
НТ6

Уровень 1.

Вызовите главное окно tkinter.

Создайте в нем элемент Label с текстом “Это мой графический интерфейс”.

Уровень 2.

Добавьте к этому интерфейсу кнопку (Button) и поле ввода (Entry). Пусть при нажатии на кнопку текст из поля Entry записывается в Label.

Уровень 3.

Создайте еще одну кнопку, которая будет закрывать программу (например через `sys.exit()`)
