

# Использование Python

## Прикладное ПО

- BitTorrent (до версии 6) — 100%
- Ubuntu Software Center — 100%
- Blender

Python используется как средство создания инструментов и прототипов, системы логики в играх, как средство импорта/экспорта файлов (например COLLADA), автоматизации задач

- GIMP

Python используется для написания дополнительных модулей, например, фильтров.

# Использование Python

## Компьютерные игры

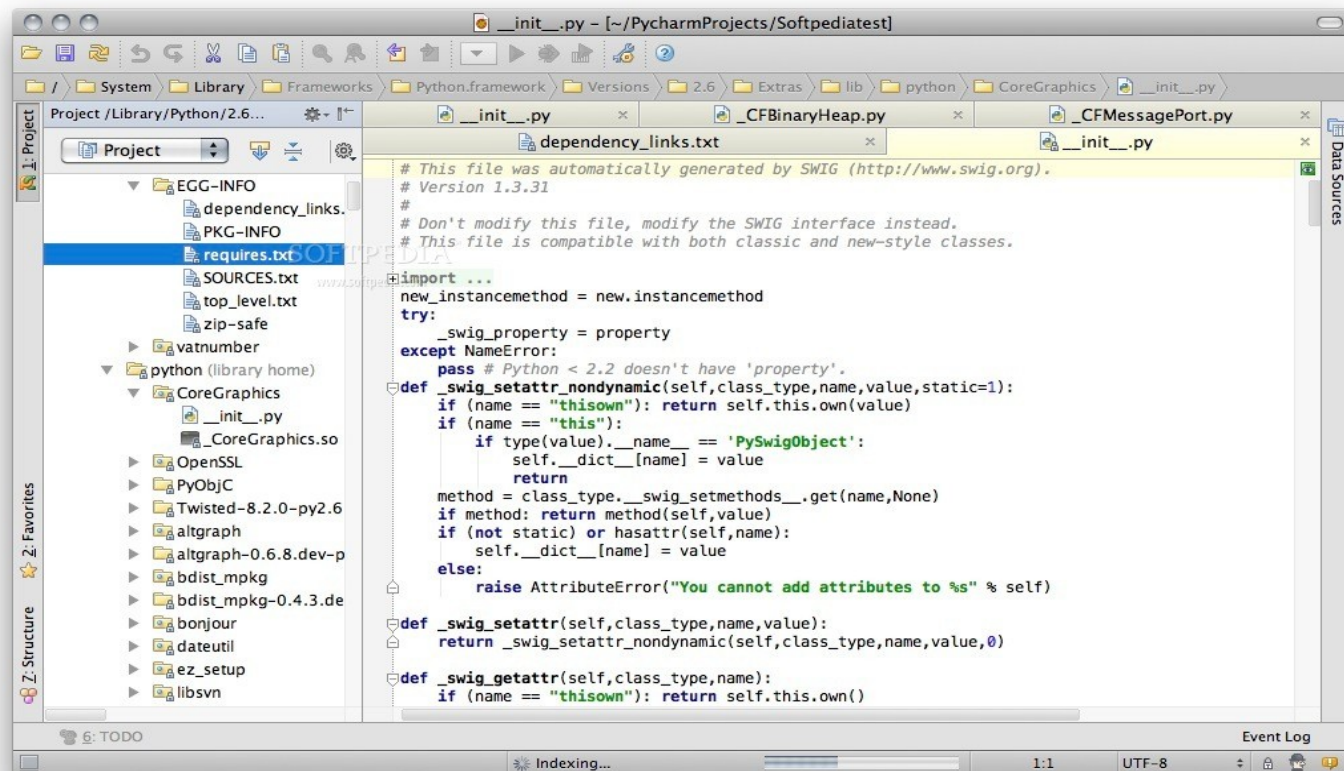
- Civilization IV
  - «Most of the game is written in Python, and can be customized»
- Battlefield 2
  - Для кастомизации игры, написания модов, etc.
- World of Tanks
  - «В качестве скриптового языка в проекте используется Python. Всю красоту, которую мы сделали во Flash, нужно подключить в игре, наполнить данными, обработать и транслировать пользовательский ввод в реальные действия в игре. Все это как раз и делается в Python.»
- GIMP
  - Python используется для написания дополнительных модулей, например, фильтров.

# Библиотеки

- стандартная библиотека!
- PyGame — для написания компьютерных игр и мультимедийных приложений (основана на SDL)
- Django — для создания веб-приложений (серверная часть)
- NumPy, SciPy — для решения математических задач
- PySide, PyGTK — для создания GUI
- ...

# Среда разработки

- PyCharm
  - Eric
  - Eclipse + PyDEV
- текстовые редакторы
- Notepad++
  - IDLE



# Ресурсы

- [ru.wikipedia.org/wiki/Python](http://ru.wikipedia.org/wiki/Python)
- [pythonworld.ru](http://pythonworld.ru)
- [pythontutor.ru](http://pythontutor.ru) (работает в браузере)
- [python.org](http://python.org) (на английском языке)
- [ru.wikibooks.org/wiki/Python](http://ru.wikibooks.org/wiki/Python) (см. документацию для версии 3.1)
- статьи на Хабре: [habrahabr.ru/hub/python/best/](http://habrahabr.ru/hub/python/best/)