# Глобальные и локальные переменые

Основы Python

## План урока

• Глобальные и локальные переменные

#### ОБЛАСТЬ ВИДИМОСТИ

это блок кода, в котором данный объект считается определенным

если объект определен не в блоке, то областью видимости считается весь модуль (файл с расширением .ру, в котором этот объект определен)

# ГЛОБАЛЬНАЯ<br/>ПЕРЕМЕННАЯ

это переменная определенная для всего модуля, т.е. созданная вне функций, а в основном коде программы

# **ЛОКАЛЬНАЯ ПЕРЕМЕННАЯ**

это переменная определенная в блоке кода т.е. существует только во время выполнения функции и доступна только внутри неё

```
ооо код

cond = True

if cond:
    cond = False ←
    print(cond)

print(cond)
```

```
ooo код
>>> False
>>> False
```

Переменная "cond" не является локальной

```
ооо код

x = 4

for x in range(3): 
    print(x)

print(x)
```

```
      ••••
      код

      >>> 0
      э>> 1

      >>> 2
      >>> 2
```

Переменная "х" глобальная

```
ooo код

def cool_func():
    number = 2
    return number

number = 3

print(cool_func())
print(number)
```

ooo вывод
>>> 2
>>> 3

Переменная "number" является локальной

```
ooo код

def cool_func():
    number = 2
    return number

number = 3

print(cool_func())
print(number)
```

Переменная "number" является глобальной

```
    •••
    вывод

    >>> 2

    >>> 3
```

```
000
    КОД
var = 5
def another_cool_func():
    global var ←
    var = 10 ←
    print(var)
another_cool_func()
print(var)
       КОД
000
>>> 10
>>> 10
```

Переменная "var" является глобальной

```
ооо код

def outer():
    y = 20

def inner():
    y = 100 ←—
    print(y)
    inner()
    print(y)

outer()
```

```
ooo код
>>> 100
>>> 20
```

"у" является локальной переменной по отношению к переменной "у" из функции "outer"

```
000
    КОД
def outer2():
    y = 200
    def inner2():
         nonlocal y ←
         y = 1000
         print(y)
    inner2()
    print(y)
                                   Ключевое слово
                                       "nonlocal"
outer2()
print(y)
```

```
      ***
      1000

      ***
      1000

      ***
      999
```

