

## ТЕМА 3

# ПАРАЛЛЕЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

**Параллельное  
программирование**

это подход, при котором задачи выполняются одновременно с использованием нескольких процессорных ядер или потоков

**Threading**

это модуль, который позволяет создавать и управлять потоками выполнения для параллельного выполнения задач

**threading.join()**

это функция, которая блокирует основной поток выполнения до завершения работы всех созданных потоков

**Lock**

это объект синхронизации, который используется для управления доступом к общему ресурсу между потоками, обеспечивая его эксклюзивный доступ

**Rlock**

это объект синхронизации, который позволяет потокам получать множественную блокировку с возможностью рекурсии

**ThreadPoolExecutor**

это класс, предоставляющий интерфейс для создания и управления пулом потоков для выполнения асинхронных задач параллельно