

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 6
по дисциплине «Операционные системы»
ТЕМА: Построение модуля динамической структуры.

Студентка гр. 9381

Москаленко Е.М.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличие от предыдущих лабораторных работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС.

В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4B00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

Ход работы.

1) Написала и отладила программный модуль типа .EXE, который выполняет функции:

- Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.
- Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.
- После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

2) Запустила отлаженную программу, когда текущим каталогом являлся каталог с разработанными модулями. Тут программа вызвала другую программу, которая остановилась, ожидая символ с клавиатуры.

Далее ввела произвольный символ из числа A-Z.

```
F:\>lab6
Memory has been freed
Address of unavailable memory: 9FFF
Address of the environment: 01FC
Command line tail:
Content of environment:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Path of the module: F:\LAB2.COMk
Program ended with code k
```

3) Запустила отлаженную программу, когда текущим каталогом являлся каталог с разработанными модулями. Тут программа вызвала другую программу, которая остановилась, ожидая символ с клавиатуры.

Ввела комбинацию символов Ctrl+C.

```
F:\>lab6
Memory has been freed
Address of unavailable memory: 9FFF
Address of the environment: 01FC
Command line tail:
Content of environment:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Path of the module: F:\LAB2.COM♥
Program ended with code ♥
```

(DOSBox не поддерживает комбинацию клавиш Ctrl + C, поэтому символ сердечка нормален)

4) Запустила отлаженную программу, когда текущим каталогом являлся какой-либо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные программные модули.

Запуск программы из другого каталога:

```
F:\>task4\lab6
Memory has been freed
Address of unavailable memory: 9FFF
Address of the environment: 01FC
Command line tail:
Content of environment:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Path of the module: F:\TASK4\LAB2.COMh
Program ended with code h
```

5) Запустила отлаженную программу, когда модули находятся в разных каталогах.

Файл не был найден.

```
F:\>task4\lab6
Memory has been freed
Error! Can not find the file!
```

Вывод:

Был построен загрузочный модуль динамической структуры. Исследован интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным.

Ответы на контрольные вопросы:

1. Как реализовано прерывание Ctrl+C?

Если было нажато сочетание клавиш CTRL+C, то управление передаётся по адресу 0000:008Ch. Этот адрес копируется в PSP функциями 26h и 4Ch и восстанавливается из него при выходе из программы.

2. В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?

Код причины завершения 0 – это код успешного завершения программы. Программа завершается при выполнении функции 4ch прерывания int 21h.

3. В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl+C?

Программа завершается в любой ее точке, сразу после обработки прерывания по Ctrl+C. Конкретно в данной программе, точкой завершения была инструкция, ожидающая ввода символа от пользователя (именно на этом моменте произошло завершение программы, функции 01h вектора прерывания 21h).

ПРИЛОЖЕНИЕ А

КОД ИСХОДНОЙ ПРОГРАММЫ

```
MY_STACK segment stack
```

```
    dw 128 dup(?)
```

```
MY_STACK ends
```

```
DATA segment
```

```
    program db 'lab2.com', 0
```

```
    block_parameters dw 0
```

```
                dd 0
```

```
                dd 0
```

```
                dd 0
```

```
    mem_flag db 0
```

```
    cmd db 1h, 0dh
```

```
    pos db 128 dup(0)
```

```
    keep_ss dw 0
```

```
    keep_sp dw 0
```

```
    keep_psp dw 0
```

```
McbCrashError db 'Error! MCB crashed!', 0dh, 0ah, '$'
```

```
NoMemoryError db 'Error! Not enough memory!', 0dh, 0ah, '$'
```

```
AddressError db 'Error! Invalid memory address!', 0dh, 0ah, '$'
```

```
FunctionNumberError db 'Error! Invalid function number', 0dh, 0ah,  
'$'
```

```
NoFileError db 'Error! Can not find the file!', 0dh, 0ah, '$'
```

```
DiskError db 'Error! Disk error!', 0dh, 0ah, '$'
```

```
MemoryError db 'Error! Insufficient memory', 0dh, 0ah, '$'
```

```
EnvironmentError db 'Error! Wrong string of environment ', 0dh,  
0ah, '$'
```

```
WrongFormatError db 'Error! Wrong format', 0dh, 0ah, '$'
```

```
DeviceError db 0dh, 0ah, 'Program ended by device error' , 0dh,  
0ah, '$'
```

```

FreeMemoryMessage db 'Memory has been freed' , 0dh, 0ah, '$'

EndedCode db 0dh, 0ah, 'Program ended with code      ' , 0dh, 0ah,
'$'
EndedCtrl db 0dh, 0ah, 'Program ended by CTRL-break' , 0dh, 0ah,
'$'
Ended31 db 0dh, 0ah, 'Program ended by int 31h' , 0dh, 0ah, '$'
end_data db 0
DATA ends

```

CODE segment

```
assume cs:CODE, ds:DATA, ss:MY_STACK
```

```
PRINT proc
```

```

    push ax
    mov ah, 09h
    int 21h
    pop ax
    ret

```

```
PRINT endp
```

```
MEMORY_FREE proc
```

```

    push ax
    push bx
    push cx
    push dx

    mov ax, offset end_data
    mov bx, offset FINISH
    add bx, ax

    mov cl, 4
    shr bx, cl

```

```
add bx, 2bh
mov ah, 4ah
int 21h
```

```
jnc FINISH_FREE
mov mem_flag, 1
```

CRASH_MCB:

```
cmp ax, 7
jne NOT_ENOUGH_MEMORY
mov dx, offset McbCrashError
call PRINT
jmp RET_F
```

NOT_ENOUGH_MEMORY:

```
cmp ax, 8
jne ADDRESS_FAIL
mov dx, offset NoMemoryError
call PRINT
jmp RET_F
```

ADDRESS_FAIL:

```
cmp ax, 9
mov dx, offset AddressError
call PRINT
jmp RET_F
```

FINISH_FREE:

```
mov mem_flag, 1
mov dx, offset FreeMemoryMessage
call PRINT
```

RET_F:

```
pop dx
pop cx
pop bx
pop ax
```



```
ret
MEMORY_FREE endp
```

```
LOAD proc
```

```
    push ax
    push bx
    push cx
    push dx
    push ds
    push es
    mov keep_sp, sp
    mov keep_ss, ss

    mov ax, DATA
    mov es, ax
    mov bx, offset block_parameters
    mov dx, offset cmd
    mov [bx+2], dx
    mov [bx+4], ds
    mov dx, offset pos

    mov ax, 4b00h
    int 21h

    mov ss, keep_ss
    mov sp, keep_sp
    pop es
    pop ds

    jnc loads
```

```
F_N_ERROR:
```

```
    cmp ax, 1
    jne FILE_ERROR
```

```

        mov dx, offset FunctionNumberError
        call PRINT
        jmp load_end
FILE_ERROR:
        cmp ax, 2
        jne DISK_ERROR
        mov dx, offset NoFileError
        call PRINT
        jmp load_end
DISK_ERROR:
        cmp ax, 5
        jne MEMORY_ERROR
        mov dx, offset DiskError
        call PRINT
        jmp load_end
MEMORY_ERROR:
        cmp ax, 8
        jne ENV_ERROR
        mov dx, offset MemoryError
        call PRINT
        jmp load_end
ENV_ERROR:
        cmp ax, 10
        jne FORMAT_ERROR
        mov dx, offset EnvironmentError
        call PRINT
        jmp load_end
FORMAT_ERROR:
        cmp ax, 11
        mov dx, offset WrongFormatError
        call PRINT
        jmp load_end

```

loads:

```

mov ah, 4dh
mov al, 00h
int 21h

cmp ah, 0
jne CTRL_FUNC
push di
mov di, offset EndedCode
mov [di+26], al
pop si
mov dx, offset EndedCode
call PRINT
jmp load_end

```

CTRL_FUNC:

```

cmp ah, 1
jne DEVICE
mov dx, offset EndedCtrl
call PRINT
jmp load_end

```

DEVICE:

```

cmp ah, 2
jne INT_31
mov dx, offset DeviceError
call PRINT
jmp load_end

```

INT_31:

```

cmp ah, 3
mov dx, offset Ended31
call PRINT

```

load_end:

```

pop dx
pop cx
pop bx

```

```
    pop ax
    ret
load endp
```

```
FIND_PATH proc
```

```
    push ax
    push bx
    push cx
    push dx
    push di
    push si
    push es
```

```
    mov ax, keep_psp
    mov es, ax
    mov es, es:[2ch]
    mov bx, 0
```

```
LOOKING_PATH:
```

```
    inc bx
    cmp byte ptr es:[bx-1], 0
    jne LOOKING_PATH
```

```
    cmp byte ptr es:[bx+1], 0
    jne LOOKING_PATH
```

```
    add bx, 2
    mov di, 0
```

```
FIND_LOOP:
```

```
    mov dl, es:[bx]
    mov byte ptr [pos+di], dl
    inc di
    inc bx
```

```
    cmp dl, 0
    je QUIT_LOOP
    cmp dl, '\'
    jne FIND_LOOP
    mov cx, di
    jmp FIND_LOOP
```

QUIT_LOOP:

```
    mov di, cx
    mov si, 0
```

END_FN:

```
    mov dl, byte ptr [program+si]
    mov byte ptr [pos+di], dl
    inc di
    inc si
    cmp dl, 0
    jne END_FN
```

```
    pop es
    pop si
    pop di
    pop dx
    pop cx
    pop bx
    pop ax
    ret
```

FIND_PATH endp

BEGIN proc far

```
    push ds
    xor ax, ax
    push ax
    mov ax, DATA
```

```

    mov ds, ax
    mov keep_psp, es
    call MEMORY_FREE
    cmp mem_flag, 0
    je QUIT
    call FIND_PATH
    call LOAD
QUIT:
    xor al, al
    mov ah, 4ch
    int 21h

BEGIN    endp

FINISH:
CODE ends
end BEGIN

```