

# Генераторы

# План урока

---

- Обсудим генераторы

# ГЕНЕРАТОРЫ

это функции, которые возвращают  
итератор по значениям, которые  
они сами производят

# Пример

ooo	код	ooo	вывод
	<pre>def get_fistst_3_numbers():     yield 1 ←     yield 2 ←     yield 3 ←  g = get_fistst_3_numbers()  print(next(g))  print(next(g))  print(next(g))  print(next(g))</pre>		<pre>&gt;&gt;&gt; 1 &gt;&gt;&gt; 2 &gt;&gt;&gt; 3 &gt;&gt;&gt; StopIteration</pre>

3 раза используем  
слово “yield”

# Пример

ooo	код
	<pre>def get_fistst_3_numbers():     yield 1     yield 2     yield 3</pre>
	<pre>g = get_fistst_3_numbers() ← print(next(g)) print(next(g)) print(next(g)) print(next(g))</pre>

ooo	вывод
	<pre>&gt;&gt;&gt; 1 &gt;&gt;&gt; 2 &gt;&gt;&gt; 3 &gt;&gt;&gt; StopIteration</pre>

Присваиваем вызов генератора переменной "g"

# Пример

ooo	код
<pre>def get_fistst_3_numbers():     yield 1     yield 2     yield 3  g = get_fistst_3_numbers()  print(next(g))  print(next(g))  print(next(g))  print(next(g))</pre>	

ooo	вывод
<pre>&gt;&gt;&gt; 1 &gt;&gt;&gt; 2 &gt;&gt;&gt; 3 &gt;&gt;&gt; StopIteration</pre>	

При помощи оператора “next”  
получаем следующие значения

# Пример

ooo

код

```
def get_fistst_3_numbers():
    yield 1
    yield 2
    yield 3
```

```
g = get_fistst_3_numbers()
```

```
print(next(g))
```

```
print(next(g))
```

```
print(next(g))
```

```
print(next(g))
```

ooo

вывод

```
>>> 1
```

```
>>> 2
```

```
>>> 3
```

```
>>> StopIteration ←
```

Получаем исключение  
“StopIteration”

# Пример

ооо | код

```
def get_fistst_3_numbers():
    yield 1
    yield 2
    yield 3

g = get_fistst_3_numbers()

for num in get_fistst_3_numbers():
    print(num)
```

ооо | ВЫВОД

```
>>> 1
>>> 2
>>> 3
```

# Пример

ooo | код

```
def get_fistst_3_numbers():
    yield 1
    yield 2
    yield 3

g = get_fistst_3_numbers()

first_3_num = (num for num in get_fistst_3_numbers())  
print(first_3_num)
```

ooo | вывод

```
>>> <generator object <genexpr> at 0x7fbec6b61fc0>
```

Переменной “first\_3\_num” присваивается генераторное выражение, с которым можно работать как с итератором

# Пример

ооо | код

```
def get_fist_3_numbers():
    yield 1
    yield 2
    yield 3

g = get_fist_3_numbers()

first_3_num = (num for num in get_fist_3_numbers())

first_3_num_list = list(first_3_num)

print(first_3_num_list)
```

ооо | вывод

```
>>> [1, 2, 3]
```

# Пример

о о о      КОД

```
def fibonacci_gen():
    first = 0
    second = 1
    while True:
        yield first
        first, second = second, first + second

fib_gen = fibonacci_gen()

print(next(fib_gen))
print(next(fib_gen))
print(next(fib_gen))
print(next(fib_gen))
print(next(fib_gen))
print(next(fib_gen))
infinite_sequence = (y for y in fibonacci_gen())
```

о о о      ВЫВОД

```
>>> 0
>>> 1
>>> 1
>>> 2
>>> 3
>>> 5
```

# Пример

ооо | код

```
gen_expr = (num for num in [1, 2, 3])  
print(gen_expr)
```

ооо | вывод

```
>>> <generator object <genexpr> at 0x7fde708cc2e0>
```

# Пример

ooo	код	ooo	вывод
	<pre>def print_hello_name():     name = None     i = 0     while True:         i += 1         print(f'Hello, {yield name}!', i)  hello_generator = print_hello_name()  print(next(hello_generator))  print(hello_generator.send('Peter'))  print(next(hello_generator))  print(hello_generator.send('Steven'))  print(next(hello_generator))  print(next(hello_generator))</pre>		<pre>&gt;&gt;&gt; None &gt;&gt;&gt; Hello, Peter! 1 &gt;&gt;&gt; None &gt;&gt;&gt; Hello, None! 2 &gt;&gt;&gt; None &gt;&gt;&gt; Hello, Steven! 3 &gt;&gt;&gt; None &gt;&gt;&gt; Hello, None! 4 &gt;&gt;&gt; None &gt;&gt;&gt; Hello, None! 5 &gt;&gt;&gt; None</pre>

# Пример

ooo | КОД

```
def get_numbers_catch_exception():
    num = 1
    while True:
        try:
            yield num
            num += 1
        except AttributeError:
            print('OMG! This is an AttributeError')

nums = get_numbers_catch_exception()
print(next(nums))

print(next(nums))

nums.throw(AttributeError)
print(next(nums))
```

ooo | ВЫВОД

```
>>> 1
>>> 2
>>> OMG! This is an AttributeError
>>> 3
```

# Пример

ооо	код	ооо	вывод
	<pre>def manage_progression():     num = 1     step = 1     while True:         next_step = (yield num)         if next_step is not None:             step = next_step         num += step         if next_step is not None:             yield num  mp = manage_progression() print(next(mp)) print(next(mp)) print(next(mp)) print(next(mp)) print(next(mp)) print(next(mp)) mp.send(10) print(next(mp)) print(next(mp))</pre>		<pre>&gt;&gt;&gt; 1 &gt;&gt;&gt; 2 &gt;&gt;&gt; 3 &gt;&gt;&gt; 4 &gt;&gt;&gt; 5 &gt;&gt;&gt; 6 &gt;&gt;&gt; 16 &gt;&gt;&gt; 26</pre>

# Пример

ooo

КОД

```
numbers = [number for number in range(10)]
print(numbers, type(numbers))

character_code_table = {character: ord(character) for character in 'abcd'}
print(character_code_table, type(character_code_table))
```

ooo

ВЫВОД

```
>>> [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] <class 'list'>
>>> {'a': 97, 'b': 98, 'c': 99, 'd': 100} <class 'dict'>
```