите их на экран (стандартный вывод).
2. Даны три целых числа. Найдите наибольшее из них (программа должна вывести ровно одно целое число).
Используйте ровно два оператора сравнения ($>$, $<$, $>=$, $<=$) для решения этой задачи. Использовать функции `max` и `min` нельзя.

Задание 3. Работа с условными конструкциями.

Уровень 1.

Преобразуйте код из задания 2 так, чтобы начальные данные вводились с клавиатуры, а результат выводился на экран. (Любой из уровней)

Уровень 2.

Реализуйте диалог с пользователем. Спросите его имя (ввод с клавиатуры), поздоровайтесь (вывод). Спросите что он больше любит, пиццу или суши (ввод). Отреагируйте в зависимости от его ответа (вывод).

Уровень 3.

Реализуйте небольшую игру с пользователем. Загадайте число от 1 до 10 и запишите в переменную. Попросите пользователя угадать его (ввод с клавиатуры).

Пользователь вводит число, программа отвечает больше, меньше, или равно это число загаданному.

Add

1. Даны три целых числа. Определите, сколько среди них совпадающих. Программа должна вывести одно из чисел: 3 (если все совпадают), 2 (если два совпадает) или 0 (если все числа различны).

2. Шахматная ладья ходит по горизонтали или вертикали. Даны две различные клетки шахматной доски, определите, может ли ладья попасть с первой клетки на вторую одним ходом.

Входные данные:

Программа получает на вход четыре числа от 1 до 8 каждое, задающие номер столбца и номер строки сначала для первой клетки, потом для второй клетки.

Выходные данные:

Программа должна вывести YES, если из первой клетки ходом ладьи можно попасть во вторую или NO в противном случае.
