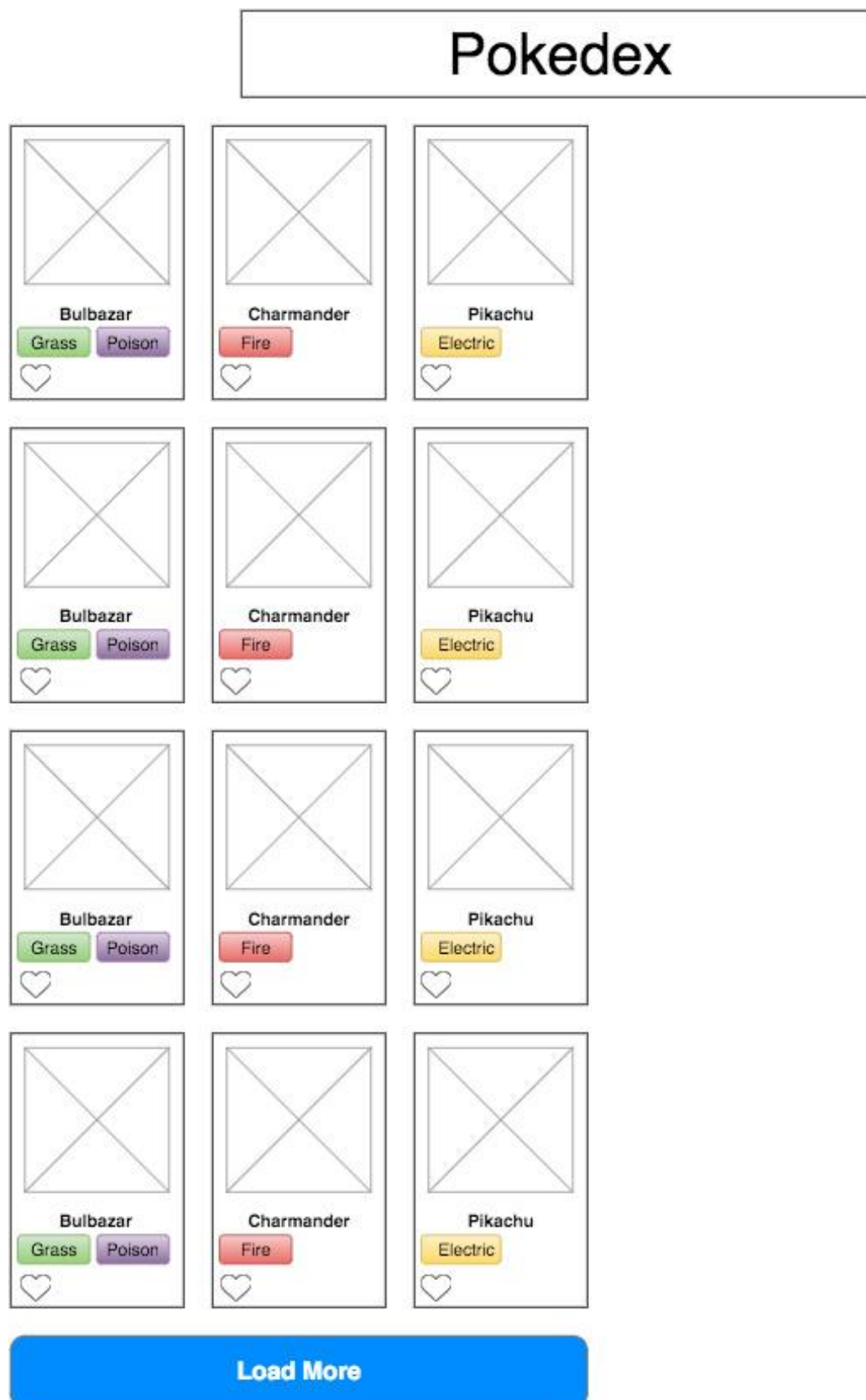


Модуль №5

Создадим сайт для покемонов! Конечно нам пригодится стороннее API для этого. В нашем случае используем <http://pokeapi.co/>

Дизайн будет выглядеть следующим образом:

Рис. 1



Выбор конкретного покемона

Рис. 2

Pokedex

Bulbazar

GrassPoison

Charmander

Fire

Pikachu

Electric

Bulbazar

GrassPoison

Charmander

Fire

Pikachu

Electric

Bulbazar

GrassPoison

Charmander

Fire

Pikachu

Electric

Bulbazar

GrassPoison

Charmander

Fire

Pikachu

Electric

Charmander #004

Type	Fire
Attack	52
Defense	43
HP	39
SP Attack	60
SP Defense	50
Speed	65
Weight	85
Total moves	89

Load More

Работа интерфейса

1. Создать 2 раздела, в первом будет выводиться общий список покемонов, а во втором исключительно понравившиеся.
2. Выбрать можно только одного покемона, при клике на нём он подсвечивается.
3. При клике на “Load More” показывается полная информация про выбранного покемона справа (рис. 2). Предыдущий открытый (если таковой был) скрывается
4. При клике на сердечко информация о покемоне сохраняется в LocalStorage и само сердечко остается активным пока на него не кликнут еще раз чтоб удалить всю информацию
5. При переходе на вкладку с понравившимися покемонами мы увидим точно такой-же функционал, как и на главной странице, только со списком взятым из LocalStorage.

Плюсом будет являться

- адаптивная верстка под все экраны
- использование любого препроцессора (LESS, SASS)
- создание сортировки по типу покемона

Работа с API

1. Список покемонов <http://pokeapi.co/api/v1/pokemon/?limit=12>
2. Информация об одном покемоне
<http://pokeapi.co/api/v1/pokemon/{{id}}>
3. Картинка покемона <http://pokeapi.co/media/img/{{id}}.png> (или же взять из json объекта в списке)
4. Информация о всех типах покемонов
<http://pokeapi.co/api/v1/type/?limit=999>

Больше информации можно найти здесь <http://pokeapi.co/docs/v1/>

Требования к разработке

1. Использовать исключительно AngularJS или React
2. По возможности не использовать JQuery
3. Свой проект необходимо залить на <https://github.com/>
4. В репозитории не должно находиться лишних файлов (таких как ".idea" и тд.)
5. Необходимо создать readme.md файл, в котором будет описана точная инструкция запуска вашего приложения