

```
> restart
```

```
> with(LinearAlgebra) : with(ArrayTools) : with(plots) : with(CurveFitting) :
```

## Реализация кубического сплайна

```
> Cubic_Spline := proc(X, f)
  local i, n, m_fun, h, a, b, c, d, S, L, A, fs, Y;
  n := numelems(X);
  Y := [seq(f(X[i]), i = 1..n)];
  h := [0, seq(X[i] - X[i - 1], i = 2..n, 1)];
  m_fun := ((i, j) → if i = 1 and j = 1 or i = n and j = n then 1
    elif i = 1 and j = 2 or i = n and j = n - 1 then 0
    elif i = j then 2 · (h[i] + h[i + 1])
    elif i - j = 1 then h[i]
    elif i - j = -1 then h[i + 1]
    else 0
  end if);
  S := ((i, x) → a[i] + b[i] · (x - X[i]) +  $\frac{c[i]}{2} (x - X[i])^2 + \frac{d[i]}{6} (x - X[i])^3$ );
  L := [];
  A := Matrix(n, m_fun);
  fs := Vector([0, seq( $6 \cdot \left( \frac{(Y[i + 1] - Y[i])}{h[i + 1]} - \frac{(Y[i] - Y[i - 1])}{h[i]} \right)$ , i = 2..n - 1),
    0]);
  c := LinearSolve(A, fs);

  a := (0, seq(Y[i], i = 2..n));
  b := (0, seq( $\frac{(Y[i] - Y[i - 1])}{h[i]} + \frac{c[i] \cdot h[i]}{3} + \frac{c[i - 1] \cdot h[i]}{6}$ , i = 2..n));
  d := (0, seq( $\frac{(c[i] - c[i - 1])}{h[i]}$ , i = 2..n));
  for i from 2 to n do
    if i = n then L := [op(L), X[i - 1] ≤ x ≤ X[i]] else L := [op(L), X[i - 1] ≤ x
      < X[i]] end if;
    L := [op(L), S(i, x)];
  end do;
  return x → piecewise(seq(L));
end proc;
```

## Реализация В-сплайна

```
> B_Spline := proc(xs, f) local e, n, X, B0, B1, B2, lambda, res;
  e := 10-9;
  n := numelems(xs) + 1;
  X := [xs[1] - 2 · e, xs[1] - e, op(xs), xs[-1] + e, xs[-1] + 2 · e];
  B0 := (i, x) → piecewise(X[i] ≤ x < X[i + 1], 1, 0);
```

```

B1 := (i, x) →  $\frac{x - X[i]}{X[i + 1] - X[i]} \cdot B0(i, x) + \frac{X[i + 2] - x}{X[i + 2] - X[i + 1]} \cdot B0(i + 1, x);$ 
B2 := (i, x) →  $\frac{x - X[i]}{X[i + 2] - X[i]} \cdot B1(i, x) + \frac{X[i + 3] - x}{X[i + 3] - X[i + 1]} \cdot B1(i + 1, x);$ 

```

```

lambda := j → piecewise(

```

```

j = 1, f(X[1]) ,

```

```

1 < j < n,  $\frac{1}{2} \left( -f(X[j + 1]) + 4 \cdot f\left(\frac{X[j + 1] + X[j + 2]}{2}\right) - f(X[j + 2]) \right),$ 

```

```

j = n, f(X[n + 1])

```

```

);

```

```

res := x → sum(lambda(i) · B2(i, x), i = 1..n);

```

```

return res;

```

```

end proc;

```

```

> Maple_Cubic_Spline := proc(X, f)

```

```

local i;

```

```

local Y := [seq(f(X[i]), i = 1..11)];

```

```

return x → Spline(X, Y, x, degree = 3);

```

```

end proc;

```

```

> Maple_B_Spline := proc(X, f)

```

```

local i;

```

```

local e := 10-9;

```

```

local Y := [f(X[1]), f(X[1]), seq(f(X[i]), i = 1..11), f(X[11]), f(X[11])];

```

```

return x → BSplineCurve( [X[1] - 2 · e, X[1] - e, op(X), X[11] + e, X[11] + 2
· e], Y, x, order = 3);

```

```

end proc;

```

```

> f := x → x4

```

$f := x \mapsto x^4$

(1)

```

> X := [0.0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1.0]

```

$X := [0., 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1.0]$

(2)

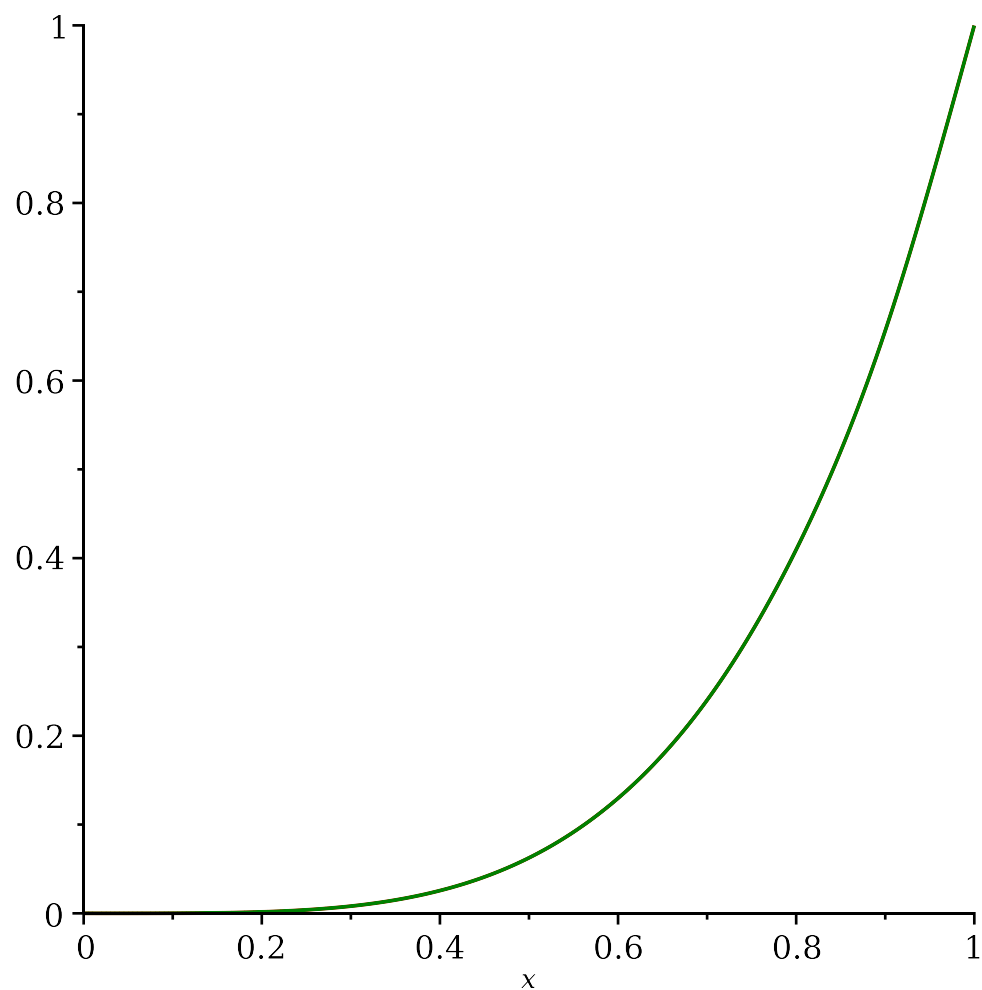
Построим аппроксимацию функции

$f(x) = x^4$  кубическими сплайнами: своим и стандартным из Maple

```

> plot([Cubic_Spline(X, f)(x), Maple_Cubic_Spline(X, f)(x)], x = 0..1, color
= ["Red", "Green"])

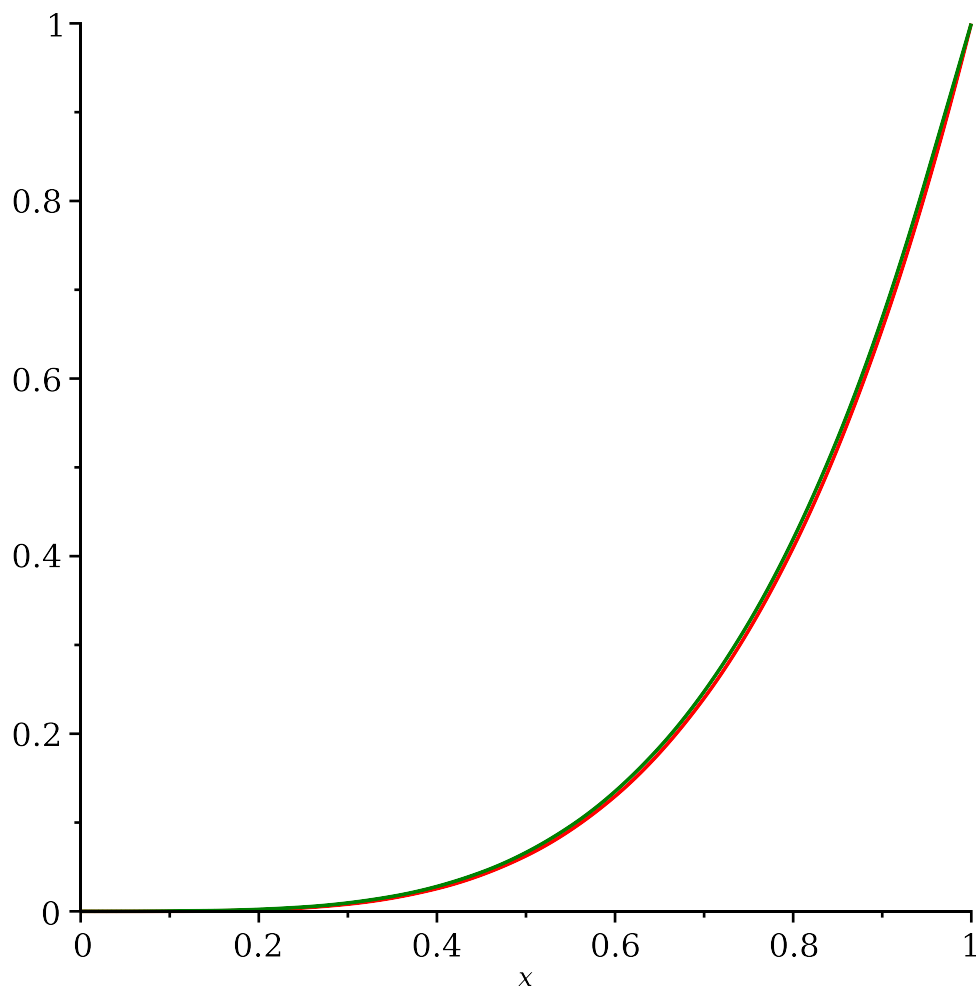
```



Визуально графики получились очень похожими.

Теперь воспользуемся своими В-сплайнами и встроенными.

```
> plot([B_Spline(X, f)(x), Maple_B_Spline(X, f)(x)], x = 0..1, color = ["Red",  
    "Green"])
```



Здесь же видно на глаз, что графики расходятся.

### Теперь посчитаем максимальную ошибку каждой аппроксимации

```
> error_Cubic_Spline := max([seq(abs(Cubic_Spline(X, f)(x) - f(x)), x = 0..1, 0.01)])
```

*error\_Cubic\_Spline := 0.00586382253191997* (3)

```
> error_Maple_Cubic_Spline := max([seq(abs(Maple_Cubic_Spline(X, f)(x) - f(x)), x = 0..1, 0.01)])
```

*error\_Maple\_Cubic\_Spline := 0.00586382253191975* (4)

```
> error_B_Spline := max([seq(abs(B_Spline(X, f)(x) - f(x)), x = 0..1, 0.01)])
```

*error\_B\_Spline := 0.0002049601* (5)

Для встроенного В-сплайна не получилось посчитать ошибку:(

### Наблюдение

Кубические сплайны показали одинаковую максимальную погрешность, а В-сплайн показал наиболее точный результат, оценивая встроенный В-сплайн визуально, предполагаю, что он наименее точный в данном случае.

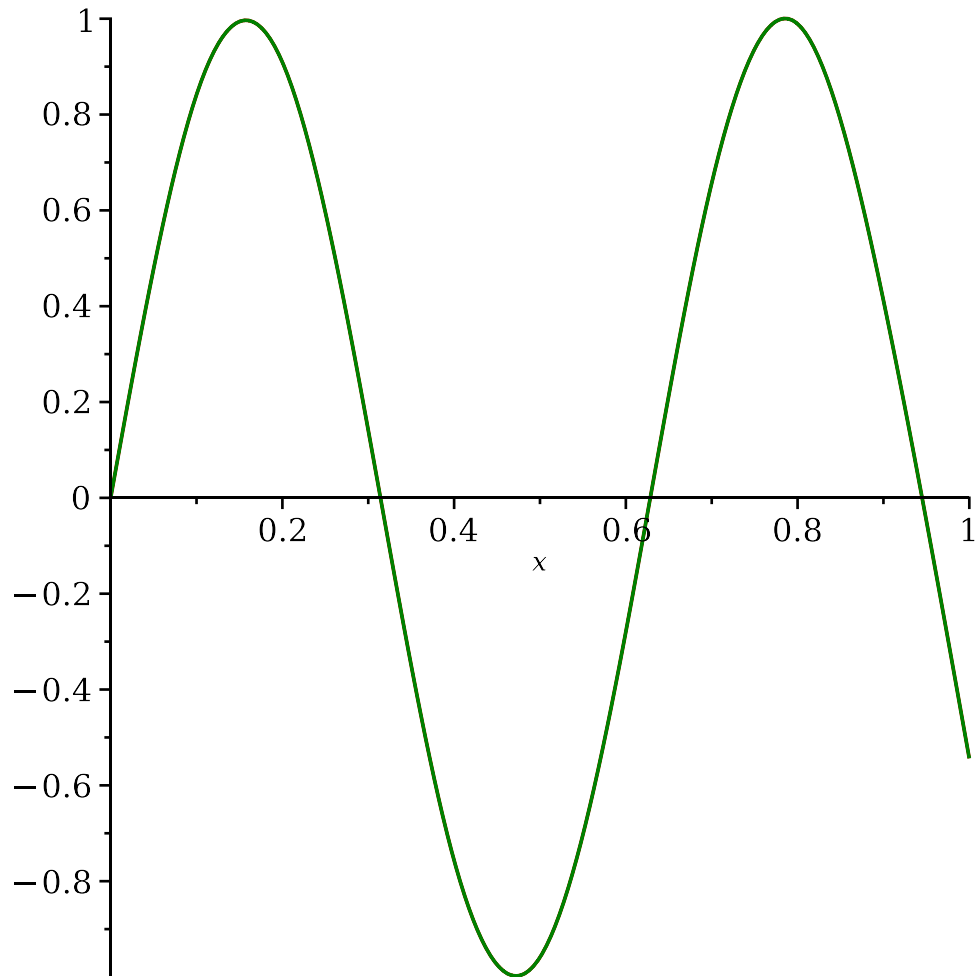
### Повторим для другой функции

```
> f := x -> sin(10 x)
```

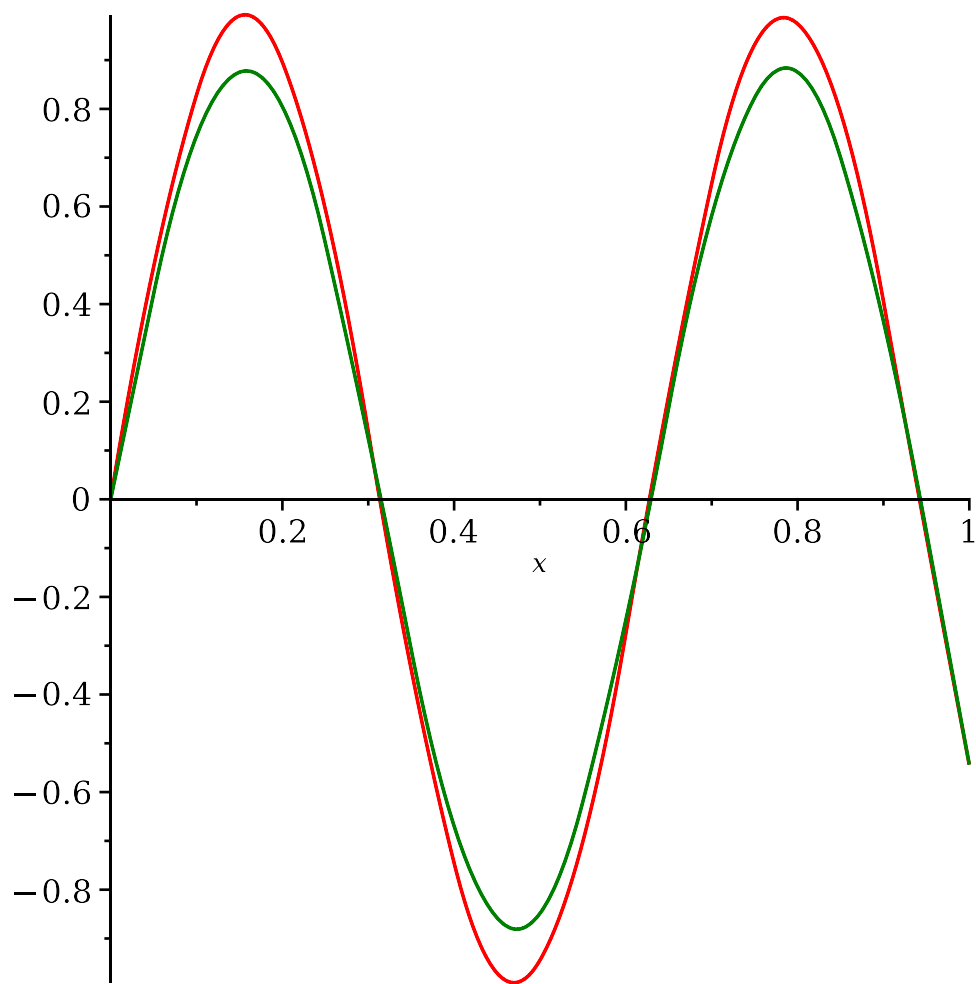
$$f := x \mapsto \sin(10 \cdot x)$$

**(6)**

```
> plot([Cubic_Spline(X, f)(x), Maple_Cubic_Spline(X, f)(x)], x = 0..1, color
      = ["Red", "Green"])
```



```
> plot([B_Spline(X, f)(x), Maple_B_Spline(X, f)(x)], x = 0..1, color = ["Red",
      "Green"])
```



```
> error_Cubic_Spline := max([seq(abs(Cubic_Spline(X, f)(x) - f(x)), x = 0..1, 0.01)])
```

*error\_Cubic\_Spline := 0.0289563391141861* **(7)**

```
> error_Maple_Cubic_Spline := max([seq(abs(Maple_Cubic_Spline(X, f)(x) - f(x)), x = 0..1, 0.01)])
```

*error\_Maple\_Cubic\_Spline := 0.0289563390990514* **(8)**

```
> error_B_Spline := max([seq(abs(B_Spline(X, f)(x) - f(x)), x = 0..1, 0.01)])
```

*error\_B\_Spline := 0.0154298791* **(9)**

Для данной функции ситуация повторяется, кубические сплайны показывают очень близкий результат, В-сплайн оказывается самым точным, а встроенный В-сплайн наименее точный.