

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Обработка стандартных прерываний

Студент гр. 9381

Прибылов Н.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

В архитектуре компьютера существуют стандартные прерывания, за которыми закреплены определённые вектора прерываний. Вектор прерываний хранит адрес подпрограммы обработчика прерываний. При возникновении прерывания, аппаратура компьютера передаёт управление и выполняет соответствующие действия.

В данной лабораторной работе предлагается построить обработчик прерываний сигналов таймера. Эти сигналы генерируются аппаратурой через определённые интервалы времени и, при возникновении такого сигнала, возникает прерывание с определённым значением вектора. Таким образом, управление будет передано функции, чья точка входа записана в соответствующий вектор прерывания.

Ход работы.

1. Был написан и отлажен программный модуль типа .EXE, который выполняет следующие функции:

- Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 1Ch.
- Устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний, если прерывание не установлено, и осуществляется выход о функции 4Ch прерывания int 21h.
- Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.
- Выгрузка прерывания о соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

2. Далее была запущена отлаженная программа, проверено, что резидентный обработчик прерывания 1Ch установлен. Сделано так, чтобы

работа прерывания отображалась на экране, а также проверено размещение прерывания в памяти. Для этого была запущена программа лабораторной работы №3, которая отображает карту памяти в виде списка блоков MCB.

```
X:\>lab4.exe
Interrupt is loading now.      Interrupts call count: 1009
X:\>_
```

Программа запущена

```
X:\>lab3_1.com
- Available memory:      632 Kb,  784 b
- Extended memory:      15360 Kb
- MCB table:
MCB type: 4D    PSP addr: 0008  Mem size:    0 Kb,   16 b    End:
MCB type: 4D    PSP addr: 0000  Mem size:    0 Kb,   64 b    End:
MCB type: 4D    PSP addr: 0040  Mem size:    0 Kb,  256 b    End:
MCB type: 4D    PSP addr: 0192  Mem size:    0 Kb,  144 b    End:
MCB type: 4D    PSP addr: 0192  Mem size:    0 Kb,  784 b    End: LAB4
MCB type: 4D    PSP addr: 01CE  Mem size:    0 Kb,  144 b    End:
MCB type: 5A    PSP addr: 01CE  Mem size:   632 Kb,  784 b    End: LAB3_1
X:\>_
```

Программа из лаб. работы №3 запущена

3. Была запущена отлаженная программа еще раз и проверено, что она определяет установленный обработчик прерываний.

```
X:\>lab4.exe
Interrupt is already loaded.
X:\>_
```

Программа запущена повторно

4. Была запущена отлаженная программа с ключом выгрузки и проверено, что резидентный обработчик прерывания выгружен, то есть сообщения на

экран не выводятся, а занятая резидентом память освобождена. Для этого также была запущена программа лабораторной работы №3.

```
X:\>lab4.exe /un
Interrupt was restored.
X:\>_
```

Программа запущена с ключом /un

```
X:\>lab3_1.com
- Available memory:      633 Kb,  720 b
- Extended memory:      15360 Kb
- MCB table:
MCB type: 4D   PSP addr: 0008  Mem size:   0 Kb,   16 b   End:
MCB type: 4D   PSP addr: 0000  Mem size:   0 Kb,   64 b   End:
MCB type: 4D   PSP addr: 0040  Mem size:   0 Kb,  256 b   End:
MCB type: 4D   PSP addr: 0192  Mem size:   0 Kb,  144 b   End:
MCB type: 5A   PSP addr: 0192  Mem size:  633 Kb,  720 b   End: LAB3_1
X:\>_
```

Программа из лаб. работы №3 запущена

Описание функций и переменных.

Переменные:

Название	Описание
PSP_ADDRESS_1	Хранит старое значение ES до того, как программа была оставлена резидентной в памяти
KEEP_CS	Хранит сегмент прерывания
KEEP_IP	Хранит смещение прерывания
NEW_INTERRUPT_SET	Хранит количество вызванных прерываний
INT_COUNT	Строка "Interrupts call count: 0000"
STRING_INT_NOT_LOADED	Строка "Interrupt was not loaded."

STRING_INT_RESTORED	Строка "Interrupt was restored."
STRING_INT_ALREADY_LOADED	Строка "Interrupt is already loaded."
STRING_INT_IS_LOADING	Строка "Interrupt is loading now."

Функции:

NEW_INTERRUPT	Собственный обработчик прерывания. Выводит количество прерываний, которые были вызваны.
IS_INTERRUPT_SET	Проверяет, установлен ли вектор прерывания
CHECK_COMMAND_PROMT	Проверяет параметр ip
LOAD_INTERRUPT	Устанавливает новые обработчики прерывания
UNLOAD_INTERRUPT	Восстанавливает сохранённые заранее обработчики прерываний и выгружает резидентную программу
PRINT_STRING	Печатает строку на экран

Контрольные вопросы.

1. Как реализован механизм прерывания от часов?

Принимается сигнал прерывания (примерно каждые 54 мс), запоминаются значения регистров, по номеру источника прерывания в таблице векторов определяется смещение, сохраняются адреса 2 байта в IP и 2 байта в CS. Далее выполняется прерывание по сохранённому адресу и восстанавливается информация прерванного процесса, управление возвращается прерванной программе.

2. Какого типа прерывания использовались в работе?

Аппаратные прерывания, прерывания DOS (21h), прерывания BIOS (10h).

Выводы.

Был построен обработчик прерывания от сигналов таймера. Изучены дополнительные функции работы с памятью: установка программы-резидента и его выгрузка из памяти.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lab4.asm

```
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK

NEW_INTERRUPT PROC FAR
    jmp START_FUNC

    PSP_ADDRESS_0      dw 0
    PSP_ADDRESS_1      dw 0
    KEEP_CS            dw 0
    KEEP_IP            dw 0
    NEW_INTERRUPT_SET   dw 0FEDCh
    INT_COUNT          db 'Interrupts call count: 0000 $'

    KEEP_SS            dw ?
    KEEP_SP            dw ?
    KEEP_AX            dw ?
    INT_STACK          dw 64 dup (?)
    END_INT_STACK      dw ?

START_FUNC:
    mov     KEEP_SS, ss
    mov     KEEP_SP, sp
    mov     KEEP_AX, ax
    mov     ax, cs
    mov     ss, ax
    mov     sp, offset END_INT_STACK

    push    ax
    push    bx
    push    cx
    push    dx

    mov     ah, 03h
    mov     bh, 00h
    int     10h
    push    dx

    mov     ah, 02h
    mov     bh, 00h
    mov     dx, 0220h
    int     10h

    push    si
    push    cx
    push    ds
    mov     ax, SEG INT_COUNT
    mov     ds, ax
    mov     si, offset INT_COUNT
    add     si, 1Ah
```

```

mov     ah,[si]
inc     ah
mov     [si], ah
cmp     ah, 3Ah
jne     END_CALC
mov     ah, 30h
mov     [si], ah

mov     bh, [si - 1]
inc     bh
mov     [si - 1], bh
cmp     bh, 3Ah
jne     END_CALC
mov     bh, 30h
mov     [si - 1], bh

mov     ch, [si - 2]
inc     ch
mov     [si - 2], ch
cmp     ch, 3Ah
jne     END_CALC
mov     ch, 30h
mov     [si - 2], ch

mov     dh, [si - 3]
inc     dh
mov     [si - 3], dh
cmp     dh, 3Ah
jne     END_CALC
mov     dh, 30h
mov     [si - 3],dh

END_CALC:
pop     ds
pop     cx
pop     si

push    es
push    bp
mov     ax, SEG INT_COUNT
mov     es, ax
mov     ax, offset INT_COUNT
mov     bp, ax
mov     ah, 13h
mov     al, 00h
mov     cx, 1Dh
mov     bh, 0
int     10h
pop     bp
pop     es

pop     dx
mov     ah, 02h
mov     bh, 0h
int     10h

pop     dx
pop     cx

```



```

        pop        bx
        pop        ax

        mov        ss, KEEP_SS
        mov        ax, KEEP_AX
        mov        sp, KEEP_SP
        mov        AL, 20H
        out        20H, AL

        iret
NEW_INTERRUPT ENDP

NEED_MEM_AREA PROC
NEED_MEM_AREA ENDP

IS_INTERRUPT_SET PROC NEAR
        push        bx
        push        dx
        push        es

        mov        ah, 35h
        mov        al, 1Ch
        int        21h

        mov        dx, es:[bx + 11]
        cmp        dx, 0FEDCh
        je         INT_IS_SET
        mov        al, 00h
        jmp        POP_REG

INT_IS_SET:
        mov        al, 01h
        jmp        POP_REG

POP_REG:
        pop        es
        pop        dx
        pop        bx

        ret
IS_INTERRUPT_SET ENDP

CHECK_COMMAND_PROMT PROC NEAR
        push        es

        mov        ax, PSP_ADDRESS_0
        mov        es, ax

        mov        bx, 0082h

        mov        al, es:[bx]
        inc        bx
        cmp        al, '/'
        jne        NULL_CMD

        mov        al, es:[bx]
        inc        bx
        cmp        al, 'u'

```

```

        jne     NULL_CMD

        mov     al, es:[bx]
        inc     bx
        cmp     al, 'n'
        jne     NULL_CMD

        mov     al, 0001h
NULL_CMD:
        pop     es

        ret
CHECK_COMMAND_PROMT ENDP

LOAD_INTERRUPT PROC NEAR
        push    ax
        push    bx
        push    dx
        push    es

        mov     ah, 35h
        mov     al, 1Ch
        int     21h

        mov     KEEP_IP, bx
        mov     KEEP_CS, es

        push    ds
        mov     dx, offset NEW_INTERRUPT
        mov     ax, seg NEW_INTERRUPT
        mov     ds, ax

        mov     ah, 25h
        mov     al, 1Ch
        int     21h
        pop     ds

        mov     dx, offset STRING_INT_IS_LOADING
        call    PRINT_STRING

        pop     es
        pop     dx
        pop     bx
        pop     ax

        ret
LOAD_INTERRUPT ENDP

UNLOAD_INTERRUPT PROC NEAR
        push    ax
        push    bx
        push    dx
        push    es

        mov     ah, 35h
        mov     al, 1Ch
        int     21h

```

```

cli
push    ds
mov     dx, es:[bx + 9]
mov     ax, es:[bx + 7]

mov     ds, ax
mov     ah, 25h
mov     al, 1Ch
int     21h
pop     ds
sti

mov     dx, offset STRING_INT_RESTORED
call    PRINT_STRING

push    es
mov     cx, es:[bx + 3]
mov     es, cx
mov     ah, 49h
int     21h
pop     es

mov     cx, es:[bx + 5]
mov     es, cx
int     21h

pop     es
pop     dx
pop     bx
pop     ax

ret
UNLOAD_INTERRUPT ENDP

PRINT_STRING PROC NEAR
push    ax
mov     ah, 09h
int     21h
pop     ax
ret
PRINT_STRING ENDP

MAIN_PROGRAM PROC FAR
mov     bx, 02Ch
mov     ax, [bx]
mov     PSP_ADDRESS_1, ax
mov     PSP_ADDRESS_0, ds
sub     ax, ax
xor     bx, bx

mov     ax, DATA
mov     ds, ax

call    CHECK_COMMAND_PROMT
cmp     al, 01h
je      UNLOAD_START

call    IS_INTERRUPT_SET

```

```

        cmp     al, 01h
        jne     INTERRUPT_IS_NOT_LOADED

        mov     dx, offset STRING_INT_ALREADY_LOADED
        call    PRINT_STRING
        jmp     EXIT_PROGRAM

        mov     ah, 4Ch
        int     21h

INTERRUPT_IS_NOT_LOADED:
        call    LOAD_INTERRUPT

        mov     dx, offset NEED_MEM_AREA
        mov     cl, 04h
        shr     dx, cl
        add     dx, 1Bh

        mov     ax, 3100h
        int     21h

UNLOAD_START:
        call    IS_INTERRUPT_SET
        cmp     al, 00h
        je      INT_IS_NOT_SET
        call    UNLOAD_INTERRUPT
        jmp     EXIT_PROGRAM

INT_IS_NOT_SET:
        mov     dx, offset STRING_INT_NOT_LOADED
        call    PRINT_STRING
        jmp     EXIT_PROGRAM

EXIT_PROGRAM:
        mov     ah, 4Ch
        int     21h
MAIN_PROGRAM ENDP

CODE ENDS
STACK SEGMENT STACK
        db 64 DUP(?)
STACK ENDS

DATA SEGMENT
        STRING_INT_NOT_LOADED      db "Interrupt was not loaded.",
0dh, 0ah, '$'
        STRING_INT_RESTORED        db "Interrupt was restored.", 0dh,
0ah, '$'
        STRING_INT_ALREADY_LOADED  db "Interrupt is already loaded.",
0dh, 0ah, '$'
        STRING_INT_IS_LOADING      db "Interrupt is loading now.",
0dh, 0ah, '$'
DATA ENDS

END MAIN_PROGRAM

```