

ВВЕДЕНИЕ

Репозиторий repository

это хранилище, где хранится твой код вместе с историей всех изменений

Коммит commit

это сохраненная версия кода. Каждый раз, когда ты фиксируешь изменения, создаётся новый коммит с уникальным идентификатором

Ветка branch

это отдельная линия разработки. Например, можно создать ветку для тестирования новой функции, а потом объединить ее с основной веткой, когда всё будет готово

Слияние merge

это процесс объединения веток, когда изменения из одной ветки добавляются в другую

Клонирование clone

это копирование существующего репозитория на твой компьютер, чтобы начать работу с ним

Рабочий каталог Working Directory

текущая версия файлов, с которыми вы работаете



Неотслеживаемые файлы

любые файлы в вашем рабочем каталоге, которые не входили в ваш последний снимок состояния и не подготовлены к коммиту

Отслеживаемые файлы

файлы, которые были в последнем снимке состояния проекта; они могут быть неизменёнными, изменёнными или подготовленными к коммиту

Индексированные файлы

файлы, которые вы занесли в индекс с помощью `git add`, тем самым подготовив их к коммиту

Pull и Push

это команды, с помощью которых ты синхронизируешь изменения с удалённым репозиторием. **Pull** — чтобы получить новые изменения с сервера, а **Push** — чтобы отправить свои изменения

Main master

главная ветка в проекте, которая появляется при его инициализации. Встречается как название `main`, так и `master`

Индекс Staging Area

промежуточная область, где хранятся изменения перед фиксацией

HEAD

указатель на текущий коммит или ветку. HEAD позволяет Git знать, где вы находитесь в истории коммитов

Конфликт Conflict

ситуация, когда Git не может автоматически объединить изменения из разных веток. Требуется вмешательство пользователя для выбора правильного результата

Откат Reset и Revert

git reset: позволяет отменить изменения, перемещая указатель HEAD к предыдущему коммиту. Может полностью удалить изменения в истории

git revert: создаёт новый коммит, который отменяет изменения, внесённые в предыдущий коммит, не изменяя историю коммитов

