

ВЫЗОВ ФУНКЦИЙ ПО РАСПИСАНИЮ

ВВЕДЕНИЕ

Задачи урока

01 Разобраться, как работают задачи по расписанию

02 Понять, в чем отличие у `call_soon` и `call_later`

Метод `call_soon()`

Метод `call_soon()` является одним из основных инструментов в библиотеке `asyncio` для планирования и запуска асинхронных задач в `event loop` (цикле событий)

Он позволяет добавлять вызовы функций или корутин в очередь на выполнение в ближайшее время

Основным параметром этого метода является **`callback`** — функция или метод, которую нужно выполнить

Остальные параметры `args` представляют собой дополнительные аргументы, которые будут переданы в функцию при ее вызове. **`Context`** — это необязательный параметр, который может использоваться для указания контекста выполнения функции

Когда вызывается метод `call_soon()`, задача добавляется в очередь выполнения **`event loop`**, и она будет выполнена при следующей итерации цикла событий. Таким образом, эта функция позволяет планировать асинхронные задачи в будущем, а не выполнять их немедленно

Пример использования `call_soon()`

```
...  
import asyncio  
  
async def my_task():  
    print("Асинхронная задача выполняется")  
  
def callback():  
    print("Callback функция выполнена")  
  
loop = asyncio.get_event_loop()  
loop.call_soon(callback)  
loop.run_until_complete(my_task())
```

В этом примере мы создаем асинхронную задачу `my_task()`, которая будет выполняться с помощью цикла событий. Затем мы используем `call_soon()` для добавления `callback` функции `callback()` в очередь выполнения. При запуске цикла событий метод `call_soon()` будет вызывать `callback()` и выводить соответствующее сообщение

Метод `call_soon()` полезен, когда нам нужно запланировать выполнение функции или корутины в **event loop** в ближайшем будущем. Он позволяет управлять порядком и временем выполнения асинхронных задач в `asyncio`

Метод `call_later()` является еще одним полезным инструментом в библиотеке `asyncio` для планирования асинхронных задач. Он позволяет задать отложенное выполнение функции или корутины в **event loop** (цикле событий), через определенное количество времени

Первый параметр

delay

представляет собой время задержки в секундах, перед выполнением задачи

Второй параметр

callback

это функция или метод, которую нужно выполнить

Остальные параметры `args` представляют собой дополнительные аргументы, которые будут переданы в функцию при ее вызове

Context

это необязательный параметр, который может использоваться для указания контекста выполнения функции

При вызове метода **call_later()**, задача добавляется в очередь выполнения **event loop**, и она будет выполнена после указанной задержки времени. Такое отложенное выполнение позволяет планировать задачи на выполнение в будущем

Пример использования **call_later()**

```
...  
  
import asyncio  
  
async def my_task():  
    print("Асинхронная задача выполняется")  
  
def callback():  
    print("Callback функция выполнена")  
  
loop = asyncio.get_event_loop()  
loop.call_later(2, callback)  
loop.run_until_complete(my_task())
```

В этом примере мы создаем асинхронную задачу **my_task()**, которая будет выполняться с помощью цикла событий. Затем, с помощью **call_later()**, мы добавляем функцию **callback()** в очередь выполнения с задержкой в 2 секунды. При запуске цикла событий, метод **call_later()** ожидает указанное время и после этого вызывает **callback()**, выводя соответствующее сообщение.

Метод **call_later()** предоставляет удобный способ планирования выполнения задач в **asyncio**. Он позволяет управлять задержкой времени перед выполнением функции или корутины, что может быть полезно во многих сценариях, например, для установки таймера или задержки между операциями

ИТОГИ

- ✓ Если мы хотим выполнить задачу с задержкой стоит использовать **call_later**
- ✓ Если мы хотим выполнить задачу в следующем шаге **event loop** стоит использовать **call_later**