

ТЕМА 2

АСИНХРОННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Асинхронное программирование

это подход, который позволяет выполнять несколько задач параллельно без блокировки основного потока выполнения

asyncio

это модуль, предназначенный для асинхронного программирования, позволяющий создавать сопрограммы и выполнение неблокирующих операций ввода/вывода

Event loop

это механизм, который управляет выполнением асинхронных задач и сопрограмм, ожидая завершения операций ввода/вывода без блокировки главного потока выполнения

run_until_complete

это функция в модуле asyncio, которая выполняет асинхронную операцию до ее завершения или пока не будет достигнуто определенное условие

Callback

это функция, которая передается другой функции в качестве аргумента и вызывается после выполнения определенной операции или события

