

РАЗРЕШЕНИЕ КОНФЛИКТОВ ПРИ СЛИЯНИИ И УДАЛЕНИИ ВЕТОК

В этом уроке вы рассмотрите, что такое конфликты, как их разрешать, а также почему и как необходимо удалять ненужные ветки для поддержания порядка в вашем репозитории

Конфликты при слиянии возникают, когда в двух ветках сделаны изменения одного и того же участка кода

Git не может автоматически выбрать, какие изменения сохранить

ПРИЧИНЫ ВОЗНИКНОВЕНИЯ КОНФЛИКТОВ

- ✓ Одновременные изменения в одних и тех же строках кода
- ✓ Удаление файла в одной ветке и изменение его в другой
- ✓ Разные версии одного файла в разных ветках

ШАГИ ПО РАЗРЕШЕНИЮ КОНФЛИКТОВ

- 01 **Идентификация конфликта:** Git остановит процесс слияния и сообщит о конфликтных файлах
- 02 **Просмотр и анализ:** Определить, какие изменения вызывают конфликт
- 03 **Редактирование:** Вручную объединить изменения, выбрав нужный контент
- 04 **Фиксация изменений:** После разрешения конфликта зафиксировать объединенные изменения

ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РАЗРЕШЕНИЯ КОНФЛИКТОВ

Командная строка Git

Визуальные инструменты, такие как Sourcetree, GitKraken

Встроенные средства IDE, например, в IntelliJIDEA

ЛУЧШИЕ ПРАКТИКИ ДЛЯ ПРЕДОТВРАЩЕНИЯ КОНФЛИКТОВ

- ✦ Разделение задач, чтобы минимизировать число разработчиков, работающих над одним и тем же кодом
- ✦ Регулярное общение в команде для синхронизации изменений

ЗАЧЕМ УДАЛЯТЬ ВЕТКИ?



Организация репозитория

Поддержание порядка и актуальности



Оптимизация ресурсов

Удаление неиспользуемых веток экономит место



Упрощение навигации

Меньшее количество веток облегчает навигацию и работу с проектом

ЛУЧШИЕ ПРАКТИКИ

✦ Регулярное удаление устаревших веток

Поддерживайте репозиторий в порядке

✦ Убедитесь в безопасности изменений

Перед удалением ветки, удостоверьтесь в сохранности важной информации

✦ Документация и соглашения

Внедряйте правила и соглашения по именованию и удалению веток в команде

ИТОГ

- Конфликты неизбежны, но с помощью правильных инструментов и практик их можно эффективно разрешать
- Важно поддерживать чистоту и актуальность кода в репозитории, чтобы минимизировать количество конфликтов

